

Chrome среди ясного неба

В последнее время я часто обращаюсь в редакторской колонке к теме программного обеспечения. И связано это отнюдь не с тем, что производители железа перестали радовать нас новыми продуктами и концепциями, – убедиться в обратном вы можете, познакомившись с данным номером «Домашнего ПК». Просто именно в сегментах ПО и интернет-сервисов происходят сейчас подвижки, способные кардинально изменить ландшафт индустрии, привычную нам модель использования ПК и мобильных гаджетов, а по большому счету и сами характеристики и внешний вид подобных устройств. Эти перемены уже начались: концепция Software as a Service (SaaS, приложение как сервис), активно продвигаемая компаниями Google, Adobe, Sun, а с недавних пор и Microsoft – отличное тому подтверждение. Появление же такого класса устройств, как нетбуки и неттопы, – следствие интереса пользователей к онлайн-сервисам.

Понятно, что при переходе на интернет-приложения вместо локального ПО важнейшая роль отводится браузеру, который становится чуть ли не единственной необходимой на ПК или мобильном устройстве программой. Не успели мы подготовить в августовском номере материал, посвященный очередной фазе браузерных войн, где познакомили вас с новинками – Internet Explorer 8 beta 1, Firefox 3.0, Opera 9.5 и Safari 3.1, как в начале сентября в этом сегменте появился еще один амбициозный игрок.

Речь, конечно, идет о браузере Google Chrome, чья бета-версия под неприлично низким номером 0.2 в первый же день распространения заняла четвертое место в рейтинге браузеров, играючи обойдя Opera и захватив более 1,5% рынка. 3 сентября у Chrome было уже 3,115% (здесь и далее данные Clicky – *getclicky.com*) от общего числа пользователей. Понятно, что это в некотором роде ажиотажный интерес, подогретый и брендом разработчика, и шквалом положительных отзывов на специализированных ресурсах. Тем не менее на момент написания этой колонки Google Chrome твердо обосновался на четвертом месте с результатом 1,747%. Как предсказывают аналитики, браузер от Google способен достаточно легко завоевать в ближайшем будущем до 20% рынка.

Вопрос, который волнует многих: зачем Google выпустила собственный браузер, имея столь тесные связи с Mozilla и всячески поддерживая Firefox? Ответ стал очевиден после первых тестов Chrome, показавших, что JavaScript выполняется в Chrome во много раз быстрее, чем в программах-конкурентах. Даже невооруженным глазом видно: те же Gmail или Google Docs в Chrome загружаются и реагируют на действия пользователя значительно быстрее, нежели в Firefox или Internet Explorer. Ясно, что Google позиционирует Chrome как универсальную платформу для работы со своими веб-сервисами. Кроме того, браузер имеет черты, характерные скорее для операционных систем, чем для пользовательского ПО. В частности, у Chrome собственный внутренний диспетчер процессов, а еще он может создавать иконки приложений для любых сайтов, которые запускаются как программы прямо с Рабочего стола и выполняются в облегченном окне браузера.

Подробный материал о Google Chrome вы можете найти в этом номере журнала. Как и рассказ о Rich Internet Applications (RIA), приложениях, доступных через Интернет и при этом обладающих особенностями, которые характерны для традиционных десктоп-программ, выполняющихся в среде AIR (Adobe Integrated Runtime).

Как видите, на стыке сегментов ПО и интернет-сервисов сейчас происходят интереснейшие события, и мы будем по-прежнему держать вас в курсе последних тенденций в этой сфере.

Приятного чтения.
С наилучшими пожеланиями
искренне ваш Олег Данилов

ITCPUBLISHING
www.itcpublishing.com

Редакция

Главный редактор
Олег Данилов

Зам. главного редактора
Максим Капинус
Олег Касич
Сергей Светличный

Редакторы
Олег Голубович
Александр Птица
Алексей Фингерут

Обозреватели
Андрей Белокриницкий
Евгений Лисица
Евгений Неверов
Виталий Царук

Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник

Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Георгий Широков
Елена Куракса
Любовь Смолина

Верстка
Наталия Самарина

Дизайн
Вячеслав Николаев

Цветокорректор
Виталий Григорьев

Фотографии
Руслан Абсурдов
Юрий Акимов
Александр Макаренко
Андрей Шелухин

Директор по рекламе
Ольга Вакулюк

Менеджер по рекламе
Ольга Ахметшина

Менеджер по распространению
Светлана Радченко

Издательство

Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи

Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев

Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская

Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров

Директор по распространению
Ольга Галушка

Директор по информационным технологиям
Алексей Груша

Руководитель фотослужбы
Сергей Ильин

Арт-директор
Евгений Медведев

Директор по маркетингу
Виктория Николаева

Директор интернет-проектов
Владимир Возняк

Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук

IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 10 (118),
октябрь 2008
Свидетельство о регистрации
КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2008 г.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 50 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:

секретариат	(044) 270-3891
редакция	(044) 243-9233
Факс:	(044) 270-3891
отдел рекламы	(044) 249-6357
	(044) 270-3890
отдел распространения	(044) 331-0401
	(044) 331-0409
Факс:	(044) 496-3469
E-mail:	dpk@itc.ua

Веб-сервер: dpk.com.ua

10
(118), октябрь 2008
www.dpk.com.ua

Содержание



Тестирование 22-дюймовых мониторов

Мониторы никогда не относились к разряду быстроустаревающих устройств, однако рано или поздно модели уходят в прошлое, уступая место более серьезным новичкам. Аналогичная ситуация наблюдается в сегменте домашних мониторов, где 19-дюймовые устройства постепенно вытесняются широкоформатными панелями с диагональю 22 дюйма.

с. 38



Тест модулей памяти DDR3 объемом 2×1 ГБ

Память стандарта DDR3 до недавних пор оставалась уделом лишь обеспеченных энтузиастов. Однако времена меняются – модули становятся все более доступными широкому кругу потребителей, стоимость комплектов неуклонно снижается, и эта тенденция в обозримом будущем лишь усилится.

с. 66



Эволюция или революция? Знакомство с чипсетом AMD 790GX

Функциональность и быстродействие ПК определяются не только возможностями CPU, и это хорошо понимают в компании AMD. Ее инженеры усиленно работают над улучшением платформы – не так давно публике были представлены чипсеты седьмой серии (770, 780G, 790FX). И вот в полку́ новинок снова прибыло – в прошлом месяце официально анонсирован 790GX.

с. 80



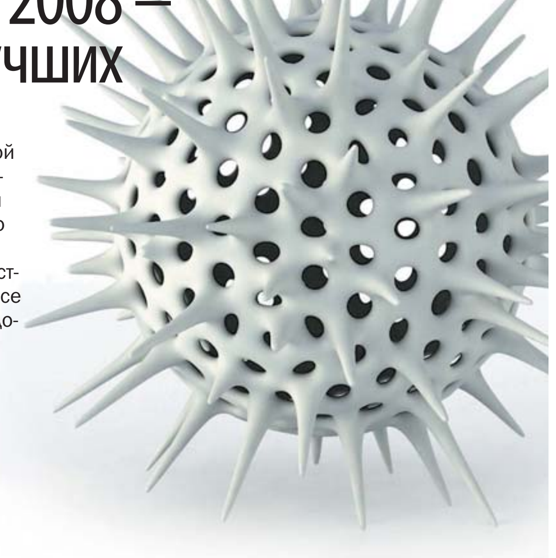
СофтWare

F1

ИНТЕРНЕТ

Игротека

СофтWare



Антивирусы 2008 – лучшие из лучших

Если бы кто-то решил провести конкурс на звание самой важной утилиты для домашнего ПК, первое место наверняка заняли бы антивирусы. И в этом нет ничего удивительного, ведь с каждым годом по мере развития IT-индустрии злоумышленники создают все более изощренные формы вредоносного кода.

с. 100

Игротека



Games Convention 2008

Сухая статистика показывает, что нынешнюю Games Convention посетило большее количество человек, чем в 2007-м (203 тысячи против 185 тысяч). Судя по собственным субъективным впечатлениям, цифры не врут: свободные места за мониторами и телевизорами найти было нелегко.

с. 124



Радует, что приквел к «S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля» не был создан по принципу «тех же щей да погуще влей». Существенные изменения внесли и в графику, и в игровой процесс. Другое дело, как именно это реализовали...

с. 132

«S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»







Купуй Samsung - отримай подарунки!*





Ноутбук

Samsung R60 15.4"

На базі Intel® Core™ 2 Duo 1,83ГГц T5750

4747 грн.





Монітор 19"

Samsung 943N

1144 грн.





Багатофункціональний пристрій

Samsung SCX-4220

858 грн.

Ⓜ Петрівка
пр. Московський, 6
(044) 581-27-29

Ⓜ Мінська
пр. Героїв Сталінграду, 27
(044) 426-86-61

Ⓜ Республіканський стадіон
ТК «Олімпійський»,
вул. Червоноармійська, 72
(044) 501-23-08

Ⓜ Дорогожичі
вул. Дорогожицька, 17
(044) 451-46-79

Ⓜ Мінська
вул. Тимошенка, 21
(044) 426-17-02

Троєщина
пр. Маяковського, 10
(044) 536-09-23

8-800-501-1000
(цілодобово і безкоштовно зі стаціонарних телефонів)

www.GB.ua
Замовляйте в інтернет-магазині з доставкою



* — Термін дії акції з 01 жовтня до 30 листопада 2008 року. Акція розповсюджується на монітори, ноутбуки та принтери Samsung у мережі «ГігаБайт». Під подарунком розуміється придбання товару за 1 грн. Подробиці акції на місці продажу. Ноутбук отримає перший сотий, двохсотий та трьохсотий покупець продукції Samsung, який прийме участь в акції. Кількість подарунків обмежена.

Содержание ДПК-DVD

№ 10 (118), октябрь 2008

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

» Программы

Полные версии

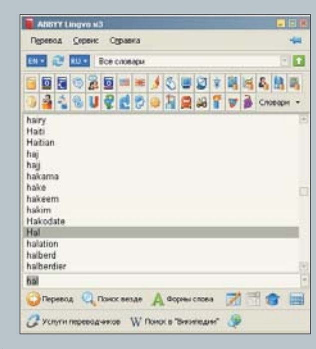
Демонстрационные версии



Collapse Demo



FIFA 09 Demo



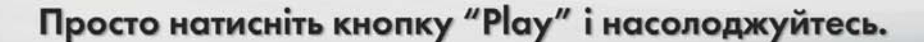
ABBYY Lingvo x3, с. 93



№1 у ПРОГРАВАННІ ДИСКІВ



Завдяки новій технології* DVD-плеєри Samsung можуть гарантовано відтворювати будь-які DVD-диски. Жодних складностей, навіть з пошкодженими дисками!





ТЕХНОЛОГІЯ ПЛАВАЮЧОЇ ЛАЗЕРНОЇ ГОЛОВКИ

НАЙСУЧАСНІША ТЕХНОЛОГІЯ SAMSUNG ДОЗВОЛЯЄ ПІДЛАШТУВАТИ КУТ ЛІНЗИ ЛАЗЕРНОЇ СИСТЕМИ ДО ДЕФОРМОВАНОГО ДИСКА, ТИМ САМИМ ЗАБЕЗПЕЧУЮЧИ ДОСКОНАЛУ ТОЧНІСТЬ ЗЧИТУВАННЯ ДАНИХ.



ЗВИЧАЙНА ТЕХНОЛОГІЯ

Проблема
Вигнутий диск

Диск
Лінза
Лазерна головка

ТЕХНОЛОГІЯ SAMSUNG

Рішення
Плаваюча лазерна головка

Диск
Лінза
Лазерна головка

ПРОЦЕСОР RF/DSP ПОСТОБРОБКИ ЦИФРОВОГО СИГНАЛУ

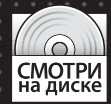
РІШЕННЯ SAMSUNG ДЛЯ ВІДНОВЛЕННЯ ДАНИХ З ПОШКОДЖЕНИХ ДИСКІВ ЗНАЧНО ПІДВИЩУЄ МОЖЛИВОСТІ АВТОМАТИЧНОГО НАЛАШТУВАННЯ DVD-ПРОГРАВАЧА. ЯК РЕЗУЛЬТАТ – ВІН ВІДТВОРЮЄ ІДЕАЛЬНО ЧІТКЕ ЗОБРАЖЕННЯ, НЕЗВАЖАЮЧИ НА ПОДРЯПИНИ ТА ІНШІ ПОШКОДЖЕННЯ ДИСКІВ.







*Технологію підтримують усі DVD-плеєри Samsung з колекції 2008 року.
Дізнайтеся більше на сайті www.samsung.com Інфолінія Samsung: 8-800-502-0000 (дзвінки в Україні зі стаціонарних телефонів безкоштовні).



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP

Web Forum Reader 1.11
WinTools.net Professional 9.7.1
Xilisoft Video Converter 5.1.2
88 Zoom Player 6.00

Portable

Akelpad 4.0.6
Avant Browser 11.7 build 11
BonkEnc Portable 1.0.8
CCleaner 2.11
ClamWin Portable 0.94
Defraggler 1.02.085
Download Master Portable 5.5.5.1135
EVEREST Corporate/Ultimate Edition 4.60
FastStone Image Viewer 3.6
FastStone Photo Resizer 2.6
FileZilla 3.1.2
FileZilla Portable 3.1.2
Foxit Reader 2.3.3309
FreeCommander 2008.06b
GIMP Portable 2.4.7
IcoFX 1.6.3
KeePass 1.13
KeePass Password Safe Portable 1.13
Miranda IM Portable 0.7.10
nLite 1.4.9.1
Opera@USB 9.52
PDFTK Builder Portable 3.5.3
PDF-XChange Viewer 2.0039.2
Pidgin Portable 2.5.1
PNotes Portable 4.0
Portable Offline Browser 5.1 SR1
PortableTor 0.2.0.30-0.1.8-0
Quicksys RegDefrag 2.0
Recuva 1.18
Revo Uninstaller 1.71
Sumatra PDF 0.9.1
Sumatra PDF Portable 0.9.1
System Explorer 1.5
TagScanner 5.0.525
Task Coach Portable 0.70.3
Toucan 2.0.1
UltraVNC 1.0.5
Universal Viewer (ATViewer) 3.7.3
VirtualDub Portable 1.8.5
VirtuaWin 4.0.1
WinMerge Portable 2.8.6

» Игры

Полные версии

8bit Killer
Aether
Cereus Peashy
Gloomy Nights and Living Dead
inno vation 2007
Jumper 3
Kryzta
My First Skydiving Academy
Self Destruct
SoulFu 1.5
The New Satan Sam 3.2
Varia 1.8

Онлайн-игры

Kicks Online 5.0.0.56

ShareWare

Армада танков
Бюро кладоискателей
Веселая ферма II
Волшебная Страна
140 Магическая энциклопедия. Том I
Магия Неба
Орбита
Первая мировая. Рыцари неба
Пляжный переполох
Проклятие Монтесумы
Скрытые чудеса глубин
Страна Пазлов
FarmCraft
140 Go-Go Gourmet: Chef of the Year
140 Music Catch
140 System Mania 1.02
140 Treasures of the Ancient Cavern
Zombie Shooter

Демонстрационные версии

Collapse
FIFA 09

Патчи

Typrop 1.01
Europa Universalis: Rome 1.3
Heroes of Might and Magic 5: Повелители Орды 3.1
King's Bounty. Легенда о рыцаре 1.6.3
S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо 1.5.04
WorldShift: Апокалипсис завтра 1.0.21
XIII Век: Слава или смерть 1.2

Видео

Anno 1404
Armored Core: for Answer
Battlefield Heroes
Civilization IV: Colonization
Command & Conquer: Red Alert 3
Crysis Warhead
Dead Space
Divinity 2: Ego Draconis
Dragon Age: Origins
F.E.A.R. 2: Project Origin
Fallout 3
Far Cry 2
Left 4 Dead
Mirror's Edge
Need for Speed Undercover
Rage
Resident Evil 5
Risen
Sacred 2: Fallen Angel
Saints Row 2
Things On Wheels
Tomb Raider: Underworld
Tom Clancy's EndWar
Warhammer 40 000: Dawn of War II

Моды для Battlefield 2

BF2:Sandbox 0.5

» Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 8.9 Motherboard/IGP
Intel Matrix Storage Manager 8.5.0.1032
nForce 15.23

Видеокарты

ATI Catalyst 8.9
GeForce 3D Stereo Driver 174.76
Intel Graphics Media Accelerator 14.36.2/15.11.1
NVIDIA ForceWare 177.92 Beta
SiS UniVGA5 5.14

Звуковые карты

Creative ALchemy 1.20.04
Realtek AC97 A4.05/6.0.1.6285
Realtek HD Audio R2.04

Сетевые карты

Intel Network Adapter PRO/100/1000/10GbE 13.1.2
Realtek LAN (PCI) 5.699/6.108
Realtek LAN (PCI-E) 5.702/6.208

Прочее

AMD OverDrive 2.1.3
iZ3D 1.08/1.09 Beta

» Прочее

Обои от CGWallpapers.com
Дополнительные материалы к тесту мониторов





Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 502-0222
«ПрессЦентр Киев» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050
«Статус» (044) 391-7460 (61–63)

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158, 312-5549
«Идея» (0623) 81-0932

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797, 222-4663

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 50-1364

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Західний кур'єр» (0322) 21-2101

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

ПОЛТАВА
«Медиа-Новости» (0532) 50-9075

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Ключук Г. Т.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.

Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.

С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».

«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.

Отдел распространения:
тел. (044) 331-0401, 331-0409
тел./факс (044) 496-3469


intel
Centrino
inside
Performance
to go


ASUS M50
СЕРЦЕ ЗВУКУ

Новости

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA



HTC S740

Смелые дизайнерские решения, впервые примененные специалистами компании HTC в коммуникаторе Touch Diamond, были успешно использованы и в новом смартфоне S740. Однако глянцевый черный пластик и граненая задняя крышка – не единственные его особенности. Традиционная цифровая клавиатура будет не лишней при работе с телефоном одной рукой, а выдвижной QWERTY-вариант порадует любителей длинных SMS и мобильной версии ICQ. Ядром устройства является чип Qualcomm MSM7225 (528 МГц), дополненный 256 МБ RAM, 256 МБ флэш-памяти, слотом microSD и модулями GSM, HSDPA, Wi-Fi и Bluetooth 2.0.

Коротко

Компания ABIT покидает рынок системных плат

Известный производитель недорогих и качественных материнских плат решил покинуть данный сектор рынка. Об этом стало известно от ближайших партнеров компании, которые получили извещения о прекращении поставки соответствующей продукции до конца 2008 года. На данный момент заказы все еще принимаются, а гарантийные обязательства будут выполняться ABIT в течение следующих трех лет. Разработка собственного дизайна для материнских плат, чем всегда славилась компания, вышла ей боком. Она не смогла конкурировать с изделиями других производителей, созданными по стандартной схеме, и теперь ABIT сконцентрируется на выпуске мобильных интернет-устройств (MID) и потребительской электроники.

Мыши BlueTrack от Microsoft



Представив технологию BlueTrack, компания Microsoft совершила маленькую революцию в секторе компьютерной периферии. Так, новые мышки Explorer, Explorer Mini и SideWinder X8 могут работать практически на любой ровной поверхности, включая ковровое покрытие. К тому же разрешение модели X8 составляет внушительные 4000 точек/дюйм. Всего этого удалось добиться благодаря использованию синей подсветки и продвинутого оптического сенсора. Среди инновационных продуктов Microsoft стоит отметить и складную мышь Arc Mouse, в раскрытом состоянии обеспечивающую сравнимый с полноразмерными манипуляторами комфорт в работе.

Lian Li
PC-XB01 for Xbox 360

Изрядный нагрев игровой консоли Xbox 360, а также немалый шум, издаваемый ее оптическим приводом, стали настоящей притчей во языцех, но теперь стараниями компании Lian Li эти проблемы можно решить. Сменный корпус для Xbox 360 выполнен из анодированного алюминия и комплектуется тихим 120-миллиметровым вентилятором (1500 об/мин), который при желании легко заменить на систему жидкостного охлаждения. Для установки корпуса потребуются навыки самостоятельной сборки. Цена изделия составляет $150.



Коротко

Apple обновляет свои наушники

В рамках мероприятия Let's Rock, проведенного компанией Apple 9 сентября в Сан-Франциско (США), были представлены не только новые портативные плееры и программный медиакомбайн iTunes 8, но произошло также обновление линейки фирменных наушников, чего давно ждали любители продукции американского производителя. Стандартные наушники Apple, которые можно найти в комплекте с плеерами iPod, звучат неплохо, но им всегда не хватало ударных басов и хорошей звукоизоляции. Теперь эта проблема решена в новой гарнитуре, оснащенной вакуумными амбушюрами с раздельными сабвуфером и высокочастотными динамиками. Компактный пульт дистанционного управления позволяет регулировать громкость, управлять воспроизведением, а с помощью комплектного микрофона можно не только отвечать на звонки, поступившие в iPhone, но и вести запись звука в плеерах iPod nano 4G и iPod touch 2G. Цена устройства составляет $79, при этом представители Apple заверяют, что подобные по качеству и функциональности решения от других производителей обойдутся пользователям в 3–4 раза дороже.

Акция
от Albatron и Nebesa

В начале сентября завершилась совместная акция компаний Nebesa и Albatron, в ходе которой покупатели материнских плат или видеокарт Albatron могли стать обладателями удобного средства передвижения – городского скутера.

В течение лета своих владельцев нашли 12 симпатичных мопедов. В августе счастливчиками стали Алексей Демин (Харьков), Кирилл Журин (Днепродзержинск) и Евгений Даник (Киев). Поздравляем всех участников с приобретением надежной IT-техники, а удачливых пользователей с такой приятной добавкой к покупке.







Archos 5

Archos 5 – это не просто очередной функциональный медиаплеер с большим ЖК-дисплеем (5 дюймов, 800×480) и емким винчестером (60, 120 или 250 ГБ), но полноценный интернет-планшет с браузером Opera, поддержкой технологии Flash 9 и модулем Wi-Fi или HSDPA. Цена устройств в зависимости от объема HDD варьируется от $350 до $450.



Belkin FlyWire



Теоретическая возможность беспроводной передачи видеосигнала в разрешении 1080p наконец была реализована специалистами Belkin. Маленькое стильное устройство позволяет избавиться от HDMI-кабелей, заменив их радиомодулем, работающим на частоте 5 ГГц. Старшая модель AV69003 способна передать HD-контент на расстояние до 30 м, в то время как младшая R1 AV69000 рассчитана на применение в пределах небольшой комнаты. Оба устройства имеют три входа HDMI, два компонентных и один композитный. Стоимость изделий составляет $1000 и $700 соответственно.



Razer Megalodon



Известный производитель компьютерной игровой периферии решил попробовать силы в сфере музыкальных аксессуаров и представил гарнитуру Megalodon, обладающую неплохими характеристиками (диапазон частот от 20 Гц до 20 КГц), стильным дизайном, а также поддержкой стандарта 7.1. Объемное звучание реализовано благодаря мощному аппаратному декодеру и технологии Maelstorm Audio Engine. Начало поставок устройства стоимостью $150 намечено на четвертый квартал этого года.

Apple iPod nano 4G



Не изменяя ежегодной традиции, компания Apple провела очередное осеннее шоу, на котором парень в потертых джинсах и черной водолазке снова привел публику в трепет, показав обновленный iPod nano. Невероятно тонкий (6,2 мм) плеер имеет новый дизайн, акселерометр, функции диктофона и поддерживает технологию Genius. Устройство представлено в 9 цветовых решениях.

Коротко

NVIDIA Tegra в автомобилях

Созданная NVIDIA мобильная платформа Tegra должна проявить себя уже в начале следующего года. Именно тогда будут выпущены первые устройства на базе этого решения, а пока же стараниями маркетингового отдела компании в Сеть «просачиваются» новые сведения о данной разработке. Наибольший интерес вызывает информация о том, что в мобильной платформе применена та же архитектура, что и в графических чипах серии GeForce 6. Это означает появление в карманных гаджетах поддержки DirectX 9.0c, а изображение с них теоретически можно вывести на три дисплея одновременно. Работа в среде программирования CUDA будет реализована силами 8 универсальных процессоров, интегрированных в чип Tegra, ведь они способны обрабатывать примерно 30 миллиардов операций с плавающей точкой в секунду. Продукция NVIDIA найдет свое применение во многих автомобилях, включая Audi, Bentley, Bugatti, Lamborghini, Skoda, Ferrari, Mercedes-Benz и Volkswagen. В них она будет использоваться в связке со специализированным чипом GeForce 9 и обеспечит отображение высококачественных интерфейсов и функционирование трехмерных приложений.

LG KC910



Фотомодуль нового камерафона LG в некотором роде уникален. Укомплектованный оптикой Schneider-Kreuznach, он может делать снимки в разрешении до 8 Мп и записывать видеоролики со скоростью до 120 кадров в секунду. Сам же телефон удивляет малой толщиной (13,95 мм) и богатой функциональностью (3-дюймовый сенсорный дисплей, GPS, HSDPA, Wi-Fi).

Fujitsu Siemens ESPRIMO Q

У Mac mini появился серьезный конкурент, сопоставимый по габаритам, но превосходящий продукт Apple в функциональности. ESPRIMO Q построен на базе платформы Intel Centrino 2 и может предложить пользователю до 4 ГБ RAM, 6 портов USB, eSATA, разъем DVI, Wi-Fi. Отличает устройство и скромный уровень энергопотребления.



Samsung X360



Новое творение корейских инженеров, явно конкурирующее с Apple Air, удивляет своим весом (всего 1,27 кг), временем автономной работы (до 10 ч) и функциональностью. Ноутбук оборудован 13,3-дюймовым ЖК-дисплеем со светодиодной подсветкой, процессором Intel Centrino 2 ULV, оперативной памятью объемом от 1 до 4 ГБ, HDD емкостью 120 ГБ или 64/128 ГБ SSD, кард-ридером, портами USB, HDMI, VGA, Ethernet, слотом ExpressCard, модулями Wi-Fi и Bluetooth. В зависимости от комплектации цена ноутбука варьируется от $2200 до $2900.

ASUS PG221

Якість 1080 i/p HD для неймовіної реалістичності

Стереозвук формату 6.1 з технологією SRS TruSurround XT



Потужні можливості мультимедіа завдяки веб-камері 1,3 Мп.

Монітор ASUS PG221 має вбудовану 1,3 мегапіксельну веб-камеру та роз'єми під'єднання мікрофону та навушників для комфортного спілкування, проведення веб-конференцій чи просто чату з друзями. Цей монітор легко трансформується у мультимедійний центр з можливістю підключення широкого спектру зовнішніх пристроїв. Забезпечено повноцінну підтримку VGA, DVI, відео+ аудіо, S-video, (YPbPr до 1080i/p) та порти USB 2.0. Монітор може легко взаємодіяти з програвачами HD DVD, ігровими консолями, музичними центрами, MP3- та CD-програвачами, караоке, відео та фотокамерами.

Реалістичне звучання з системою активного басу

Вбудована стереосистема формату 2.1 складається з динаміків потужністю 10 Вт та сабвуферу 15 Вт. Повноцінне стереозвучання відтепер інтегроване у монітор, тому можливо насолоджуватися яскравим звучанням без встановлення додаткових незручних динаміків чи громіздких стереосистем. Монітор PG221 підтримує технологію SRS TruSurround XT™ та можливість під'єднання стереосистеми формату 6.1.

МДМ 8-044-464-77-77, MTI 8-044-458-34-34, Навігатор 8-044-241-94-94, Технопарк 8-044-594-15-15, Foxtrot IT (Фокстрот IT) 8-044-247-70-36

Роздрібні партнери: АТ Техніка 8-062-381-36-85, Мережа магазинів "Metro Cash & Carry Ukraine" 8-800-501-40-10, Мережа магазинів Brain-Computers 8-044-501-25-83, Мережа магазинів City.com 8-800-501-50-00, Мережа магазинів COMFY 8-056-233-45-54, Мережа магазинів Technopolis 8-800-50-50-350, Мережа магазинів АБВ-Техніка 8-800-50-555-80, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Мережа магазинів МегаМакс 8-044-200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Техноярмарок 8-800-508-20-00, Мережа магазинів "Комп'ютерний Всесвіт" 8-800-502-32-30, ТіД Комп'ютери 8-048-375-222, Фокстрот "Техніка для дому" 8-800-500-15-30.
Реселлери (для оптових покупців): DC-LINK 8-057-719-52-29, ELKO 8-044-461-96-70, Trinity Electronics 8-044-461-95-19, Євросистемс Комп'ютерна техніка 8-048-738-58-58, КомТехСервіс 8-044-492-31-92, КПІ-Сервіс 8-044-594-75-55, Стек Комп'ютер 8-032-240-34-34.

Dell Inspiron Mini 9

Рынок нетбуков пополнился еще одним участником в лице компании Dell. Ее изделие – из числа самых недорогих предложений ($349 в базовой конфигурации), хотя технически оно не уступает конкурирующей продукции. В 8,9-дюймовом Inspiron Mini 9 применяется процессор Intel Atom N270, до 1 ГБ RAM, SSD-накопитель емкостью от 4 до 16 ГБ и ОС Windos XP или Linux Ubuntu 8.04. Опционально устройство можно оснастить модулем Bluetooth и веб-камерой.



Коротко

Новые процессоры Atom обзаведутся интегрированным GPU

В третьем квартале 2009 года компания Intel планирует представить процессоры Atom следующего поколения, которые сейчас известны под кодовым именем Pineview. Эти одноядерные и двухъядерные чипы будут поддерживать технологию Hyper-Threading и в отличие от CPU текущего поколения предложат интегрированные в кристалл графическое ядро и контроллер памяти DDR2. Инженеры Intel отказались также от использования шины FSB, вместо нее планируется применять интерфейс DMI (Direct Media Interface). Благодаря этому исчезнет необходимость применять устаревший набор логики Intel 945, и, как результат, можно ожидать большей компактности в совокупности с лучшей энергоэффективностью будущих устройств на базе Pineview.

Apple iPod touch 2G

Никто не ожидал обновления самого забавного и технически продвинутого медиаплеера Apple, но оно все-таки произошло. Благодаря измененной форме корпуса iPod touch 2G кажется тоньше предшественника, к тому же аппарат обзавелся внешним динамиком и имеет более демократичную цену, составляющую $229, 299 и 399, за 8-, 16- и 32-гигабайтовые модели соответственно.



Logitech Squeezebox Boom, V550 Nano

Компания Logitech представила пару новых изделий, каждое из них обладает уникальными свойствами. Так, лазерная мышь V550 Nano предлагает пользователям технологию Clip-and-Go, благодаря которой манипулятор можно легко закрепить на крышке ноутбука, что удобно, если часто приходится перемещаться с ним с места на место. А музыкальный плеер Squeezebox Boom, отлично интегрирующийся с домашней сетью Ethernet или Wi-Fi, обеспечивает доступ не только к аудиофайлам, расположенным на ПК, но и к фирменному онлайн-сервису Squeeze-Network с огромной коллекцией интернет-радиостанций и медиаконтента.



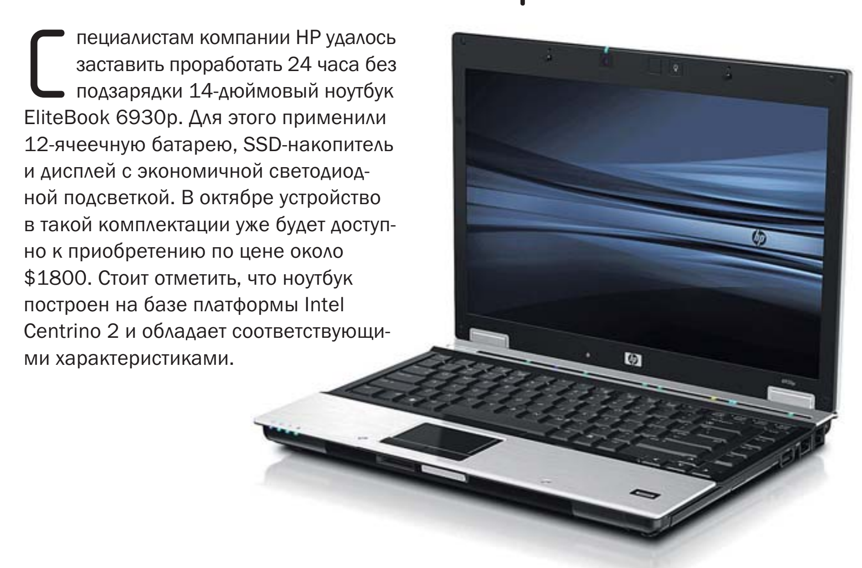
Sony PSP 3000



К сожалению, с анонсом новой портативной игровой консоли от Sony ожидаемого чуда не произошло – в ней нет встроенной флэш-памяти, а конструкция аналогового джойстика осталась прежней, зато появился микрофон и обновился дисплей. Он стал значительно ярче, насыщеннее и... прожорливее. Время автономной работы PSP чуть уменьшилось (на 20–30 мин), а цена возросла до €199.

HP EliteBook 6930p

Специалистам компании HP удалось заставить проработать 24 часа без подзарядки 14-дюймовый ноутбук EliteBook 6930p. Для этого применили 12-ячеечную батарею, SSD-накопитель и дисплей с экономичной светодиодной подсветкой. В октябре устройство в такой комплектации уже будет доступно к приобретению по цене около $1800. Стоит отметить, что ноутбук построен на базе платформы Intel Centrino 2 и обладает соответствующими характеристиками.



Епсон. Товар сертифіковано.

Бачиш різницю? Epson – успіх в твоїх руках!



Багато завдань? Потрібна допомога?

Тоді будь сучасним – використовуй багатофункціональний пристрій Epson в навчанні та заощаджуй свій час для відпочинку.

Відтепер ти зможеш швидко надрукувати твір, реферат, диплом, копіювати потрібні сторінки з підручника. І все це можливо робити легко та з задоволенням. Твоя робота буде найкращою, а вчителі та батьки задоволені!

Навчайся – успіх в твоїх руках!

Подробиці на www.epson.ua

EPSON®

Київ: Юнітрейд: 8-800-507-70-70*, www.unitrade.ua; Foxtrot: 8-800-500-15-30*, www.foxtrot.com.ua; FoxMart: 8-800-500-40-40*, www.foxmart.com; City.com: 8-800-501-50-00*, www.city.com.ua; Домотехніка: 8-800-300-20-20*, www.domotekhnika.ua; Ельдорадо: 8-800-503-00-50*, www.eldorado.ru; Гігабайт: 8-800-501-10-00*, www.gb.ua; Метро кеш енд Кері: 8-800-501-40-10*, www.metro.ua; DiaWest: 8-800-302-30-20*, www.diawest.com; МегаМакс: 8(044) 200-00-00, www.megamax.ua; Технополіс: 8-800-50-50-350*, www.technopolis.com.ua; Еверест: 8(044) 464-77-77, www.e.com.ua; BRAIN Computers: 8 (044)239-25-88,(0322) 403-464, www.brain.kiev.ua; **Дніпропетровськ:** Comfy: 8(0565) 33-45-54, www.comfy.com.ua; CAN: 8(056) 370-24-72, www.can.dp.ua; **Донецьк:** Комп'ютерні технології: 8(062) 343-88-88, 381-92-82; Spark: 8(062) 381-32-05, 386-87-87, www.spark.ua; **Львів:** Техніка для бізнесу: 8(0322)740-300, 952-074, 986-555, www.tdb.com.ua; **Одеса:** Компанія "ТіД": 8(0482) 346-723, 375-222, www.tid.odessa.ua; **Харків:** МКС: 8-800-50-20-100*, 8(057) 714-95-21, www.mks.ua; Target: 8(057) 758-58-05, 758-58-06, www.targetel.kharkov.ua

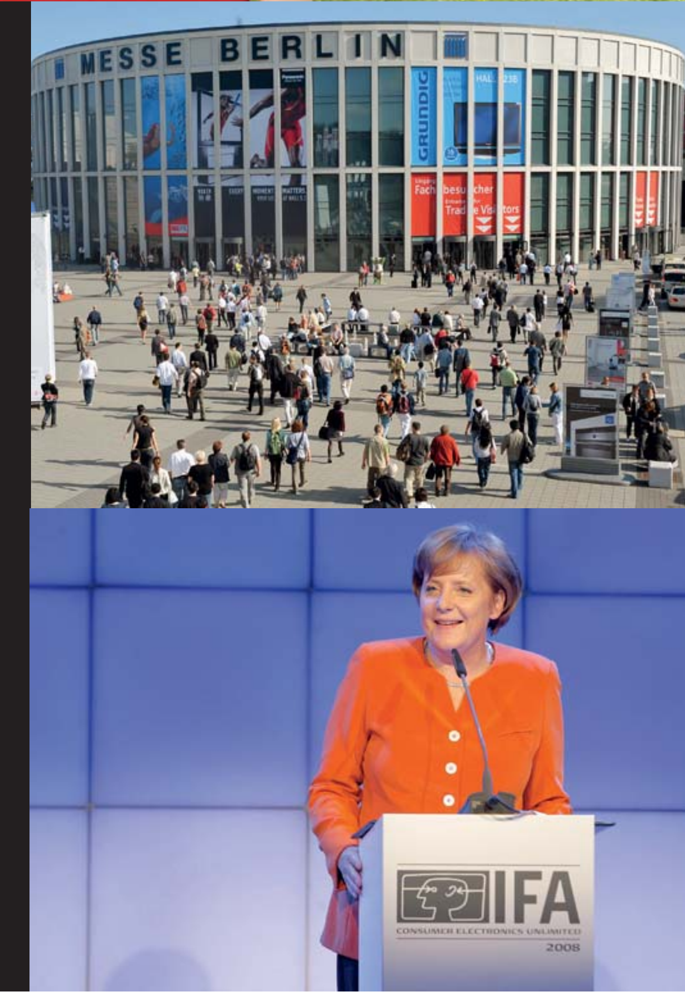
*Дзвінки зі стаціонарних телефонів по території України безкоштовні.

IFA 2008

Олег Голубович

Международная выставка бытовой электроники IFA (Internationale Funkausstellung), ежегодно проводимая в Берлине, – одна из крупнейших в мире. Мероприятие неустанно набирает обороты: в 2008 г. на стендах, размещенных в 30 павильонах, были представлены наработки 1245 компаний из 63 государств (это примерно на 10% больше, чем в 2007-м). Увидеть выставку своими глазами смогли свыше 220 тысяч человек. Собственно IFA 2008 проводилась с 29 августа по 3 сентября, однако приуроченный к ней комплекс масштабных мероприятий, в основном рекламно-информационного характера, начался задолго до означенной даты. Главные цели многочисленных участников данного события кратко можно сформулировать так: знакомство широкой публики с передовыми наработками в самых разных областях, в той или иной степени связанных с потребительской электроникой, развитие бизнес-контактов, поиск партнеров, которые помогут результаты этих самых наработок продвигать на мировом рынке.

Наш репортаж призван проинформировать читателей журнала о столь грандиозном мероприятии, помочь ощутить его дух и заочно «побывать» в выставочных павильонах, познакомившись с наиболее значительными и интересными продуктами, представленными на IFA 2008.





Один из самых интересных экспонатов на стенде LG – нетбук X110. Характеристики продукта, оснащенного 10-дюймовым дисплеем, впечатляют. С нетерпением ждем его появления в продаже!

Оригинальная экспозиция на стенде Harman Kardon вкупе с разноцветной подсветкой помещения создавали приятную и уютную атмосферу.

MSI Wind PC – одни из пока еще немногих неттопов, продемонстрированных на IFA 2008.

Wind U90 – нетбук с уменьшенной диагональю экрана от MSI.

Интересный экспонат в «тайваньском» павильоне. Подобные устройства будут активно конкурировать с решениями от ведущих производителей за счет агрессивной ценовой политики.

Основные акценты IFA 2008

Лозунг берлинской выставки гласит: Inspire people. Move markets («Вдохновлять людей. Сближать рынки»). Действительно, на данном мероприятии представляются оригинальные разработки, прототипы, предпродажные образцы новых продуктов. Впрочем, участники IFA 2008 не ограничиваются демонстрацией достижений в тех или иных областях и поиском бизнес-партнеров.

Весь цивилизованный мир давно встревожен экологическими проблемами, вызванными глобальным потеплением. В этом году рассматриваемое мероприятие прошло под лозунгами максимального энергосбережения, потребления минимума ресурсов, охраны окружающей среды. Разработки, соответствующие такой тематике, представили многие участники выставки (особенно в павильонах бытовой техники).

Как отдельный тренд, отчасти связанный с темой энергосбережения и замеченный на IFA 2008, отметим тотальную «нетбукизацию» – 2008-й действительно стал годом недорогих ультрапортативных переносных ПК, и в обозримом будущем это течение, скорее всего, лишь усилится. О нетбуках и не только поведают текст и многочисленные иллюстрации данного материала.

Выставка или шоу?!

Казалось бы, что сложного в организации выставочного стенда? На



HD-телевизор XEL с 11-дюймовым OLED-дисплеем от Sony. Стоимость новинки составляет $2,5 тысячи, а четкость и насыщенность картинки впечатляют.

Будущее компактных светодиодных проекторов, каким его видит Toshiba. «Ярче, меньше»... похоже, подобные устройства вскоре вытеснят классические проекторы с рынка.

Концептуальный нетбук Gdium от EMTEC в определенной мере похож на придаток к съемному стику G-Key объемом 16 ГБ, являющемуся жестким диском системы.

Прототип CellTV от Toshiba одновременно отображает до 48 потоков видеоданных DVD-формата.

На стенде Sony царила поистине завораживающая атмосфера, которую не сможет передать никакая картинка.

элегантных стойках размещаются наиболее интересные и перспективные продукты, готовится улыбчивый персонал, способный в целом рассказать о представленных новинках. Ан нет, мероприятия уровня IFA давно перестали быть классическими выставками в привычном понимании этого слова. IFA 2008 – в первую очередь шоу грандиозного масштаба, которое состоит из индивидуальных программ участников. Не у всех, к примеру, есть концептуальные, инновационные продукты в количестве и качестве, достаточных для привлечения внимания массового потребителя. Впрочем, данную проблему запросто решит интерактивная шоу-программа. У большинства, конечно, было что показать на выставочных площадях, но почему бы не усилить эффект от продуктов дополнительным публичным перформансом?

Нам хочется подробнее остановиться на павильоне компании Sony, дизайнеры которой потрудились на «отлично» и по части зрелищности оставили далеко позади других участников IFA. Судите сами: огромная площадь, декорированная под зимний пейзаж, наполнена стилизованными деревьями, под ногами хрустит белый «снег», игра света и музыкальное сопровождение создают неимоверно трансовую атмосферу, а довершают композицию стены зеркал, вибрирующих в такт льющимся звукам. Зрелище завораживающее, и даже если вы не нашли абсолютно ничего интересного для себя среди продуктов, продемонстрированных на выставке, но при этом посетили все павильоны, благодаря столь эффектному перформансу наверняка у вас возникнет стойкая ассоциация IFA 2008 с Sony.

Принципы организации шоу, являющегося элементом поддержки или улучшения имиджа компании, продвижения новых продуктов, после берлинского мероприятия наверняка возьмут на вооружение многие вендоры, оставшиеся во время описываемого мероприятия несколько в стороне.

Нетбукизация

Нетбуки как класс портативных устройств по современным меркам появились на рынке буквально вчера, но уже завоевали огромнейшую популярность. Вендоры ощущают дефицит компонентов для производства, а готовые модели раскупают мгновенно. Сейчас многим игрокам рынка сложно удержаться от искушения поддаться всеобщей тенденции и выпустить собственный нетбук. Это наглядно продемонстрировали выставочные стенды IFA 2008, на которых можно было найти продукты и именитых брендов (к примеру, LG представила модель X110, свои наработки обещали вскоре анонсировать Samsung и Toshiba), и многочисленные noname-решения из Китая.

Растет популярность и их настольных собратьев – неттопов, презентованных некоторыми компаниями.


Компания LG Electronics представила обновленную линейку мониторов. Эргономичный дизайн, «глянцевый» стиль, расширенные возможности и улучшенные характеристики – это все о них.

Epson продемонстрировала семейство перспективных проекторов.

Новый игровой ПК от Acer – Aspire Predator «Ranger» – основан на платформе AMD и оснащен видеокартами Radeon HD 4850.

Внешний Blu-ray-накопитель LG BE06. На заднем плане диски собственного производства компании. Blu-ray – в массы?

В то же время отметим противоположные тенденции в секторе ноутбуков: многие производители представили большие, тяжелые рабочие и игровые станции, способные воспроизводить HDTV-контент и претендующие на роль заменителей рядовых домашних ПК.

Фоторамки. На память и не только

Фоторамки в качестве информационных табло (подписей к отдельным продуктам) на IFA стали массово использовать в прошлом году. В нынешнем данное веяние лишь усилилось. Без подобных устройств не обходились павильоны известных компаний, буквально напичканные переменчивыми «вывесками». Отметим, что прогресс не стоит на месте: совершенствуются типы матриц, заметен оригинальный подход дизайнеров к созданию неповторимых продуктов. За фоторамками, безусловно, большое будущее, единственный вопрос пока заключается в цене: она постепенно снижается, и вскоре наверняка каждый сможет позволить себе подобный гаджет.

Любопытно, а когда в дорогих киевских бутиках место бумажных ценников займут фоторамки?

Телевизоры и ЖК-мониторы

Казалось бы, что нового можно придумать на рынке телевизоров и ЖК-мониторов? Однако про-



Это не реклама гамбургеров в сети быстрого питания, а демонстрация специализированного широкоформатного монитора LG Flatron.

Сел мобильный? Так подзарядите его от солнечных батарей вашего рюкзака! Интересно, когда подобные гаджеты появятся на украинском рынке?

Ни за что не догадаетесь... к смартфону подключен мобильный LED-проектор!

Конкурс моддинга по-немецки. Портативный компьютер из десктопных комплектующих – очень интересный экспонат.

В Genius отличились: их утяжеленная мышь может служить хранилищем стратегического финансового запаса на черный день.

Засилье фоторамок: на любой вкус и цвет. Разнообразие и оригинальность моделей, продемонстрированных на IFA 2008, впечатляют.

Тематика заботы об окружающей среде в Германии у всех на слуху. Этот гибридный Lexus на IFA 2008 – один из многочисленных автомобилей, более дружественных к природе, чем его классические собратья. Может, и нам пора?

Фантазия германских моддеров не знает границ. Надеемся, наших тоже? Конкурс моддинга «Домашнего ПК» ведь уже не за горами.

гресс и здесь не стоит на месте. Так, ведущие производители представили мониторы увеличенных диагоналей, модели, отличающиеся от предшественников улучшенными быстродействием, четкостью и цветопередачей... «Глянцевый» дизайн, в свое время активно используемый LG, массово взяли на вооружение другие производители.

В сегменте телевизоров выделим разработку Toshiba – прототип CellTV оснащен мощным процессором Cell, позволяющим без особого труда конвертировать и отображать одновременно до 48 DVD-видеопотоков! Передовые разработки отдельных компаний оснащаются возможностью доступа к сети Интернет для отображения определенного контента, просмотра фильмов в локальных сетях, обзаводятся собственной флэш-памятью. Представлены ЖК-телевизоры с 200-герцевой разверткой. Активно применяется светодиодная подсветка, позволяющая уменьшить толщину корпуса ТВ до единиц сантиметров. Отдельные новшества вроде изменяющейся фоновой подсветки у Philips Ambilight оживляют продукты и дают возможность производителям зарабатывать дополнительные «баллы престижа».

Послесловие

IFA 2008 постепенно переходит из разряда обычных выставок в класс эффектных, зрелищных шоу, подтверждением чему служит наличие особо впечатляющих стендов отдельных участников. Впрочем, ничего странного нет – именно так надо продвигать собственные продукты и бренд в целом, чтобы запомниться посетителям и выделиться из массы участников мероприятия.

Те, кто не пожалел 13 евро на входной билет (надеемся, благодаря данному материалу к таким «условно» можно отнести и наших читателей), смогли ознакомиться с перспективными новинками, веяниями моды и тенденциями, которых стоит ожидать на рынке бытовой электроники в ближайшее время. Акцентируем внимание на всеобщем увлечении энергоэффективными «зелеными» технологиями, а также активном взаимопроникновении технологий из разных групп товаров (сегодня уже никого не удивишь холодильниками, совмещенными с телевизорами, бытовая техника для кухни становится iPhone-совместимой, роботы-пылесосы учатся убирать квартиры без помощи хозяев). В компьютерной сфере заметен бум портативных устройств (в обозримом будущем нетбуки и неттопы будут одними из наиболее продаваемых товаров). Интересно, изменится ли что-либо кардинально через год? Поживем – увидим. Или почитаем в репортаже об IFA 2009.

P.S. Выражаем благодарность украинскому представительству компании LG Electronics за возможность побывать на IFA 2008.

ХардWare



Наша команда

Олег Голубович
Продукт месяца
платформа VIA Nano
Возможности платы на базе данной платформы впечатлили. Отличное решение для сверхкомпактных ПК

Сергей Светличный
Продукт месяца
электронная книга IBook eReader v3
Самое удобное устройство для чтения. Удобнее даже, чем бумажные книги

Олег Данилов
Продукт месяца клавиатура Logitech Illuminated Keyboard
Кажется, я нашел, что подарить самому себе на Новый год



Максим Капинус
Продукт месяца
flash-брелок OCZ ATV
Несмотря на наличие переносного винчестера, необходимость в емкой и быстрой флэшке возникает достаточно часто

Олег Касич
Продукт месяца
монитор EIZO FlexScan S2231W
Данная модель оказалась вне конкуренции по качеству изображения, впрочем, и цена устройства не менее впечатляюща

Наши оценки

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

Наши правила

1. Мы оцениваем реальные устройства
Мы тестируем только те продукты, которые можно купить в Украине.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Производители оборудования не могут повлиять на наше мнение о продукте. Мы протестировали тысячи различных устройств, поэтому в состоянии объективно оценить их достоинства и недостатки.

3. Мы знаем, как нужно тестировать
Мы применяем методики тестирования, наработанные специалистами издательского дома ITC Publishing, которые наиболее полно отражают модели использования оборудования в домашних условиях.

4. Мы пишем только о продуктах, заслуживающих внимания
Мы отбираем для обзоров только лучшие устройства, поэтому большинство продуктов на страницах ДПК имеет высокие рейтинги.

5. Мы слушаем вас
Если вы являетесь владельцем устройства, описанного на страницах ДПК, поделитесь своим мнением с другими на страницах *dpk.com.ua*.



«Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



«Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы покупателей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Apple
Time Capsule 500 GB

Wi-Fi-роутер + внешний винчестер

Цена – $420

Продукт предоставлен
компанией iPro, ipro.in.ua

Объем 500 ГБ

Интерфейсы
3×LAN, WAN, USB

Беспроводные интерфейсы
802.11a/b/g, draft 802.11n



Устройство совмещает в себе Wi-Fi-роутер и внешний жесткий диск на 500 гигабайт (есть также терабайтовая модель), при этом по размерам оно не намного больше каждого из них в отдельности, но иных производителей. Габариты Time Capsule совпадают с Apple TV, что позволяет размещать их при необходимости одно над другим, причем благодаря резиновой подложке они не будут соскальзывать. На задней панели расположены три порта Ethernet, по одному WAN и USB, а также разъем для питания.

Главное предназначение встроенного винчестера заключается в хранении резервных копий системы, созданных в Mac OS X с помощью Time Machine. Тем не менее ничто не мешает использовать устройство как обычный внешний накопитель, автоматически подключаемый системой при обнаружении. Взаимодействовать с хранилищем можно и по беспроводному интерфейсу, и по локальной сети Ethernet.

Немалым достоинством является то, что пользователи операционной системы Windows также могут полноценно работать с Time Capsule. Для этого необходимо установить программу AirPort Utility, которая поставляется в комплекте. После настройки Time Capsule будет отображаться в *Моем компьютере* как обычный сетевой винчестер. Возможность записи на накопитель из Windows и из Mac OS X обеспечивается наличием у него файловой системы FAT32.

USB-порт предназначен для подключения дополнительного внешнего винчестера либо принтера, доступ к которому можно открыть всем пользователям сети.

Идеология устройства формулируется фразой «в два раза меньше», поскольку вместо двух отдельных предметов вы получаете один, и в случае типичной эксплуатации Time Capsule как беспроводного роутера и внешнего накопителя будете использовать всего два шнура, а не четыре.



Вердикт ★★★★★

ЗА
Дизайн; компактность; простота использования; отсутствие лишних проводов

ПРОТИВ
Стоимость

Logitech
Illuminated Keyboard

Клавиатура

Цена – $80

Продукт предоставлен
представительством Logitech в Украине, www.logitech.com

Количество клавиш
102+4 медиа

Габариты
458×192×9 мм

Масса
1000 г



Две модные тенденции в клавиатуростроении – выпуск ультратонких моделей с малым, ноутбучным ходом клавиш и с внутренней подсветкой. Новинка от Logitech – Illuminated Keyboard – объединяет оба веяния.

На дизайн устройства явно оказали влияние как гламурный стиль diNovo Edge, так и минималистский подход Ultra Flat Keyboard (в Украину не поставлялась). Несмотря на простоту форм, клавиатура выглядит весьма привлекательно. Особо впечатляет та самая, вынесенная в название подсветка. Благодаря использованию микролинз и лазерной гравировке, совмещенной с многослойной покраской, все символы отлично читаются не только в темноте, но и при ярком освещении. Подсветка Illuminated Keyboard получилась неброская, но эффективная: со своей задачей – обеспечением комфортной работы ночью – она справляется прекрасно.

Вторая фишка Logitech Illuminated Keyboard – малая толщина. Со сложенными ножками она составляет всего 9 мм (меньше, чем у Apple Aluminum Keyboard). При этом модель от Logitech лишена известного недостатка ноутбучных клавиатур – небольшого хода клавиш, который нравится далеко не всем. Благодаря системе PerfectStroke и механизму-ножницам ход клавиш увеличен с 2,2 до 3,2 мм и стал близок к таковому у десктопных моделей. Вообще, тактильные ощущения, возникающие при наборе текста, очень приятные, а сами нажатия четкие и весьма информативные. Некоторые претензии можно предъявить к несколько нестандартной раскладке, впрочем, в данном случае изменения незначительны и некритичны.

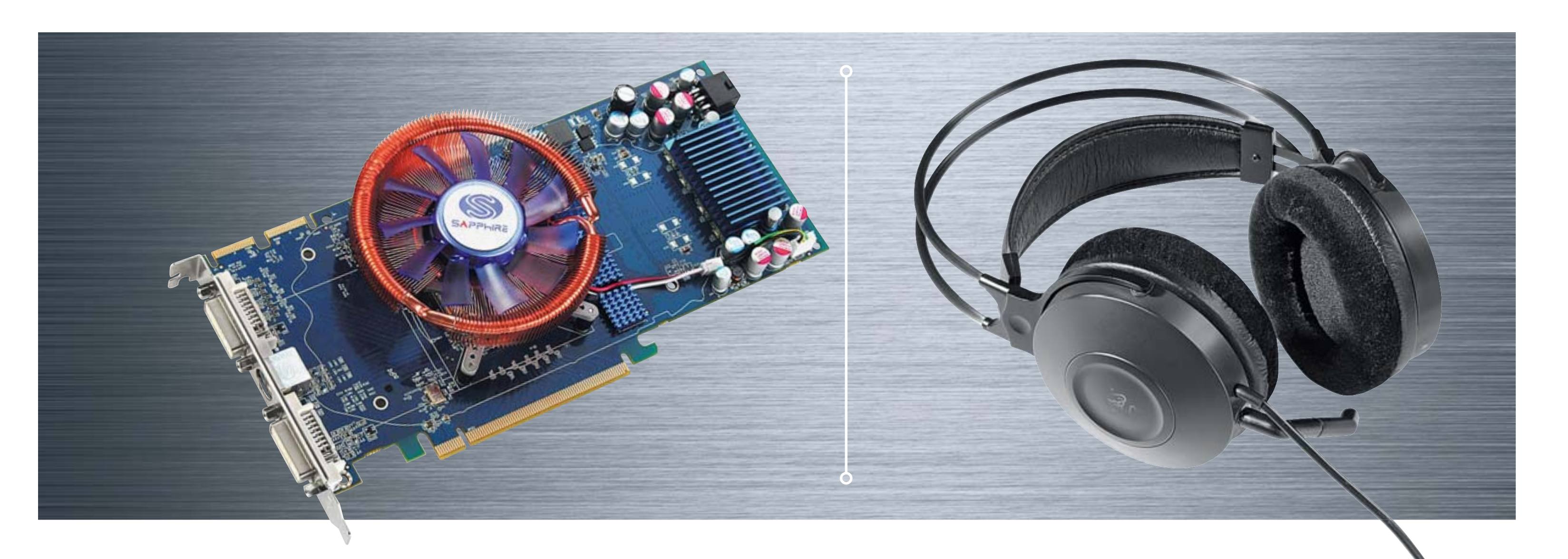
Logitech Illuminated Keyboard – отличная клавиатура, вот только цена в 80 долларов кусается. Но что поделать, за совершенство надо платить.



Вердикт ★★★★★

ЗА
Внешний вид; подсветка; мягкое четкое нажатие; увеличенный ход клавиш

ПРОТИВ
Высокая цена; несколько измененная раскладка



Sapphire
TOXIC HD 4850 512MB

Видеокарта

Цена – $225

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Видеочип
RV770

Частота чипа/памяти
675/2300 МГц

Объем видеопамяти
512 МБ GDDR3

Шина памяти
256 бит

Количество унифицированных шейдерных процессоров
800

Видеокарты ATI Radeon HD 4850, несмотря на очень привлекательное соотношение цена/производительность и хорошую функциональность, имеют и недостаток в виде не самой эффективной СО у референсных моделей. Потому многие пользователи с нетерпением ждали версий, оснащенных альтернативными системами охлаждения. Одним из первых таких продуктов стал графический адаптер TOXIC HD 4850 512MB от компании Sapphire.

Для охлаждения GPU был выбран медный кулер Zalman VF900-Cu. Чипы памяти и, что еще более важно для HD 4800, силовая подсистема также не забыты и снабжены радиаторами. Эффективность VF900-Cu очень достойна – на открытом стенде температура под нагрузкой достигла 64 градусов, а в простое всего 40. Напомним, у стандартного Radeon HD 4850 эти показатели соответственно 87/80 °С. По сравнению с референсным картами герой нашего обзора заметно громче в простое, но тише под нагрузкой. В отличие от штатного кулера, где обороты меняются в зависимости от температуры ядра, тут они постоянны. Регулировка вручную также не предусмотрена. Очень жаль, ведь как показала проверка с подключением к реобасу, при ~1350 об/мин вместо стандартных ~2450 он вполне справляется с задачей в режиме покоя, и при этом уже работает совсем тихо.

Видеокарта имеет заметно повышенные частоты – 675/2300 МГц и отличный запас для дальнейшего их поднятия до 740/2450 МГц. Стоит отметить, что такие результаты покоряются далеко не всем референсным моделям даже после увеличения скорости работы кулера.

Хотя Sapphire TOXIC HD 4850 512MB и дороже стандартной версии, только стоимость VF900-Cu в розничной продаже оправдывает переплату. А ведь в плюсах еще более быстрые чипы памяти (0,8 нс) и повышенные частоты.



Вердикт
★★★★★

ЗА
Хорошая производительность; высокий разгонный потенциал; эффективная система охлаждения; повышенные номинальные частоты

ПРОТИВ
Нет регулировки оборотов вентилятора

Razer
Barracuda HP-1

Наушники

Цена – 800 грн

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Тип
закрытый

Количество динамиков
8

Длина провода
2 м

Дополнительные возможности
съемный микрофон



Многие производители многоканальных наушников используют программные средства для реализации подобных функций, поэтому эффект от их применения не настолько впечатляющий. Лишь в некоторых моделях действительно установлены несколько излучателей для более реалистичного отображения звуковой картины.

Barracuda HP-1 как раз и является одной из таких гарнитур – внутри амбушюров размещены по 4 динамика, каждому из них отведена соответствующая роль (фронтальный, тыловой, центральный, сабвуфер). Кроме того, для общения по Skype или внутриигровых переговоров предусмотрен съемный микрофон на жесткой ножке. Крепится он с помощью встроенного разъема minijack, который вставляется в левый амбушюр. На длинном проводе есть специальный блок регулировки общей громкости и мощности всех каналов по отдельности. Однако не понятно, для чего нужна именно трехпозиционная кнопка включения.

Соединение со звуковой платой ПК может производиться как через собственный разъем HD-DAI (нечто вроде DVI, но подключается только к звуковой карте Razer Barracuda), так и через переходник, на конце которого привычные разъемы для любого звукового адаптера.

Увы, говорить об универсальности такого решения нельзя. Barracuda HP-1 неплохо показывает себя при просмотре музыкальных DVD с многоканальной дорожкой, но стереокомпозиции ей удаются не очень хорошо. В основном это связано с довольно невыразительным звучанием и невысоким уровнем низких частот. По качеству воспроизведения Barracuda HP-1 проигрывает конкурентам из мира стереонаушников из того же ценового диапазона.



Вердикт
★★★★☆

ЗА
Полноценная реализация 5.1; отдельная регулировка каналов; эргономика

ПРОТИВ
Невысокое качество звучания при прослушивании стереокомпозиций



Acer
Aspire 5720ZG



Ноутбук

Цена – $820

Продукт предоставлен ERC, www.erc.ua	
Процессор	Intel Pentium Dual-Core T2370 (1,73 ГГц, 1 МБ L2-кэш)
Оперативная память	1024 МБ
Чипсет	Intel GM965
Экран	15" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	35/160 кд/м²
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 8400M GS, 256 МБ
Жесткий диск	160 ГБ
Оптический привод	DVD±RW
Внешние разъемы	4×USB 2.0, FireWire, ExpressCard/54, D-sub, DVI, S-Video, RJ-45, RJ-11, Line-out, Mic-in, Head-out (S/PDIF)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth 2.0
Мультимедиа	веб-камера 1,3 Мп
Аккумуляторная батарея	4400 мА•ч
Время работы от батареи, режимы чтения/полной загрузки	1 ч 15 мин/ 2 ч 50 мин
Операционная система	Windows Vista Home Basic
Габариты и масса	366×274×33,6–42,6 мм, 2,8 кг

Новая модель ноутбука от Acer заинтересует желающих обзавестись универсальным лэптопом и при этом не очень потратиться. Aspire 5720ZG выполнен в традиционном дизайне Gemstone с характерными округлыми формами и рабочей панелью цвета слоновой кости. Компоновка не вызывает нареканий. Основные интерфейсные разъемы размещены на левой панели, спереди лишь аудиоразъемы, а справа оптический привод, пара USB и модемная розетка. 15-дюймовая матрица имеет хорошую цветопередачу и скорость реакции. Разрешение 1280×800 позволяет комфортно работать с текстом, не напрягая глаза. Посетовать можно лишь на неравномерность подсветки экрана и не всегда достаточные углы обзора, свойственные TN-матрицам.

В плане оснащения ноутбук не уступает более дорогостоящим моделям – есть FireWire, Wi-Fi и Bluetooth. Порадовало наличие цифрового видеовыхода DVI. Также особо отметим установленный дискретный видеоадаптер GeForce 8400M GS, который нечасто встретишь на лэптопах такого класса. Конечно, это все еще видеокарта начального уровня, но ее быстродействие значительно выше, чем у интегрированных GPU от Intel. Например, в 3DMark06 при разрешении 1024×768 удалось получить 1651 балл. Для сравнения: ноутбук с GMA X3100 и процессором сходной производительности обеспечивает порядка 500 баллов. При большом желании не проблема пробежаться по Чернобыльской зоне в «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» – при 1024×768 и минимальных настойках качества картинки ноутбук «выдает» 20–30 кадров/с, но здесь просто необходим еще один гигабайт оперативной памяти. Впрочем, нарастить объем ОЗУ очень желательно даже в том случае, если вы не часто играете.

AVerMedia
AVerTV Hybrid Speedy PCI-E

ТВ-тюнер

Цена – $90

Продукт предоставлен представительством AVerMedia в Украине, www.avermedia.com	
Интерфейс	PCI Express
Чипы	NXP SAA7136E, WJCE6353 (DVB-T)
Прием DVB-T	есть
FM-тюнер	есть
Видеовходы	S-Video, композитный

Новый тюнер от AVerMedia основан на чипе NXP SAA7136E и позволяет принимать и аналоговое, и цифровое телевидение формата DVB-T, а также FM-радио. AVerTV Hybrid Speedy PCI-E, как ясно из названия, предназначен для шины PCI Express и благодаря низкопрофильному исполнению платы может устанавливаться не только в обычных корпусах, но и в медиацентрах или barebone (соответствующая сменная планка идет в комплекте).

Вместе с тюнером поставляется знакомое нам программное обеспечение AVerTV 6, отличающееся высокой функциональностью, хотя и не всегда удобное в использовании. Так, в контекстном меню пункты общей настройки, регулировок канала и вызов окна расписания доступны лишь в оконном режиме и отсутствуют в полноэкранном, а кнопка сброса опций на заводские установки в окне настроек канала своим видом и расположением больше всего похожа на кнопку *OK* (в данном окне ее нет). Кроме того, в комплекте имеется AVer MediaCenter – медиацентр с меньшим набором функций, отличающийся простым и наглядным интерфейсом, который, кроме приема ТВ, также позволяет прослушивать музыку, смотреть видео и фотографии.

Невзирая на отсутствие аппаратного кодера MPEG-2, AVerTV Hybrid Speedy PCI-E может работать в составе медиацентров Windows MCE 2005 и встроенного в Windows Vista благодаря программной эмуляции кодировщика.

Качество изображения традиционно для продуктов AVerMedia: тюнер без проблем нашел почти все транслируемые каналы, причем подавляющее большинство принималось либо очень хорошо, либо с незначительными помехами, не мешающими просмотру.

Arctic Cooling
Accelero TWIN TURBO

Кулер для видеокарт





Эта модель воплощает развитие концепции, заложенной в успешном Accelero S1 от Arctic Cooling. Производитель применил аналогичный радиатор на четырех тепловых трубках, сократив расстояние между ребрами, для обдува которых применяются два тихоходных вентилятора в оригинальном кожухе. Высочайшая эффективность данного решения сочетается с демократичной стоимостью, а совместимость со многими популярными линейками видеокарт позволит использовать рассматриваемую модель и в обозримом будущем. Из мелких недостатков выделим лишь большую высоту кулера – графический адаптер с предустановленной СО занимает три слота расширения. Отметим, что в комплекте с Accelero TWIN TURBO поставляются универсальные радиаторы для модулей памяти и силовых элементов видеокарт.

Creative
X-Fi Surround 5.1

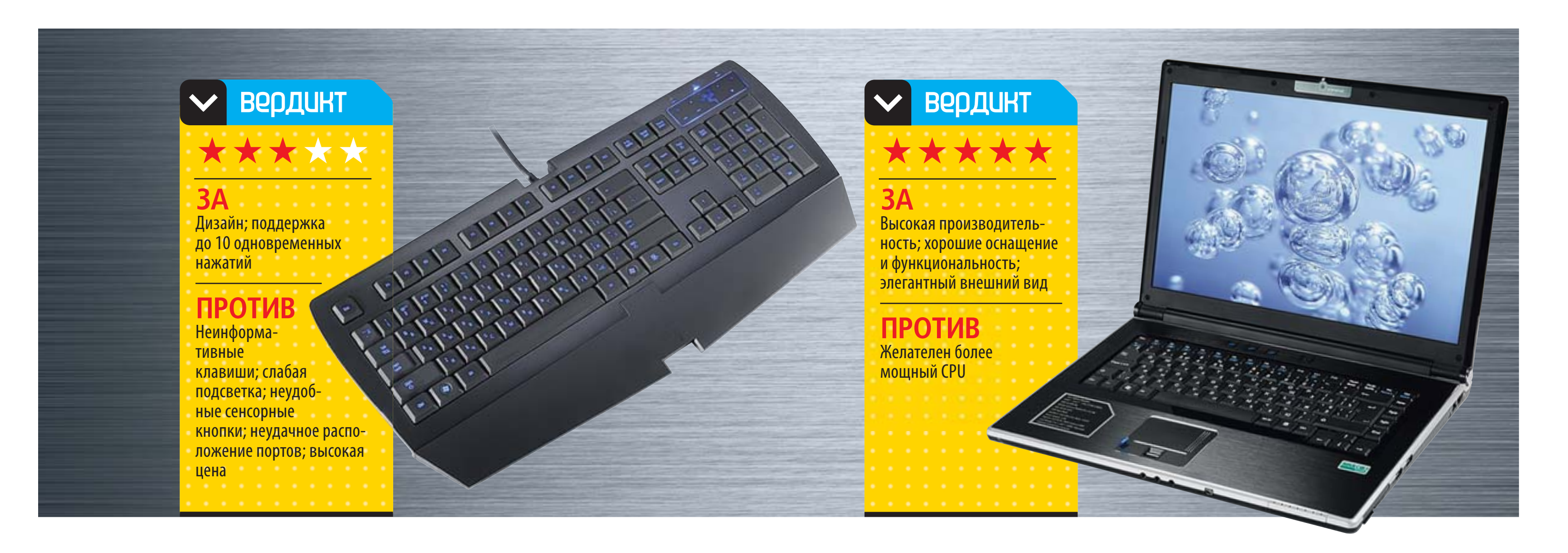
Внешняя звуковая карта





Поскольку в современных ноутбуках зачастую установлены стандартные звуковые адаптеры, их качество удовлетворяет далеко не всех пользователей. В этом случае решением проблемы может стать внешняя звуковая карта Creative X-Fi Surround 5.1, представляющая собой устройство для удобного прослушивания музыки и просмотра фильмов с многоканальной дорожкой.

Наличие необходимых интерфейсов (входы: SPDIF, оптический, Line-out, наушники; выходы: микрофонный, Line-in) и поддержка всех современных технологий Creative (X-Fi Crystalizer, X-Fi CMSS-3D Virtual, Bass Redirect, EAX Advanced HD 4.0, OpenAL, Alchemy) оправдывают стоимость модели, однако для профессионального применения она не годится из-за отсутствия ASIO. Кроме того, Creative X-Fi Surround 5.1 работает с частотами сэмплирования 48 и 96 кГц, а основная масса музыкальных композиций записана с использованием 44,1 кГц.



Razer
Lycosa

Клавиатура

Цена – 450 грн

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Количество клавиш	104 + 7 сенсорных
Интерфейс	2×USB
Частота опроса	1000 Гц
Порты	USB, наушники, микрофон

В свое время геймерская клавиатура Razer Tarantula, несмотря на впечатляющий внешний вид, великолепные характеристики и массу достоинств, вызвала у нас несколько противоречивые чувства. Так что знакомства с новым продуктом подобного рода – Razer Lycosa – мы ожидали с некоторыми опасениями.

В отличие от Tarantula, снабженной множеством дополнительных программируемых и медиаклавиш, а также встроенной памятью для хранения пользовательских профилей, Lycosa по раскладке практически не отличается от стандартной клавиатуры, за исключением блока из семи сенсорных кнопок в правой верхней части, а профили и макросы здесь хранятся и настраиваются с помощью специального ПО. У Razer Lycosa чувствительные низкопрофильные клавиши, покрытые мягкой нескользящей резиной. К сожалению, надежность как механизма, так и материала вызывает определенные сомнения, например, отработка нажатий под определенным углом может быть серьезно затруднена. Корпус клавиатуры глянцевый и уже через полчаса использования теряет товарный вид. Вместо наклеек на клавишах Lycosa нанесена лазерная гравировка символов, которая благодаря внутренней голубой подсветке отлично видна ночью и в пасмурную погоду, но совершенно незаметна при ярком свете. Сенсорные кнопки для управления медиаплеером и режимом подсветки (*отключена/включена/WASD*) расположены неудачно и подвержены случайным нажатиям. Неудобно пользоваться и портами в торцевой части.

Неоспоримые достоинства Razer Lycosa – приятные тактильные ощущения при работе с клавиатурой и поддержка одновременного нажатия 10 клавиш, что дорогого стоит. В целом же потрясающий внешний вид и именитая марка не оправдали наших ожиданий. И тем более такой высокой цены.

Impression
Unreal 658V



Ноутбук

Цена – 11 000 грн

Продукт предоставлен
«Навигатор», www.impression.ua

Процессор	Intel Core 2 Duo P7350 (2 ГГц, 3 МБ L2-кэш)
Оперативная память	4096 МБ
Чипсет	Intel PM45
Экран	15,4" (1280×800), глянцевое покрытие
Яркость экрана, мин./макс.	5/115 кд/м^2
Графический адаптер	NVIDIA GeForce 9800M GT, 512 МБ
Жесткий диск	320 ГБ
Оптический накопитель	DVD±RW
Внешние разъемы	4×USB 2.0, FireWire, ExpressCard/54, eSATA, DVI, HDMI, RJ-45, RJ-11, Line-out, Mic-in, Head-out (S/PDIF)
Сетевые возможности	1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11b/g)
Мультимедиа	веб-камера 2 Мп
Аккумуляторная батарея	4400 мА•ч
Время работы от батареи, режимы чтения/полной нагрузки	2 ч 35 мин/1 ч 35 мин
Операционная система	Windows Vista Home Basic
Габариты и масса	360×262×32 мм, 2,95 кг

Компания «Навигатор», продолжающая развивать направление мобильных ПК, недавно пополнила ассортимент несколькими новинками. Пожалуй, наиболее интересная модель, которая может понравиться требовательным домашним пользователям, – Impression Unreal 658V. Ноутбук скроен очень аккуратно и внешне не выказывает своей принадлежности к классу мощных игровых лэптопов. Алюминиевые поверхности рабочей области и верхней крышки, характерные скорее для имиджевых продуктов, скрывают истинную природу данной модели.

Ноутбук основан на мобильной платформе Intel Centrino 2 с новым набором логики и 45-нанометровым процессором Core 2 Duo. Органичными здесь кажутся и 4 ГБ оперативной памяти, и 320-гигабайтовый жесткий диск. К функциональности нет никаких претензий. Бóльшая часть интерфейсных разъемов находится на правой и задней гранях, слева – лишь оптический привод, а на передней панели размещены аудиопорты и FireWire. Характеристики дисплея неплохи, но впечатление от используемой матрицы двояко. С одной стороны, в ноутбуке такого уровня хотелось бы видеть экран с разрешением повыше, с другой – 1280×800 позволяет без интерполяции получать больше кадров/с в «тяжелых» играх.

В комплекте с ноутбуком идет «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо», вот уж действительно игра, в которой можно ощутить преимущества производительных комплектующих. В нативном разрешении довольно комфортно играть в режиме *Динамическое освещение* и установке качества *Высокое*. Если говорить о цифрах, Impression Unreal 658V набрал 8716 баллов в тесте 3DMark06 – результат для ноутбука весьма достойный. Он оказался бы еще выше, если бы использовался более производительный CPU.

Cooler Master
Hyper Z600

Процессорный кулер

Цена – $65

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua



Рассматриваемая новинка от Cooler Master для охлаждения CPU получилась достаточно интересной. Кулер предназначен для работы в пассивном режиме. В конструкции данной модели применено целых шесть тепловых трубок, а ребра радиатора имеют довольно необычный крестообразный профиль.

Hyper Z600 способен эффективно охладить даже незначительно разогнанные топовые процессоры, а установка тихоходных вентиляторов с помощью специальных пластиковых скоб, поставляемых в комплекте, позволяет ему почти на равных состязаться с лучшими суперкулерами. У Cooler Master получился продукт, который наверняка понравится любителям тишины. Из мелких недостатков этого продукта назовем лишь его вес и габариты – бóльшие, чем у основной массы конкурирующих решений.

iriver
Mplayer

Медиаплеер





Продукт предоставлен
интернет-магазином Rozetka, rozetka.com.ua



Гламурные MP3-плееры, используемые в качестве украшений, и модели для детей оцениваются иначе, чем обычные флэш-проигрыватели. Не будешь же, в самом деле, ругать iriver Mplayer за странную форму, повторяющую неофициальный логотип Disney – мордочку и уши Mickey Mouse. К тому же уши здесь служат устройством управления: одно отвечает за увеличение/уменьшение громкости, второе – за перемотку и смену треков, а большего и не нужно. Не является минусом и отсутствие экрана – потенциальные владельцы такого плеера порой и читать-то не умеют. Не стоит относить к недостаткам и невозможность замены наушников – их крепление оказывается одновременно и стильной подвеской для плеера. Короче говоря, iriver Mplayer обязательно понравится девочкам, любящим мультфильмы Disney. Вот только не смутит ли их родителей весьма немалая цена устройства?



Acer
Aspire One A150

Нетбук

Цена – $480

Продукт предоставлен
представительством Acer в Украине, www.acer.ua

Процессор
Intel Atom N270 (1600 МГц)

Чипсет
Intel 82801GBM

Оперативная память
512 МБ

Экран
8,9" (1024×600 точек), глянцевое покрытие

Яркость экрана
35/140 кд/м²

Жесткий диск
120 ГБ 2,5" HDD

Графический адаптер
Intel GMA 900

Внешние порты
3×USB, VGA, RJ45, Head-out, Mic-in

Кард-ридер
2×SD/MMC, MS, MS PRO, xD

Коммуникации
10/100 Мбит/с Ethernet, Wi-Fi (802.11b/g)

Батарея
2200 мА•ч

Дополнительные возможности
веб-камера

Операционная система
Windows XP Home Edition

Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки
2 ч 40 мин/1 ч 35 мин

Габариты и масса
249×170×29 мм, 1,14 кг

Все больше производителей обращают внимание на новый сегмент рынка и выпускают собственные модели нетбуков. По этому пути пошла и компания Acer, представив свое видение данной концепции – Acer Aspire One. Впрочем, особых отличий в нем мы не заметили.

К нам попала версия белого цвета с красивым названием Seashell white (есть также коричневая, розовая и синяя расцветка), напоминающая по дизайну ASUS Eee PC. Отличается только внутренняя поверхность крышки – она глянцевая и черная. Особенностью конструкции является достаточно большой просвет между корпусом и панелью с экраном – оригинальное решение, но на любителя. Клавиатура занимает почти все свободное пространство, и к ней претензий не возникло. Более того, ее эргономика и четкое срабатывание клавиш можно отнести к плюсам этой модели. Тачпад невелик и по конструкции схож с аналогичным у HP 2133 Mini-Note – кнопки также располагаются по бокам от панели. Кроме этого, они нам показались не настолько удобными, да и их надежность вызывает сомнения.

Глянцевый экран CrystalBrite с диагональю 8,9" – результат продуманного подхода. Качество дисплея хорошее, градиентные заливки выглядят отлично, хотя углы обзора, конечно, невелики, и при отклонении по вертикали экран сразу же засвечивается. Отметим и солидный запас по яркости.

Что касается скорости работы, то Aspire One оставит позади большинство конкурентов (PCMark05 HDD – 3925, PCMark05 CPU – 1482, 3DMark2001 – 2884 баллов. Результаты можно сравнить с тестами нетбуков, проведенными в ДПК, № 8, 2008). Жаль только, установленный аккумулятор имеет емкость 2200 мА•ч, что не позволит использовать нетбук длительное время – это, пожалуй, основной недостаток модели.

Aerocool
Hi-Tech 7 Pro

Корпус

Цена – $135

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Материал
передняя панель – пластик, сталь; шасси и стенки корпуса – сталь

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mATX

Отсеки
7×5,25"; 3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние, через переходники)

Дополнительное охлаждение
вентилятор 400 мм на боковой стенке (400 об/мин, 12 дБ)

Интерфейсные разъемы
2×USB, eSATA, 2×аудиоджек (Line-out, Mic)

Габариты, Ш×В×Г
200×430×440 мм

Масса, кг
н/д

Рассматриваемый корпус – представитель нового модельного ряда от Aerocool. Толщина стенок и шасси, качество изготовления продукта в целом произвели приятное впечатление. Первое, что заметит потенциальный покупатель, – большой 400-миллиметровый вентилятор на боковой стенке, который обеспечивает эффективный продув внутреннего пространства корпуса. Правда, несмотря на заявленные характеристики (до 400 оборотов в минуту, уровень шума – 12 дБ), он будет вызывать определенный акустический дискомфорт у любителей тишины. Отметим, что в ассортименте Aerocool есть аналогичные по дизайну корпуса с другими боковыми стенками (обычная и с прозрачным окном).

Оригинальный дисплей на передней панели позволяет отслеживать скорость вращения четырех вентиляторов и температурные показатели стольких же термодатчиков. Информация дублируется с помощью разноцветной шкалы, позволяющей даже новичку определить тепловой режим работы ПК.

Сборка компьютера в Hi-Tech 7 Pro пройдет без проблем благодаря продуманной конструкции. Корпус имеет целых семь 5,25-дюймовых отсеков, один из которых с помощью заглушки можно превратить в 3,5-дюймовый. Жесткие диски устанавливаются с использованием специальных переходников. Отметим отличные температурные показатели компонентов ПК во время работы вентилятора на боковой панели – о дополнительном продуве корпуса в таком случае можно даже не вспоминать. Для удобства пользователя Aerocool Hi-Tech 7 Pro оснащен дополнительными интерфейсными разъемами, однако целесообразность их размещения вместе с кнопками *Power* и *Reset* на верхней панели кое у кого вызовет сомнения.



Toshiba
Qosmio X300-11T



Ноутбук

Цена – 14 766 грн

Продукт предоставлен
представительством Toshiba в Украине, www.toshiba.com.ru

Процессор
Intel Core 2 Duo P8400 (2,26 ГГц, 3 МБ L2-кэш)

Оперативная память
3072 МБ

Чипсет Intel PM45

Экран 17" (1440×900)

Яркость экрана, мин./макс.
35/140 кд/м²

Графический адаптер
NVIDIA GeForce 9700M GTS, 512 МБ

Жесткий диск
2×160 ГБ (7200 об/мин)

Оптический накопитель
DVD±RW

Внешние разъемы
4×USB 2.0, FireWire, ExpressCard/54, HDMI, eSATA, D-sub, RJ-45, RJ-11, Mic-in, Head-out (S/PDIF)

Сетевые возможности
1 Гб/с Ethernet, модем 56K, Wi-Fi (802.11a/g/n), Bluetooth 2.0

Мультимедиа
веб-камера 1,3 Мп

Аккумуляторная батарея
4000 мА•ч, 14,4 В

Время работы от батареи, режим чтения/полной нагрузки
1ч 35 мин/1 ч 05 мин

Операционная система
Windows Vista Ultimate

Габариты и масса
412×306×43,2–62,5, 4,3 кг

Мобильные системы становятся все популярнее, и даже энтузиасты игрового дела, традиционно скептически настроенные в отношении ноутбуков, начали чаще присматриваться к портативным ПК. К счастью, ассортимент понастоящему геймерских моделей также постоянно увеличивается. Toshiba Qosmio X300-11T – яркая новинка с неповторимым дизайном, который сразу говорит о позиционировании устройства. Эффектные «языки пламени» на верхней крышке никого не оставят равнодушным. Довольно габаритный корпус имеет скругленные формы. Красно-черная окраска элементов ноутбука придает ему определенный шарм.

Комплект Core 2 Duo P8400 и NVIDIA GeForce 9700M GTS позволяет рассчитывать на хорошую производительность в играх. В тестовом пакете 3DMark06 (1024×768) Qosmio X300-11T набрал 8151 балл. Лэптоп также прекрасно оснащен и для повседневной работы: в наличии полный набор беспроводных интерфейсов, FireWire, eSATA и HDMI, для видеоконференций пригодится веб-камера, а для безопасности – сканер отпечатков пальцев. Отметим усиленную акустическую систему, к которой приложили руку разработчики Harman Kardon. Четыре динамика на верхней панели и сабвуфер на днище обеспечивают непривычно высокую мощность звука как для мобильного ПК. Дисплей весьма неплох: хорошие быстродействие, цветопередача и запас яркости. Незначительные претензии только к вертикальному углу обзора. А вот скромные показатели автономности X300 вряд ли можно назвать существенным недостатком для 17-дюймовой DTR-системы.

Если предыдущие модели линейки Qosmio скорее можно было отнести к функциональным мультимедийным решениям, то X300, сохранив фамильные черты предшественников, заслуженно претендует на благосклонность любителей игр.

Sony
Reader PRS-505

Электронная книга

Цена – $450

Продукт предоставлен
BIGIT, www.bigit.ua

Встроенная память
192 МБ

Разъемы
mini-USB, MS Pro Duo, SD, Head-out

Экран
6" (800×600), E-ink, 8 градаций серого

Поддерживаемые форматы
BBeB Book, PDF, RTF, TXT, JPG, PNG, GIF, BMP, MP3, AAC

Комплектация
жесткая обложка, USB-шнур

Электронные книги до сих пор являются чем-то экзотическим для отечественного пользователя. В основном это связано с достаточно высокой стоимостью и отсутствием большого выбора. Пока что на рынке можно встретить IBook eReader и его главного конкурента – Sony Reader PRS-505. В связи с этим при изучении и тестировании устройства от Sony мы сравнивали его с аналогом.

Несмотря на применение алюминиевого корпуса и немного другое расположение клавиш, PRS-505 очень похожа на IBook eReader. Причина понятна – обе модели оснащены 6-дюймовым экраном, созданным по технологии «электронных чернил», хотя последняя книга Sony имеет некоторое преимущество, так как отображает 8 градаций серого против 4 у конкурента. Цифровой блок клавиш (используется для выбора пунктов меню и книг) вынесен вправо, что вполне логично – с этой же стороны на экране отображаются номера пунктов и размещены две кнопки смены страниц. К слову, некоторые клавиши (пролистывание, переход на другую страницу) дублируются для большего удобства. Из конструктивных недостатков можно отметить ненадежное крепление устройства в обложке. В отличие от IBook eReader здесь применен довольно тонкий пластмассовый держатель.

Внутренняя навигация по меню и настройки также напоминают интерфейс eReader – используется нумерация всех пунктов, перемещение по которым требует нажатия соответствующей кнопки. PRS-505 распространяется с русифицированной прошивкой, которая понимает кириллицу. Среди поддерживаемых форматов мы не обнаружили популярный FB2, что является несомненным минусом. Однако существуют утилиты, позволяющие конвертировать FB2-книги в собственный формат Sony.

Zalman

CNPS9300 AT

Процессорный кулер



Цена – $53

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



ВЕРДИКТ

★★★★☆

ЗА
Удобное крепление; скромные габариты; неплохая эффективность

ПРОТИВ
Стоимость; шумный вентилятор

Южнокорейская компания Zalman анонсировала процессорный кулер CNPS9300 AT. Тем самым был расширен модельный ряд систем охлаждения с 8-образными тепловыми трубками, коих в отличие от старших моделей тут используется всего две штуки. Профиль радиатора, типичный для образцовых суперкулеров CNPS9500 и CNPS9700, не претерпел кардинальных изменений, хотя во имя уменьшения габаритов сократилась теплорассеивающая площадь медных ребер. Конструкция продувается достаточно шумным 80-миллиметровым вентилятором. Отметим удобство установки CNPS9300 AT: скромные габариты и продуманное крепление позволяют сделать это весьма оперативно. Правда, выдающейся эффективности при охлаждении и интенсивном разгоне «горячих» процессоров от данного кулера (особенно при пониженных оборотах) ждать не стоит.

PC Power & Cooling

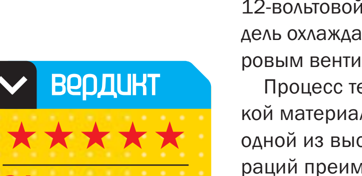
Turbo-Cool 1200W

Блок питания



Цена – $499

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Высокая точность поддержания напряжений; крайне низкий уровень шумов по питанию; хорошая перегрузочная способность

ПРОТИВ
Уровень шума, ощутимый даже при сниженной мощности нагрузки

Разработчикам PC Power & Cooling в слегка удлиненный корпус удалось вместить мощный БП – Turbo-Cool 1200W в пиковые моменты способен выдать до 1400 Вт (номинал по току 12-вольтовой линии равен 90 А). Данная модель охлаждается шумноватым 70-миллиметровым вентилятором.

Процесс тестирования совпал с подготовкой материала по топовым видеокартам, и в одной из высокопроизводительных конфигураций преимущества Turbo-Cool 1200W оказались неоспоримыми. В сравнении с обычно используемым БП эта модель в силу меньшего выходного сопротивления и крайне высокой точности поддержания основных напряжений (фактически не хуже 1% по +12 В) обеспечила требуемую стабильность результатов. Дополнительное удобство связано с оснащением БП тремя сборными разъемами (6/8 контактов) для питания видеокарт.



Biostar
V9503GT51

Видеокарта

Цена – $100

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Видеочип	G96
Частота чипа/шейдерного домена/памяти	550/1400/1600 МГц
Объем видеопамяти	512 МБ GDDR3
Шина памяти	128 бит
Количество унифицированных шейдерных процессоров	32

Новинка от Biostar основана на недавно анонсированном NVIDIA чипе GeForce 9500 GT (G96). Фактически новый GPU представляет собой переведенный на 55-нанометровый техпроцесс G84 (GeForce 8600), с единственным отличием, присущим G9x, – увеличенной производительностью текстурных блоков. Все остальные характеристики остались неизменными: 32 шейдерных процессора, 16 текстурных модулей и 8 ROP, а также шина памяти шириной 128 бит. Понятно, что с такими ТХ ожидать выдающихся результатов не стоит. Карта несколько быстрее 8600 GT, а иногда и 8600 GTS 256 МБ, которую она обходит в основном за счет большего объема видеопамяти.

Компактность является одним из достоинств продуктов данного класса, потому некоторые пользователи могут не одобрить применение двухслотового кулера на рассматриваемой модели. Но, с другой стороны, он прекрасно справляется со своей задачей – нагрев ядра составляет всего 42 градуса в простое и 52 при нагрузке. Чип очень экономичен, по заявлениям производителя, энергопотребление не превышает 50 Вт.

При штатных оборотах назвать СО видеокарты бесшумной нельзя, но отрегулировав скорость вращения вентилятора, мы добились очень тихой работы ценой незначительного (на 7 градусов) повышения температуры. После разгона наш экземпляр смог функционировать на частотах 685/1920 МГц, что помогло поднять производительность практически на 25%. Неплохо, но все равно для новых игр этого будет не всегда достаточно. Biostar V9503GT51 не может пока похвастаться и хорошим соотношением цена/быстродействие – всего на $10 дороже стоят продукты на ATI Radeon HD 3850, которые будут заметно производительнее. Снижение стоимости сделает карты на GeForce 9500 GT более привлекательными.

NOX
Moonlight

Корпус

Цена – $118

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

Материал	передняя панель – алюминий (дверца), пластик; шасси и стенки корпуса – сталь
Формат устанавливаемой материнской платы	ATX, mATX
Отсеки	5×5,25"; 2×3,5" (внешние); 3×3,5" (внутренние, для жесткого диска)
Дополнительное охлаждение	вентиляторы 120 мм на передней, задней и боковой стенках
Интерфейсные разъемы	2×USB, 2×аудиоджек (Line-out, Mic)
Габариты, Ш×В×Г	200×430×510 мм
Масса, кг	н/д



Корпуса, выпускаемые под брендом NOX, – новички на нашем рынке. Они выделяются достаточно интересным, неординарным дизайном и ориентированы прежде всего на моддерскую аудиторию.

Рассматриваемая модель снабжена откидной алюминиевой дверцей, а боковая панель – большим окном. Стильная передняя панель изготовлена из черного пластика. В Moonlight предустановлены целых три 120-миллиметровых вентилятора, один из которых имеет синюю подсветку. Дизайн данного продукта от NOX довольно приятный, корпус очень просторный внутри. Сборка компьютера в нем осуществляется с применением минимума инструментов. Впрочем, на этом преимущества Moonlight заканчиваются. Корпус изготовлен из тонкого стального листа – о необработанные края шасси можно порезаться. Все поверхности NOX Moonlight (стенки, передняя панель, дверца) крайне маркие, потому любителям чистоты стоит обзавестись мягкой тряпочкой для их протирки.

Корпус достаточно просторный, а три вентилятора обеспечивают отличный продув внутреннего пространства. С одной стороны, это хорошо для температурного режима компонентов ПК, с другой – уровень шума оставляет желать лучшего, так что их скорость вращения надо немного понизить. Учитывая все вышеперечисленное, решайте, стоит ли данный продукт тех денег, которые за него просят (отметим, что NOX Moonlight поставляется без блока питания). Среди любителей эффектных и стильных корпусов наверняка найдутся потенциальные покупатели, однако тем, для кого качество на первом месте, рекомендуем обратить свой взор на другие модели от иных производителей.



Thrustmaster

RGT Force Feedback PRO «Clutch Pedal Edition»

Игровой руль

Цена – $165

Продукт предоставлен
«Рома», roma.ua

Количество осей
5

Количество кнопок
10 + 8-позиционный переключатель вида, 2 цифровых и 2 аналоговых рычага

Обратная связь
Force Feedback

Крепление
1 струбцина

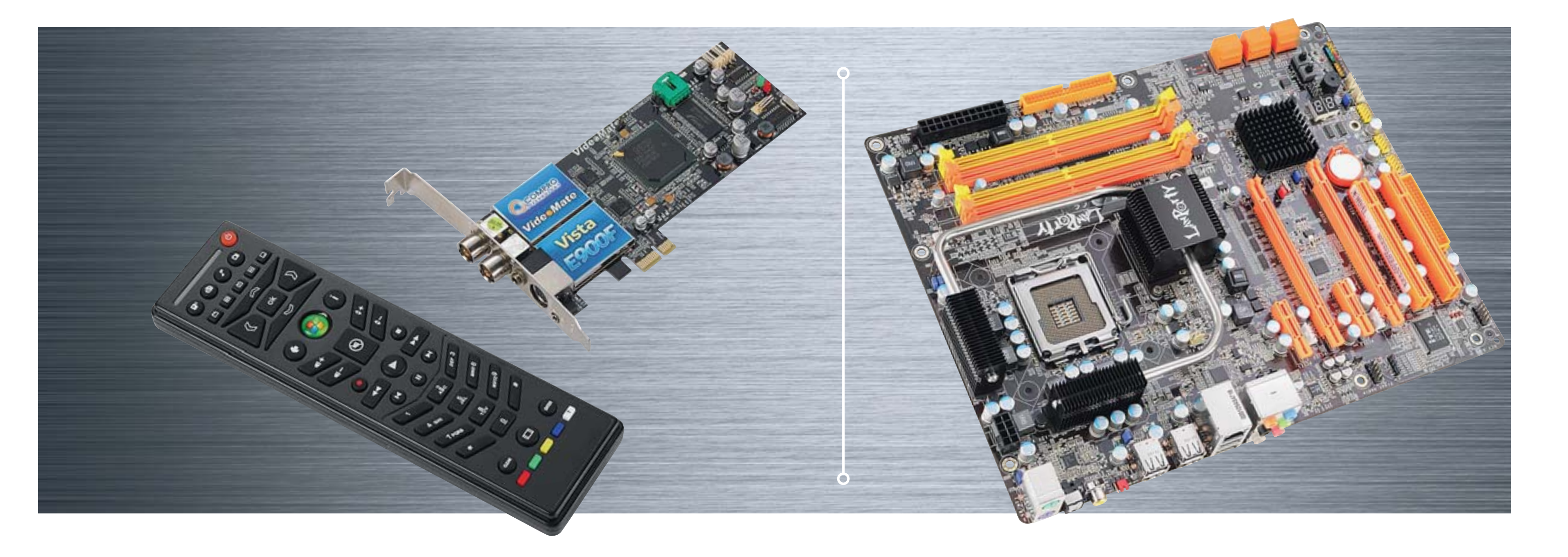
Угол поворота
270°

Игровые рули – нечастые гости в нашем журнале. В отличие от мышей или клавиатур новые модели выпускаются редко, причем зачастую они на самом деле просто являются улучшенными версиями старых продуктов.

Вот и новинка от Thrustmaster на деле оказывается практически точной копией Rallye GT Pro Force Feedback (ДПК, № 5, 2006), у которой стандартный блок педалей заменен на расширенный, с педалью сцепления (этот момент особо отмечен в названии). Специальный переключатель с ни о чем не говорящим обозначением «2L-3P» позволяет отключать сцепление и задействовать вместо него два аналоговых рычага под рулевым колесом.

Наличие рычага переключения передач значительно увеличивает реалистичность процесса вождения, хотя сам рычаг представляет собой простейшую систему с двумя кнопками и возвратным механизмом. Множество элементов управления даст возможность комфортно играть во все существующие симуляторы, более того, некоторые из них даже не будут использовать функции руля по максимуму. Качество исполнения не вызывает нареканий: приятные на ощупь резиновые накладки на колесе и алюминиевые платформы на педалях говорят о тщательном подходе к разработке устройства.

Подключение и настройка RGT Force Feedback PRO прошли без проблем. При тесте руля в Richard Burns Rally была выявлена недостаточная чувствительность Force Feedback к неровностям дороги и виду покрытия. На асфальте и в грязи сцепление с трассой оказалось практически одинаковым. Общую мощность эффектов пришлось увеличивать до максимальных 150%, поскольку стандартных 100% явно не хватало.



Compro
VideoMate E900F

ТВ-тюнер

Цена – $129

Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Интерфейс
PCI Express

Чипы
NXP SAA7164E, TDA10048HN (DVB-T)

Прием DVB-T
есть

FM-тюнер
есть

Видеовходы
S-Video, композитный, компонентный

Данная модель является гибридным ТВ-тюнером, способным принимать как аналоговый, так и цифровой сигнал формата DVB-T. Устройство рассчитано на установку в слот PCI Express. Плата низкопрофильная, что позволяет размещать тюнер в компактных корпусах (соответствующая планка идет в комплекте).

E900F оснащен двумя высокочастотными блоками, благодаря которым можно подключить к тюнеру две антенны и одновременно смотреть (или записывать) два канала (например, аналоговый эфир и DVB-T).

Тюнер имеет на борту аппаратный кодер MPEG-1/2/4, поддерживает несколько режимов управления питанием (*stand-by*, *гибернация*, *полное выключение*), может похвастать внушительным списком видеовходов, среди которых, в частности, имеется компонентный – это наверняка порадует владельцев игровых консолей, желающих подключить их к ПК.

В комплекте идет пульт ДУ, который мы уже видели у модели VideoMate Vista M5F, – с его помощью можно управлять как ПО тюнера, так и медиацентром Windows Media Center.

Программное обеспечение ComproDTV4 стандартно по своим возможностям. Поддерживается воспроизведение со сдвигом, запись по расписанию, телетекст, видеозахват в DivX/MPEG-4, индивидуальная настройка изображения для каждого канала и т. д. FM-тюнер в состав ComproDTV4 не входит, для прослушивания радио предназначена отдельная утилита ComproFM.

Качество картинки хорошее – достаточно точная цветопередача, шумы умеренные и наблюдаются на каналах с сигналом среднего уровня и ниже, плюс в настройках имеется возможность регулировки степени шумоподавления, причем для каждого канала в отдельности.



ЗА
Управление питанием компьютера; два ВЧ-блока; прием DVB-T; аппаратное кодирование в MPEG-1/2/4; богатая комплектация; отличный пульт ДУ

ПРОТИВ
Не очень удобное ПО

DFI
LANPARTY DK P45-T2RS

Материнская плата

Цена – $191

Продукт предоставлен
Silentchill, www.silentchill.ru

Чипсет
Intel P45 Express

Слоты расширения
2×PCI, 2×PCI Express x16, 2×PCI Express x1

Звуковой кодек
Realtek ALC885

Разъемы на задней панели
2×PS/2, 6×USB, 1×RJ45, оптический и коаксиальный S/PDIF-out, 6×аудиоджек

Данный продукт относится к культовой линейке материнских плат LANPARTY от DFI. Модель DK P45-T2RS предоставляет пользователю очень широкие возможности тонкой настройки системы. В этом же заключается ее недостаток с точки зрения новичка: чтобы освоить BIOS плат LANPARTY, придется потратить не один день.

Рассматриваемый продукт благодаря черному цвету текстолита и яркой раскраске слотов, «светящихся» в ультрафиолете, выглядит очень эффектно. DK P45-T2RS может похвастаться распаянными POST-индикатором, кнопками *Power* и *Reset*. Для удобства на заднюю панель вынесен дополнительный джампер сброса настроек BIOS. Чипсет охлаждается достаточно эффективным алюминиевым кулером, соединенным тепловыми трубками с радиаторами силовых элементов. DFI в относительно недорогих продуктах серии Dark (обозначение DK в названии) использует привычную четырехфазную подсистему питания.

При форсировании ПК плата показала себя с лучшей стороны: нам удалось достичь 580 МГц, разгоняя CPU по шине. Правда, для этого пришлось не один час повозиться с настройками BIOS – с ходу DK P45-T2RS покорила немногим более 430 МГц. Вполне вероятно, сдерживающим фактором в данном случае оказалась оперативная память: некоторые владельцы детища DFI рапортуют о покорении 620- и даже 650-мегагерцевых рубежей. Если же ваша DK P45-T2RS упорно не хочет разгонять процессоры – убедитесь, что вы перебрали все возможные комбинации настроек и используете последние прошивки. Отметим впечатляющую техподдержку плат LANPARTY: на официальном сайте размещены подборки информационных материалов (вплоть до пошаговых руководств), призванные облегчить жизнь новичкам разгона.



ЗА
Широкие возможности тонкой настройки системы; отличные результаты форсирования; распаянные POST-индикатор, кнопки *Power* и *Reset*; эффектный дизайн

ПРОТИВ
Сложность подбора параметров для хорошего разгона



Фото Руслана Абсурдова

Шире окна!

Тестирование 22-дюймовых мониторов





2217Pwc

ASUS



LS221H
MK221H

BenQ



T221W

EIZO



S2231W-E

Fujitsu Siemens



D22W-1G/
D22W-1

iiYama



E2201W
E2202WS

LG



W2242T
W2252TQ
W2284F

NEC



LCD225WNX
LCD225WXM
LCD22WMGX

Philips



220XW8BF

Samsung



2253bw
2263uw

ViewSonic



VX2262wm
VLED221wm

Максим Капинус, Александр Быченко

Если процессоры и видеокарты всегда считались быстроустаревающими устройствами, то мониторы занимали одну из последних позиций в этом своеобразном рейтинге. Многие из нас до сих пор не могут отказаться от громоздкого, но прекрасно работающего ЭЛТ-устройства, а другие с опаской смотрят в сторону бюджетных продуктов на матрице TN+Film. Однако рано или поздно модели морально устаревают, уступая место более серьезным новичкам. Аналогичная ситуация наблюдается в сегменте домашних мониторов, где безраздельно властвовавшие на протяжении многих лет 19-дюймовые модели постепенно вытесняются современными широкоформатными панелями с диагональю 22 дюйма.

Наибольшее опасение у пользователей вызывало возросшее нативное разрешение – переход от 1280×1024 к 1680×1050 мог негативно сказаться на производительности в играх, однако современные видеокарты становятся все мощнее, и эта проблема не столь актуальна для владельцев топовых акселераторов.

Почти все участники тестирования оснащены матрицей TN+Film, поэтому их стоимость весьма демократична, однако они не способны показать то, что может продемонстрировать хорошая панель на S-PVA. Казалось бы, выбор сделан, но разница в цене довольно значительна, и перед нами встает дилемма – экономия или качество. Трехкратное удорожание не понравится пользователю, предпочитающему офисные приложения и просмотр фильмов, а невысокая контрастность и недостаток насыщенности будут не по душе любителю фотографировать. Именно поэтому окончательный выбор каждый должен сделать сам.



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in, 3×USB, USB (веб-камера)

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
54/234 кд/м²

Контрастность панели
600:1

Дополнительные возможности
аудиосистема, веб-камера, USB-хаб

AOC

2217Pwc

Цена – $300

Продукт предоставлен

«Рома», www.roma.ua

Модель 2217Pwc выглядит массивно из-за некоторых конструктивных особенностей. Нижняя часть панели сделана довольно широкой и кажется еще больше из-за черного цвета и отсутствия каких-либо дополнительных элементов. Кнопки управления скомпонованы в виде четырехпозиционной окружности с центральной клавишей включения питания. Подставка весьма оригинальна – от плоской «тарелки» основания вертикально вверх направлена цилиндрическая стойка, к которой крепится панель. Внутри стойки размещен винтовой механизм, и путем ее вращения достигается изменение уровня высоты монитора. Помимо этого, регулируется наклон панели по горизонтальной оси. В основании находится специальный диск для вращения всей конструкции по вертикальной оси. В принципе механизм достаточно функциональный, однако его реализация выглядит несколько странно, особенно это касается винтового механизма.

AOC 2217Pwc продемонстрировал наименьшую контрастность панели (600:1) из всех участников, что негативно сказалось на глубине черного. Линейность цветовой температуры при заводских настройках колеблется довольно сильно – от 6100 до 8200К по мере уменьшения уровня серого. Предустановленный уровень контрастности оптимален, поскольку уже при 60% появляется клипинг в светах. Что касается градиентов, то их отображение можно назвать хорошим при стандартном значении контраста и удовлетворительным – при изменении этого параметра. В целом без серьезной калибровки 2217Pwc демонстрирует посредственное качество изображения. Тем не менее это самая дешевая модель в тесте, оснащенная веб-камерой, акустической системой и имеющая USB-хаб.

Вердикт

★★★★☆

ЗА
Стоимость; веб-камера и аудиосистема

ПРОТИВ
Посредственная цветопередача при установках по умолчанию; неудобный механизм подставки; невысокая контрастность панели

Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
VGA, HDMI

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
37/264 кд/м²

Контрастность панели
857:1

Дополнительные возможности
нет

ASUS

LS221H

Цена – $430

Продукт предоставлен

MTI, www.mti.ua

Если выделить из общего числа мониторов сегмент luxury, то к нему, несомненно, стоит отнести и LS221H. Изысканность заметна во всем – начиная от металлической подставки и заканчивая кожаной вставкой на передней панели. Эта модель вообще отличается от аналогов, так как тут применяется фирменное защитное стекло с твердостью 9H и отсутствует порт DVI. Однако пусть вас последний факт не пугает – инженеры ASUS решили заменить его на HDMI, а не просто продублировать, как это делают иные производители. Кроме него в наличии лишь VGA – других опций и дополнительных возможностей у ASUS LS221H нет.

Несмотря на «родство» с MK221H, эта модель избавилась от не совсем удачных клавиш управления, которые перенесены теперь на переднюю панель. Меню полностью идентично, и отличий в настройке монитора нет. Отметим лишь возможность изменять соотношение сторон – при желании он переключается в 4:3.

Измеренный диапазон яркости оказался весьма солидным, а значение по умолчанию сильно завышенным. Настройка контраста не влияет на детализацию, хотя при любых значениях заметен клипинг в тенях. В то же время светлые участки вполне различимы и на 100 процентах. Стандартные установки цветовой температуры, как и в случае с MK221H, не совсем адекватны, с серьезным отклонением в сторону зелено-синего при уменьшении интенсивности серого. Наиболее стабильным оказался режим *Normal*, при котором температура колебалась от 6900 до 7200K – вполне приличный результат.

Итоговый вывод – неплохой по качеству монитор, обладающий защитой от случайного повреждения и имеющий эффектный внешний вид.

Вердикт



ЗА
Эффектный дизайн; защитное стекло

ПРОТИВ
Отсутствие DVI; неидеальная цветопередача; стоимость



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in, HDMI, USB, Head-out

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
40/278 кд/м²

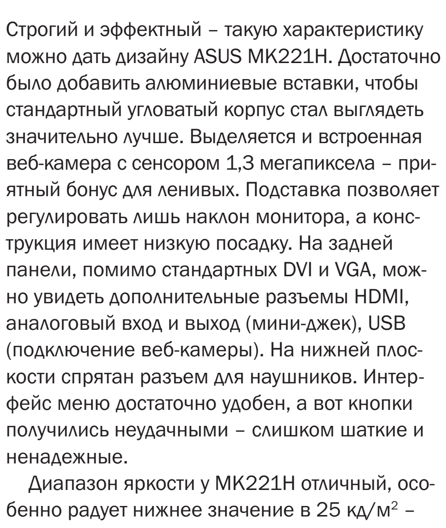
Контрастность панели
1000:1

Дополнительные возможности
аудиосистема, веб-камера

ASUS
MK221H

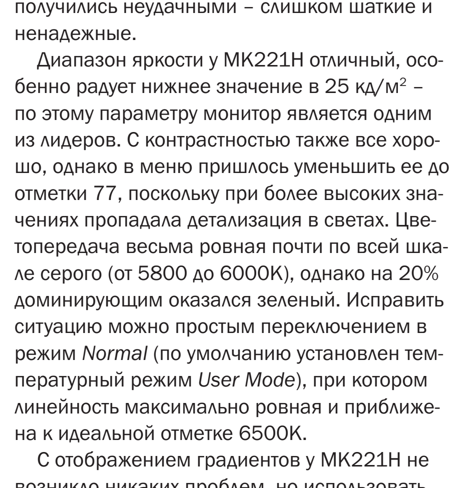
Цена – $340

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua



Строгий и эффектный – такую характеристику можно дать дизайну ASUS MK221H. Достаточно было добавить алюминиевые вставки, чтобы стандартный угловатый корпус стал выглядеть значительно лучше. Выделяется и встроенная веб-камера с сенсором 1,3 мегапиксела – приятный бонус для ленивых. Подставка позволяет регулировать лишь наклон монитора, а конструкция имеет низкую посадку. На задней панели, помимо стандартных DVI и VGA, можно увидеть дополнительные разъемы HDMI, аналоговый вход и выход (мини-джек), USB (подключение веб-камеры). На нижней плоскости спрятан разъем для наушников. Интерфейс меню достаточно удобен, а вот кнопки получились неудачными – слишком шаткие и ненадежные.

Диапазон яркости у MK221H отличный, особенно радует нижнее значение в 25 кд/м² – по этому параметру монитор является одним из лидеров. С контрастностью также все хорошо, однако в меню пришлось уменьшить ее до отметки 77, поскольку при более высоких значениях пропадала детализация в светах. Цветопередача весьма ровная почти по всей шкале серого (от 5800 до 6000K), однако на 20% доминирующим оказался зеленый. Исправить ситуацию можно простым переключением в режим *Normal* (по умолчанию установлен температурный режим *User Mode*), при котором линейность максимально ровная и приближена к идеальной отметке 6500K.



С отображением градиентов у MK221H не возникло никаких проблем, но использовать дополнительные пресеты (*Theater*, *Game*, *Night*, *Scenery*) не рекомендуем по причине снижения качества детализации и искусственного повышения резкости текста.



вердикт

★★★★★

ЗА
Функциональность; дизайн; низкая яркость черного цвета

ПРОТИВ
Клипинг в светах при заводских установках контраста; неровная цветопередача при настройках по умолчанию



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
87/238 кд/м²

Контрастность панели
923:1

Дополнительные возможности
аудиосистема

BenQ

T221W

Цена – $320

Продукт предоставлен
«Рома», www.roma.ua

По сравнению с другими участниками теста T221W выглядит весьма скромно. Серебристый корпус без дополнительных элементов оформления, а кнопки управления вынесены на нижнюю плоскость. Подставка упрощена до максимума, поэтому доступно лишь регулирование наклона панели по горизонтальной оси. Интересно, что экранное меню полностью идентично таковому у мониторов Fujitsu Siemens.

Диапазон регулировки яркости подсветки немал, однако нижнее значение не позволит комфортно работать в вечернее время без дополнительного источника света. По умолчанию контрастность установлена на 50%, менять ее не стоит, поскольку при увеличении появляется клипинг на светлых участках. Градиенты выглядят довольно ровно, а вот цветопередачу хорошей назвать нельзя – в режиме *Warm* температура скачет от 6200K на 100% серого до 11 300K на 20%. При выборе других режимов ситуация кардинальным образом не меняется – по-прежнему требуется более серьезная калибровка, и простого переключения заводских профилей будет недостаточно. При отображении шкалы серого заметно отклонение в синий.

Из дополнительных бонусов – встроенная аудиосистема, динамики которой отыскать на корпусе довольно сложно. Естественно, ожидать чего-то серьезного от нее не стоит. Собственно, стоимость устройства уже говорит о том, что перед нами бюджетное решение на базе матрицы TN+Film, поэтому отношение и требования к этому монитору должны быть соответствующие – перед нами недорогая офисная модель, не предназначенная для обработки фотографий и других задач, требующих точной цветопередачи.

Вердикт



ЗА
Демократичная стоимость; встроенная аудиосистема

ПРОТИВ
Упрощенный механизм подставки; некачественная цветопередача

Технические характеристики

Тип матрицы
S-PVA

Интерфейсы
DVI, VGA, 2×USB

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
122/210 кд/м²

Контрастность панели
1500:1

Дополнительные возможности
USB-контроллер, аудиосистема

EIZO

FlexScan S2231W

Цена – $860

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Среди огромного ассортимента 22-дюймовых мониторов с матрицей TN+Film модели с S-PVA попадаются достаточно редко. Однако потребность в них есть, поскольку часть пользователей предпочитают низкой стоимости максимальное качество изображения. В большинстве случаев это фотографы и дизайнеры – люди, для которых правильная цветопередача важнее быстродействия панели и ее цены.

EIZO FlexScan S2231W по многим параметрам несравним с аналогами на TN+Film. Скромный внешний вид с лихвой компенсируется просто фантастической подставкой, масса которой впечатляет не меньше ее функциональности. Поворот в портретный режим, наклон, регулировка высоты – о большем нельзя и мечтать. А вот эргономика меню настроек производит неприятное впечатление – обозначения маленьких круглых кнопок распознать при умеренной освещенности почти невозможно, а освоить навигацию по меню будет сложновато.

То, что здесь использована отличная матрица S-PVA, заметно сразу. Насыщенные яркие цвета, глубокий черный (0,08 по сравнению с 0,11–0,14 для остальных моделей на TN+Film), прекрасная детализация. Пожалуй, к недостаткам можно отнести довольно высокий уровень минимальной яркости в 122 кд/м². Регулировать параметры изображения в S2231W практически не нужно. Почти идеальный график линейности цветовой температуры говорит о том, что перед нами отличный пример профессионального монитора. При установленном по умолчанию режиме *sRGB* картинка немного смещена в теплые тона (5800K по результатам измерений), но это легко исправить простым изменением профиля или ручной настройкой температуры.

Вердикт



ЗА
Отличное качество изображения; функциональная подставка

ПРОТИВ
Неудобное пользовательское меню; смазывание в динамичных сценах



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
83/265 (100/244) кд/м²

Контрастность панели
1000:1 (923:1)

Дополнительные возможности
аудиосистема



Fujitsu Siemens

D22W-1G/D22W-1



Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Одна из немногих моделей в тесте, имеющих глянцевую панель, – D22W-1G. Если посмотреть на стоимость, то становится понятно, почему у этого устройства такой непритязательный дизайн. Разработчики сэкономили и на подставке, которая позволяет вращать монитор по горизонтальной оси. Тем не менее выглядит она достаточно прочной. Оригинальность управления обеих моделей Fujitsu Siemens, участвующих в тестировании, заключается в интерфейсе меню. Подписей к кнопкам нет вовсе, а сами они размещены на нижней плоскости дисплея, поэтому непосвященный их и не заметит. Хитрость состоит в появлении обозначений на экране при нажатии каждой из клавиш. Кроме того, любое изменение яркости или контраста необходимо подтверждать клавишей *OK*, иначе ползунки регулировки вернутся в исходное положение. Привыкнуть к такому интерфейсу можно, но для некоторых он окажется весьма неудобным.

Продемонстрировав отличный запас по яркости и контрасту, оба монитора немного разочаровали по части равномерности подсветки и качеству цветопередачи. Во всех предустановленных режимах температуры он стабильно «зеленил» картинку, причем в светах это гораздо более заметно. Если при 100%-ном сером линейность еще была близка к эталонной, то к темным участкам температура поднималась все выше. Однако тест градиентных заливок обе модели выдержали на «отлично», причем изменение контрастности не повлияло на равномерность, но сказалось на детализации – при значениях свыше 80% светлые участки сливаются. Скоростные показатели хорошие, а вот углы обзора стандартны для матрицы TN+Film.



★★★☆☆

ЗА
Равномерность градиентов; низкая стоимость

ПРОТИВ
Упрощенная подставка; «зеленоватость» на любых предустановленных режимах





Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
46/272 кд/м²

Контрастность панели
923:1

Дополнительные возможности
нет

iiYama
ProLite E2201W

Цена – $360

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Обе модели iiYama, попавшие к нам на тестирование, не отличаются изысканным дизайном. Черный матовый корпус без излишеств и совершенно нефункциональная подставка, позволяющая лишь наклонять экран. Кроме того, она показалась нам достаточно ненадежной – при малейшем прикосновении панель начинает прилично раскачиваться.

Показатели яркости неплохие – запас солидный, а минимального свечения хватит для того, чтобы работать в темное время суток без напряжения глаз. При увеличении контраста появляется клипинг в тенях и светлых участках. Линейность цветовой температуры постоянна даже при заводских настройках и имеет небольшие отклонения от светлого к темному на 500K, что является неплохим результатом. Понравилось и отображение градиентной заливки – при выборе максимального контраста детализация не ухудшилась. В целом цветопередача этой модели нам понравилась, если учитывать тип матрицы.

Интерфейс меню и кнопки управления интуитивно понятны. Помимо стандартных регулировок, возможна коррекция гаммы с тремя предустановленными режимами. Один из них повышает, а другой понижает контрастность изображения, что сказывается на детализации в светах и, соответственно, в тенях. Интересна функция *Economy Mode*, позволяющая уменьшать яркость подсветки и имеющая два режима работы.

Пожалуй, в недостатки можно записать упрощенную подставку, однако стоимость E2201W довольно демократична, а качество отображения оправдывает ее на все 100%. Неплохая бюджетная модель.



★★★★★

ЗА
Неплохая цветопередача; отличная детализация градиентов

ПРОТИВ
Упрощенная подставка

Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
105/263 кд/м²

Контрастность панели
1090:1

Дополнительные возможности
аудиосистема

iiYama
ProLite E2202WS

Цена – $320

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Бюджетная модель из линейки мониторов ProLite оснащена встроенной аудиосистемой и имеет довольно простой внешний вид. Никаких дополнительных элементов на корпусе из матового черного пластика нет, на передней панели размещены клавиши управления и отверстия для динамиков. К сожалению, среди интерфейсов на задней панели мы не обнаружили выхода на наушники, что было бы логично. Подставка небольшая по размеру, однако выглядит достаточно убедительно в плане надежности. Единственная возможная регулировка – наклон по горизонтальной оси.

Установленная по умолчанию контрастность слишком велика и заметен серьезный клипинг в светах. Снижение данного параметра до 40% решает проблему. Отметим довольно низкий уровень яркости черного – 0,11, для устройств на матрице TN+Film это является отличным результатом. Диапазон яркости достаточно большой, но на минимуме составляет целых 105 кд/м² и вплотную приближается к рабочему значению при дневном освещении.

Заводские установки температурного режима *User Mode* показали неудовлетворительный результат – ближе к черному температура поднималась с 6300 до 11 300K. Применение режима *3* (скорее всего, аналог *Warm*) позволило сдвинуть диапазон к более теплым 6000–8500K, однако проблему не решило. Тем не менее при нем стало возможным поднять контрастность до 70–80% без видимых проблем. Еще один режим – *sRGB* – закрывает доступ к регулировке яркости (!) и контраста. Довольно странная реализация.



★★★☆☆

ЗА
Стоимость; низкая яркость черного цвета

ПРОТИВ
Цветопередача; интерфейс меню; клипинг при заводских установках контрастности


MSI NOTEBOOK
MSI рекомендує Windows®
для щоденного користування комп'ютером
intel Atom inside™
Лети з вітром
U100
• Процесор Intel Atom (1.6 ГГц. 512 кб L2 кеш, 533 МГц FSB) чіпсет Intel 945GSE+ICH7-M
• оригінальна Windows XP Home
• 10" широкоформатний LED LCD дисплей
• ергономічна повнорозмірна клавіатура та тачпад
• місткий жорсткий диск на 80 Гб
• вмонтована Мегапіксельна Веб камера з високою роздільною здатністю
• 1 Гб оперативної пам'яті
• вмонтований високоякісний стереозвук та мікрофон
• 802.11 b/g W-LAN та Bluetooth
• багатоцільовий інтерфейс для мультимедійних програм
Телефон гарячої лінії: +38 (044) 594-9889
Рекомендована ціна 2999 грн.
Офіційні дистриб'ютори в Україні:
COMPASS • (044) 531-9730 • www.compass.ua
K-TRADE • (044) 568-5005 • www.k-trade.ua
MTI • (044) 458-3434 • www.mti.ua
SPIN-W • (044) 242-2999 • www.spin-w.com
Intel, Atom, Centrino та логотип Intel є товарними знаками корпорації Intel у США та інших країнах.
Увага! Якщо Ви бажаєте виграти WiND завітайте на наш сайт: www.msi-ua.com



LG Flatron W2242T

Технические характеристики

Тип матрицы	TN+Film
Интерфейсы	DVI, VGA
Диапазон регулировки яркости, мин./макс.	50/238 кд/м²
Контрастность панели	857:1
Дополнительные возможности	нет

Цена – $300

Продукт предоставлен представительством компании LG в Украине, ua.lge.com

Перед нами типичный представитель бюджетного сегмента мониторов. Уже по внешнему виду можно сделать определенные выводы – минимум дизайнерских изысков, простейшая подставка, отсутствие акустики/веб-камеры. Подобный подход значительно снижает стоимость, однако главное для нас – качество изображения.

Управление аналогично другим моделям LG, кнопки расположены удобно, возле каждой подпись крупным шрифтом. Дополнительная клавиша служит для переключения из режима 16:10 в 4:3.

Диапазон регулировки подсветки достаточный для комфортной работы в любых условиях, а вот яркость черного довольно велика, если сравнивать с результатами других участников теста. Контрастность следует снизить до 50% – при более высоких значениях серьезно теряется детализация в светах. Градиенты выглядят неплохо, хотя и неидеально, а вот равномерность подсветки и нелинейность цветовой температуры удручает – ближе к 20% серого монитор серьезно «сдает», уходя от заданных параметров в сторону 10 000K. Углы обзора стандартны – горизонтальные приличные, а уже при небольшом изменении угла наклона качество картинки заметно падает, а цвета инвертируются.

Тем не менее стоимость этой модели вплотную приблизилась к нижней границе ценового диапазона нашего теста и вполне вероятно упадет еще. Поэтому особые требования к такому устройству предъявлять сложно – оно несомненно найдет своих покупателей, которые останутся довольны, в первую очередь, из-за небольших затрат.



LG Flatron W2252TQ

Технические характеристики

Тип матрицы	TN+Film
Интерфейсы	DVI, VGA
Диапазон регулировки яркости, мин./макс.	50/238 кд/м²
Контрастность панели	857:1
Дополнительные возможности	нет

Цена – $330

Продукт предоставлен представительством компании LG в Украине, ua.lge.com

Модель W2252TQ отличается прекрасным дизайном – глянцевая черная поверхность корпуса и серая вставка внизу смотрятся гармонично. Симпатично выглядит и подсвечиваемая кнопка включения, напоминающая полумесяц. Клавиши меню вынесены на нижнюю плоскость корпуса, а на серой панели находятся подписи к ним. Интерфейсный набор стандартен – DVI и VGA. Дополнительных функций вроде акустической системы или веб-камеры нет. Подставка не отличается функциональностью и позволяет лишь наклонять панель. Она достаточно простая и не выглядит слишком надежной.

Диапазон яркости у W2252TQ хороший, с запасом как в одну, так и в другую сторону. Диапазон контрастности достаточно велик, и заводское значение 70% лучше не превышать – иначе на светлых участках изображения разрешающая способность падает довольно сильно. Помимо ручных настроек, присутствуют и предустановленные варианты с различной цветовой температурой. Заводскими установками предусмотрено использование профиля 6500K, при котором монитор демонстрирует неплохую равномерность цветовой температуры. Режим *sRGB* не сильно отличается от нативного, однако в нем нельзя менять настройки контраста, этот параметр принудительно установлен на 70%. Эксперименты с другими профилями успеха не имели, поскольку в этом случае мы получали слишком холодное изображение.

Субъективная оценка после просмотра фотографий – весьма неплохо в сравнении с другими мониторами на TN-матрице. После установки параметра *Гамма* в -50 немного улучшаются тени, но это негативно сказывается на равномерности градиентов, поэтому подобные эксперименты лучше не проводить.





Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
50/250 кд/м²

Контрастность панели
1000:1

Дополнительные возможности
нет

LG
Flatron W2284F



Продукт предоставлен
представительством компании LG в Украине, ua.lge.com

Любителям оригинального дизайна наверняка понравится модель W2284F. Глянцевый черный корпус имеет небольшую толщину, и хотя для LCD-панелей этот параметр не играет роли, монитор выглядит эффектнее. Кнопки управления убраны на правую боковую плоскость, а подписи спрятаны так, что пользы от них немного. Прозрачный пластик в нижней части имеет с правой стороны утолщение, напоминающее по форме каплю, – это сенсорная кнопка включения монитора с подсветкой синего цвета. Выглядит впечатляюще, а для особо придирчивых пользователей в меню есть пункт, позволяющий отключить свечение. К сожалению, в жертву красоте пришлось принести функциональность подставки – есть лишь регулировка наклона панели по вертикали. Надежность ее также под вопросом.

Экранное меню удобное, каждый пункт снабжен подписью, проблем с настройкой изображения возникнуть не должно. Однако делать это необязательно – даже с заводскими установками W2284F демонстрирует неплохое качество изображения и не требует серьезной регулировки, незначительное отклонение от эталонного 6500К практически незаметно на глаз. Изменять уровень контрастности не советуем – предустановленное значение 70% является наиболее адекватным. Увеличение или уменьшение влечет за собой ухудшение отображения градиентов.

В качестве бонуса – дополнительные режимы отображения, в числе которых сепия, размытие, ч/б. Правда, практическое им применение найти будет сложно, но для развлечения подойдет.



ЗА
Хорошая цветопередача; симпатичный дизайн

ПРОТИВ
Нефункциональная подставка



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in, Head-out

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
77/253 кд/м²

Контрастность панели
1000:1

Дополнительные возможности
аудиосистема

NEC MultiSync LCD225WNX

Цена – $430

Продукт предоставлен

Ingress, www.ingress.com.ua

Дизайн LCD225WNX вызывает смешанные чувства. Инженеры сделали упор на функциональность, поэтому некоторые элементы выглядят спорно. Только этим объясняется форма акустических колонок и панели с клавишами управления в виде своеобразных «наростов». Тем не менее подставка выполнена безукоризненно и позволяет менять не только высоту и угол наклона монитора, но и повернуть его в портретный режим. На задней панели, кроме DVI и VGA, размещены разъемы аудиовхода и выхода на наушники. Аскетичное меню лишено каких-либо подписей, и пользователю необходимо ориентироваться по пиктограммам.

Наиболее важный момент, на который необходимо обратить внимание будущим и нынешним владельцам LCD225WNX, – ни при каких условиях не изменять контрастность. Установленное значение 50% является оптимальным, и любая корректировка приведет к проблемам с дизерингом (это прекрасно видно на градиентных заливках) и детализацией в светах. Что касается цветопередачи, то линейность цветовой температуры довольно ровная с отклонениями до 600K при 20% серого, что не является критичным. Положительным моментом является то, что качественного отображения картинки можно добиться, не прибегая к дополнительным настройкам.

Быстродействия монитора достаточно для динамичных игр, и серьезных проблем со смазыванием мы не обнаружили. Посетовать можно разве что на небольшие углы обзора, но для матрицы TN это не является чем-то особенным. Более высокая стоимость модели в сравнении с аналогами обусловлена, скорее всего, наличием качественной функциональной подставки.

Вердикт ★★★★★

ЗА
Цветопередача; подставка; детализация (при установленной на 50% контрастности)

ПРОТИВ
Своеобразный дизайн

Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in, Head-out

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
48/262 кд/м²

Контрастность панели
1000:1

Дополнительные возможности
аудиосистема

NEC MultiSync LCD225WXM

Цена – $405

Продукт предоставлен

Ingress, www.ingress.com.ua

Визуальное отличие LCD225WXM от LCD225WNX лишь одно – в этой модели применена другая система крепления подставки. Вместо штанги инженеры применили промежуточный блок с двумя шарнирами по краям, благодаря которому меняется высота установки монитора и его наклон. Так же отсутствует возможность поворота устройства в портретный режим. Местонахождение разъемов и кнопок управления осталось тем же, меню настроек идентично. Разработчикам не мешало бы поработать над более дружелюбным интерфейсом.

Монитор демонстрирует неплохую цветопередачу с минимальными отклонениями температуры. Субъективно, тестовые изображения выглядят хорошо, смещения в какие-то оттенки не наблюдаются. Заданная в настройках контрастность 50% является оптимальной – при изменении появляются полосы на градиентных заливках. К сожалению, при этом же значении заметен клипинг в светах, поэтому пользователю придется пожертвовать чем-то одним – либо градиентами, либо детализацией.

Диапазон яркости не так велик, однако его минимума хватит для работы в плохо освещенной комнате. Никаких дополнительных настроек делать не надо – достаточно лишь откорректировать яркость свечения панели.

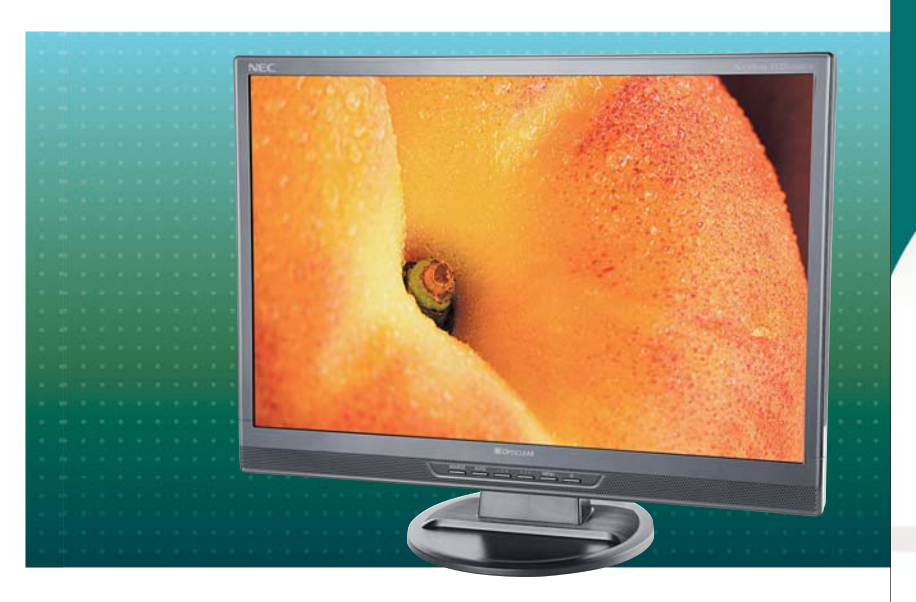
Данную модель можно отнести к среднему ценовому сегменту 22-дюймовых мониторов, однако в данном случае стоимость вполне оправдана – покупатель сразу получает настроенное и готовое к работе устройство с хорошей цветопередачей, и ему не нужно заниматься дополнительной регулировкой.



Вердикт ★★★★☆

ЗА
Качество цветопередачи; оригинальная подставка

ПРОТИВ
Своеобразный дизайн; клипинг при настройках контрастности по умолчанию



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, HDMI, S/PDIF-out, композитный видеовход, аналоговый аудиовход, Head-out

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
38/266 кд/м^2

Контрастность панели
923:1

Дополнительные возможности
аудиосистема

NEC
AccuSync LCD22WMGX

Цена – $440

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.ua

Новинка в серии AccuSync предназначена для мультимедийного использования и игр. Подтверждение тому – огромный список имеющихся у монитора интерфейсов. Фактически, LCD22WMGX является не только компьютерным устройством, поскольку к нему можно подключить и игровую приставку (HDMI), и источник аналогового видео (компонентный вход). Такая многофункциональность часто бывает нужна, однако в современных мониторах редко встречается что-либо кроме DVI и VGA.

Корпус устройства сделан из глянцевого черного пластика, панель также имеет глянцевую поверхность, что понравится далеко не всем. Подставка простая и позволяет лишь наклонять монитор. Спереди размещены клавиши управления, которые не понравились нам из-за громкого клика, и отверстия динамиков встроенной акустической системы. Меню настроек достаточно удобное и не требует привыкания.

К цветопередаче монитора особых претензий не возникло. Температура по шкале серого весьма ровная даже при заводских установках, диапазон яркости хороший. Пожалуй, недостатком является не совсем корректное отображение градиентов и небольшое смазывание в играх с динамическими сценами.

Монитор оснащен дополнительными «улучшателями» изображения, причем их количество внушительное. Названия говорят сами за себя (*Nature Skin*, *Sky-Blue* и т. д.), но реальное действие этих фильтров основывается на той же регулировке цветовых режимов.

Стоимость AccuSync LCD22WMGX намного выше средней цены 22-дюймового монитора с TN+Film, что может отпугнуть потенциальных покупателей. HDMI, S/PDIF и компонентный вход небесплатны, но стоимость все же завышена.



★★★★☆

ЗА
Цветопередача; большое количество интерфейсов

ПРОТИВ
Отображение градиентов; стоимость



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, Line-in, S/PDIF-out, HDMI, USB, Head-out

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
40/278 кд/м²

Контрастность панели
1000:1

Дополнительные возможности
аудиосистема, USB-разъем

Philips

220XW8BF

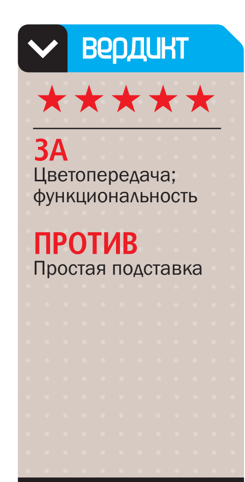
Цена – $370

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Казалось бы, ничего особенного во внешнем виде 220XW8BF нет, но выглядит он довольно симпатично. Во-первых, отметим закругленные углы, во-вторых – расположенные снизу динамики встроенной аудиосистемы. К слову, в этом плане инженеры Philips явно перестарались – аналогового входа вполне хватило бы, но они добавили еще и цифровой выход. Кроме того, владельцы игровых приставок обрадуются наличию HDMI и выходу на наушники. Заботливые конструкторы также разместили в правом нижнем углу крупное колесо регулятора громкости.

Диапазон яркости у 220XW8BF очень велик, при этом минимальное значение расположено около отметки 40 кд/м² – отличный результат. Регулировать настройки контрастности в меню не стоит, поскольку в таком случае произойдет сильная потеря детализации в светах. Насыщенности цветов и глубины черного не хватает, но цветопередача все же достаточно ровная, и лишь при 100% серого наблюдается отклонение в красноту. Неприятной особенностью является и глянцевое покрытие, которое дает серьезные блики и мешает работе. К счастью, мода на подобные дисплеи, кажется, сходит на нет.

Меню настроек удобно, а изучив его содержимое, можно найти множество дополнительных режимов. Среди них специальные функции *SmartImage* и *SmartContrast*, однако опыт подсказывает, что пользователям быстро надоедают автоматические «улучшатели». Мало кому нравится внезапное изменение параметров отображения, а подобные системы нередко позволяют себе серьезные вольности. Да и особого смысла в них у данной модели нет – она и так неплохо справляется со своими задачами.



Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA, HDMI, Line-in, Head-out, 2×USB, USB (подключение хаба и веб-камеры)

Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
37/264 кд/м²

Контрастность панели
857:1

Дополнительные возможности
аудиосистема, USB-хаб, веб-камера

Samsung

SyncMaster 2263uw

Цена – $370

Продукт предоставлен
представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua

Эффектный глянцевый черный корпус SyncMaster 2263uw смотрится отлично благодаря изысканной лаконичности дизайна. На передней панели отсутствуют какие-либо кнопки и другие выделяющиеся элементы, даже встроенная веб-камера не выступает за габариты корпуса. Элементы управления полностью сенсорные и расположены на слегка утопленной нижней панели, украшенной прозрачной пластиковой вставкой. Сзади можно обнаружить целый набор необходимых разъемов, среди них: DVI, VGA и пока, к сожалению, нечасто встречающийся HDMI, который особо полезен владельцам игровых приставок. Кроме этого, присутствуют аудиовход и выход на наушники, три USB-порта встроенного хаба и дополнительный USB-разъем для подключения к компьютеру веб-камеры и концентратора.

Монитор имеет отличный диапазон регулировки яркости и контраста, причем последний можно устанавливать практически на максимум без риска потери детализации. Градиентные заливки выглядят неплохо при любом параметре контрастности. С цветопередачей, увы, все не так гладко – цветовая температура растет с понижением уровня серого, и эта тенденция заметна при любом из предустановленных режимов цветности. Наиболее близким к эталонному значению оказался *Warm*, но калибровка с помощью колориметра в *User Mode*, естественно, предпочтительнее.

Радует большое число дополнительных возможностей, которые не сильно сказались на стоимости устройства. Двухмегапиксельная веб-камера и USB-хаб – весьма полезные опции, позволяющие избежать лишних затрат и уменьшить количество проводов на столе.





Технические характеристики

Тип матрицы
TN+Film

Интерфейсы
DVI, VGA

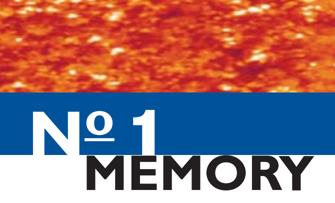
Диапазон регулировки яркости, мин./макс.
32/243 кд/м²

Контрастность панели
857:1

Дополнительные возможности
нет

Samsung

SyncMaster 2253bw



Продукт предоставлен
представительством компании Samsung в Украине, www.samsung.ua

Модель 2253bw можно назвать упрощенным вариантом 2263uw. За почти аналогичной внешностью умело скрываются изменения в виде обычных клавиш управления вместо сенсорных. На задней панели лишь DVI и VGA, поскольку монитор лишен каких-либо полезных дополнений. В итоге – интересно оформленная панель без изысков и увеличивающих стоимость возможностей, но выглядящая симпатично. Подставка аналогична таковой у 2263uw и не предоставляет особой свободы для регулировки – привычный наклон по горизонтальной оси и небольшой диск для вращения всего монитора.

Диапазон регулируемой яркости весьма хороший, причем стоит отметить неплохие минимальные показатели. Изменение контрастности приводит к небольшому ухудшению детализации градиентов, а клипинг в светах появляется практически при максимальном значении. Углы обзора стандартны для матриц TN+Film, а яркость черного довольно велика (0,14), поэтому насыщенных и глубоких цветов ожидать от 2253bw явно не приходится.

Цветопередача на предустановленных параметрах оказалась не такой хорошей, как у 2263uw. Температура колеблется от 6200 до 11 400K (наименьшая интенсивность), однако улучшить показатели можно, включив режим *Warm*. В этом случае разброс значений будет гораздо меньше, но все равно разница составит около 800–1000K.

Скорость реакции матрицы хорошая, смазывания в динамических играх не наблюдается, поэтому модель можно рекомендовать тем, кто использует компьютер для развлечений – просмотра фильмов и игр.



★★★★☆

ЗА
Невысокая стоимость; привлекательный дизайн

ПРОТИВ
Неидеальная цветопередача



ViewSonic VX2262wm

Технические характеристики

Тип матрицы	TN+Film
Интерфейсы	DVI, VGA, Line-in
Диапазон регулировки яркости, мин./макс.	37/257 кд/м²
Контрастность панели	1000:1
Дополнительные возможности	аудиосистема

Цена – $367

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Если дизайн корпуса панели VX2262wm можно назвать интересным, то подставка монитора вызывает только отрицательные эмоции. Тонкая, с ненадежным креплением, она не обеспечивает достаточной устойчивости устройства на столе, не говоря уже о функциональности (возможен лишь наклон по вертикали). На передней панели расположена только кнопка включения, остальные спрятаны на нижней плоскости монитора. Сзади на корпусе размещены разъемы DVI, VGA и аудиовход.

Подсветка матрицы обеспечивает большой диапазон регулирования яркости, а предустановленное значение контрастности равно 70%. При его изменении качество градиентных заливок заметно ухудшается, потому рекомендуем этот параметр не настраивать. Линейность цветовой температуры довольно ровная по всей шкале, однако смещена в теплые тона (5900–6400K). Результат неплохой, учитывая наличие нескольких пресетов с различной температурой.

При просмотре шкалы серого заметна краснота на светлых участках, избежать которой можно лишь дальнейшим понижением уровня контрастности. Попытки заменить установленный по умолчанию режим цветовой температуры на один из имеющихся в настройках не дали необходимого эффекта – отклонения в этом случае от эталонных 6500K были еще существеннее. Субъективная оценка после просмотра тестовых фотографий – достаточно правдоподобная передача цветов, однако насыщенности и контрастности не хватает, причем последней особенно. Горизонтальные углы обзора вполне хороши, а вот с вертикальными наблюдаются типичные проблемы.

Вердикт ★★★★☆

ЗА
Хорошая цветопередача; симпатичный дизайн

ПРОТИВ
Нефункциональная и ненадежная подставка

ViewSonic VLED221wm

Технические характеристики

Тип матрицы	TN+Film
Интерфейсы	DVI, VGA, Line-in
Диапазон регулировки яркости, мин./макс.	30/280 кд/м²
Контрастность панели	923:1
Дополнительные возможности	аудиосистема

Цена – $600

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Черные глянцевые поверхности мы встречаем практически в каждом втором мониторе и VLED221wm не стал исключением. Устройство кажется крупнее аналогов из-за более толстой «рамки», особенно в нижней части дисплея, где расположены кнопки управления и фигурные отверстия встроенной акустической системы. Подставка массивная, с ее помощью панель можно лишь наклонять.

Особенностью данной модели является применение LED-подсветки, которая имеет бóльшую равномерность в сравнении с катодной. Кроме того, она сказалась и на других параметрах устройства. Цвета, отображаемые VLED221wm, намного сочнее и насыщеннее и с первого взгляда не особо верится, что перед нами модель с матрицей TN+Film. В этом плане монитор соперничает с EIZO FlexScan S2231W. Диапазон яркости солидный, а градиенты выглядят прекрасно при любом установленном контрасте. Замеры по шкале серого показали отличную линейность цветовой температуры (5800–6700K), а переключение в режим sRGB еще более улучшил результат, практически приведя его к эталонному значению 6500K.

Однако впечатление от VLED221wm осталось двоякое. Несмотря на чрезвычайную насыщенность цветов и правильную их передачу, модель обладает солидным недостатком в виде весьма небольших углов обзора. Пожалуй, они еще меньше, чем у обычных мониторов с TN+Film, причем при просмотре со стороны цвета не выгорают, а экран имеет явно выраженный розовый оттенок.

Общую оценку VLED221wm поставить нелегко. Несмотря на весьма качественное отображение и насыщенность цветов, отдать предпочтение ему сложно.



Вердикт ★★★★☆

ЗА
Равномерность подсветки; насыщенность цветов

ПРОТИВ
Небольшие углы обзора; переизбыток красного

Методика тестирования

Каждый монитор мы оценивали на основании суммарного впечатления от эргономики и функциональности модели, а также полученных результатов при тестировании матрицы.

Рассматривая эргономику и функциональность, мы обращали внимание на дизайн устройства, количество встроенных интерфейсов и дополнительных возможностей, параметры подставки (регулировка наклона и поворотов по различным осям). Кроме того, проверялись надежность конструкции, ее шаткость и долговечность некоторых наиболее хрупких элементов (клавиши блока управления).

Оценка качества отображения составлялась с учетом нескольких отдельных тестов. Для получения данных мы использовали колориметр x-rite DTP94 и специализированный пакет Monaco Optix, с помощью которых определяли максимальное и минимальное значения яркости подсветки матрицы. Затем производилось вычисление яркости черного, для чего монитор настраивался на эталонную яркость 120 кд/м^2. Это дало возможность получить измеренную контрастность панели (постоянная величина, не имеющая ничего общего с регулируемой контрастностью в меню монитора), на основании чего мы могли сделать выводы о насыщенности цветов. Далее исследовали качество цветопередачи, определяя зависимость цветовой температуры от интенсивности серого для предустановленного режима работы дисплея. Затем были построены соответствующие графики (см. ДПК-DVD). Некоторые цифры приводятся в тексте материала. При их изучении не забывайте, что наибольший вес имеет не близость к эталонной температуре 6500K, а общая линейность графика. Именно в таком случае корректная цветопередача может быть достигнута наименьшим количеством регулировок, значит такой монитор является качественным.

Поскольку практически все модели, участвующие в тестировании, оснащены матрицами TN+Film, они имеют небольшие углы обзора. В данном случае отсутствие упоминания о них в тексте говорит о том, что углы стандартны для такого типа панелей.

Визуально качество оценивалось путем осмотра градиентных заливок и шкалы серого в пакете TFT Monitor Test и тестовых фотографий. Это позволило определить качество дизеринга и цветопередачи, а также обнаружить наличие клипинга.

Выводы

Выбрать победителей из числа участников тестирования было не так легко из-за того, что в большинстве мониторов применяется матрица типа TN+Film. Поскольку ее используют для изготовления недорогих бюджетных панелей, главным качеством которых является невысокая стоимость, основная масса моделей такого рода имеют соответствующие оснащение и функциональность. Достаточно обратить внимание на долю мониторов, снабженных простейшей подставкой.

Тем не менее, сопоставив результаты измерений и оценив оснащенность всех представленных в тесте моделей, мы выбрали четырех победителей.

Конечно же, наилучшее качество изображения показал **EIZO FlexScan S2231W** – единственный монитор с матрицей S-PVA. Естественно, было бы несправедливым отдать ему единственный знак «**Выбор редакции: лучшее качество**», поскольку остальные модели оказались в неравных с ним условиях, но и отказаться от него мы тоже не могли – пользователь, желающий приобрести 22-дюймовый монитор, должен знать о существовании всех вариантов и делать свой выбор осознанно, с учетом имеющегося бюджета. Именно поэтому мы решили выделить дополнительную награду за лучшее качество, которую и отдали одному из устройств с матрицей TN+Film. Им оказался **NEC MultiSync LCD225WNX.**

В борьбе за звание хорошего, но недорогого принимали участие сразу несколько интересных моделей, но мы остановили свой выбор на трех.

Первая из них – **ASUS MK221H**. Прекрасное сочетание дизайна и функциональности, наличие интерфейса HDMI позволяет назвать ее отличным вариантом для владельцев современных игровых приставок. Вторая награда досталась интересной модели **LG Flatron W2284F**, имеющей симпатичный внешний вид и демонстрирующей приличное качество цветопередачи. И наконец, третий победитель – **Philips 220XW8BF**. Богатое оснащение и неплохое качество изображения за вполне приемлемую стоимость.

Оружие победы

Олег Данилов

тест игровых мышей

Профессиональные игроки на турниры любого уровня приходят со своим инвентарем. Мышь и коврик для манипулятора – малый джентльменский набор, зачастую он дополняется клавиатурой и подушечками под руки. Ну а настоящие маньяки используют специальные перчатки, спрей, понижающий коэффициент трения, сверхгладкие тефлоновые ножки для мышей, грузики для проводов, портативные лампы и другие аксессуары. Но главное для геймера – все же тандем игровой мыши и коврика. От правильного индивидуального подбора «оружия» зависит не только исход сетевого или онлайнового сражения, но и удовлетворение от простой одиночной игры и даже здоровье пользователя, ведь неудобное положение руки может привести к развитию печально известного туннельно-кистевого синдрома.

Стоит помнить, что контроллер и коврик работают вместе – профессиональная мышь может растерять часть своих качеств на обычной поверхности, а стандартный манипулятор просто «не увидит» высокотехнологичного коврика с микротекстурой. В этом номере мы провели полномасштабный тест игровых мышек, являющийся логическим продолжением предыдущего материала подобного рода, опубликованного нами два года назад (ДПК, № 9, 2006), а в следующем познакомим вас с образцами современных игровых поверхностей.

Выбор мышки индивидуален и зависит от используемой вами хватки (ладонью, пальцами, «когтем»), размеров руки, настроек чувствительности и других параметров. В идеале стоит опробовать (в магазине, у друзей, в клубе, на выставке) различные контроллеры, но это зачастую сложно. Мы упростили данную задачу, разместив на страницах журнала изображения манипуляторов в натуральную величину – вы можете приложить их к ладони, прикинув хотя бы соответствие габаритов.

В данном тестировании и тесте в ДПК, № 9, 2006 собраны все мыши, действительно достойные звания игрового контроллера.

При подготовке материала использовались игры «S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля», «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо», Space Siege и Spore.

Продукты предоставлены

A4Tech	«Эксим-Стандарт», a4tech.ua; «Дако», a4tech.com.ua
Logitech	Представительство Logitech в Украине, logitech.com
Microsoft	ERC, erc.ua; Rozetka, rozetka.ua
Razer	«Элетек», www.eletek.ua
SteelSeries	
Ideazon	

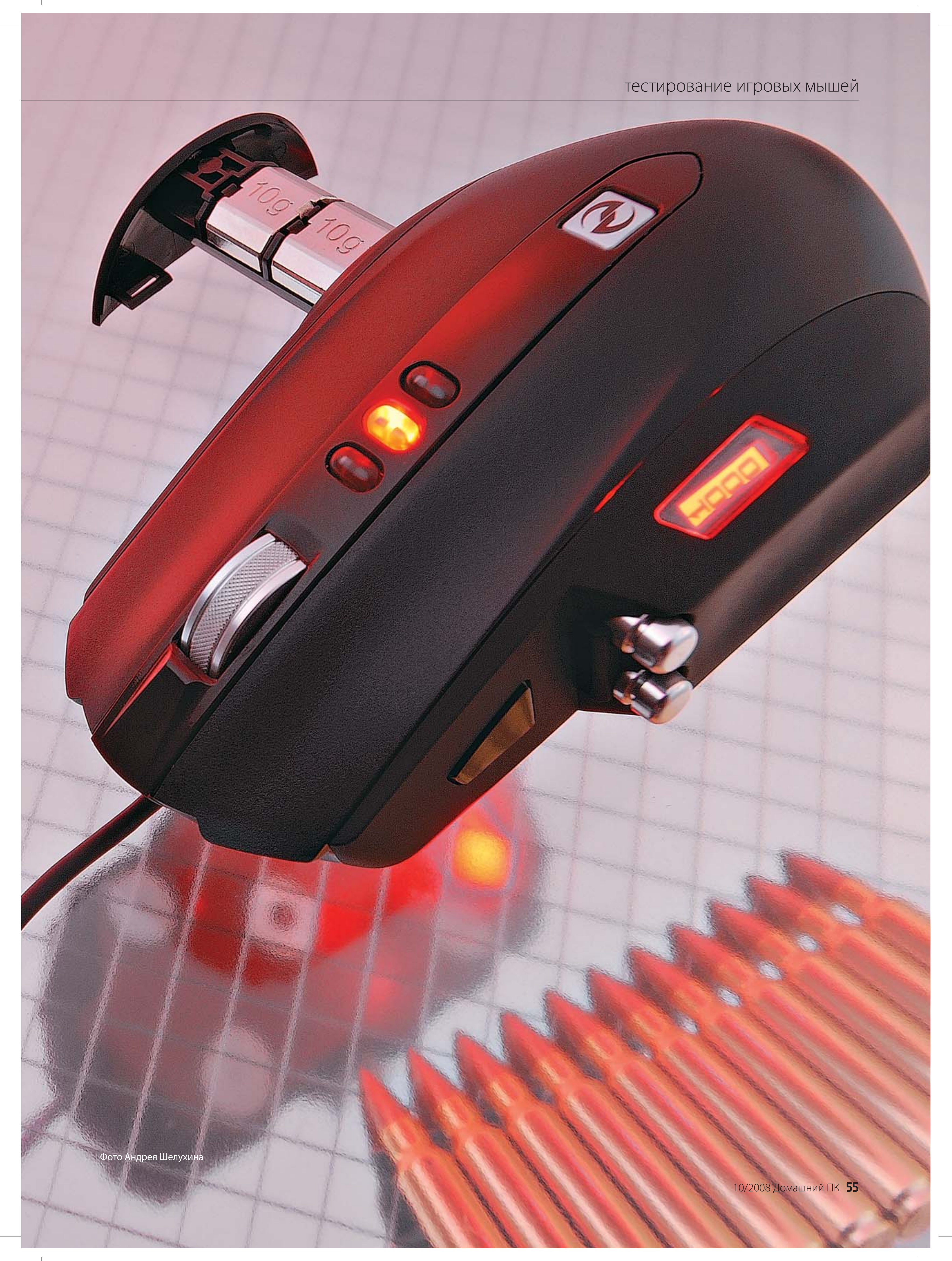
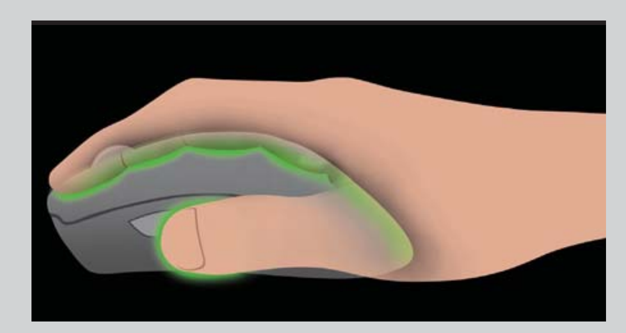


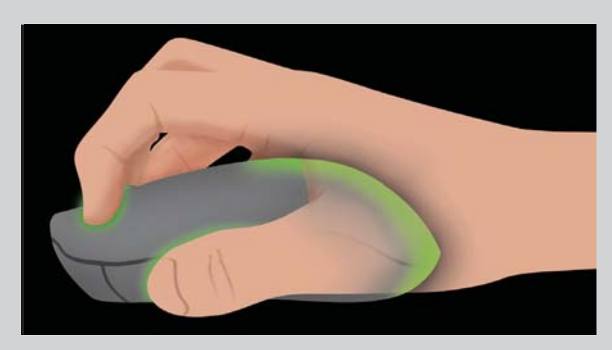
Фото Андрея Шелухина

Наиболее важным параметром мыши является удобство манипулятора – его эргономика, которая, в свою очередь, зависит от используемой вами хватки. Выделяют три основных ее вида.



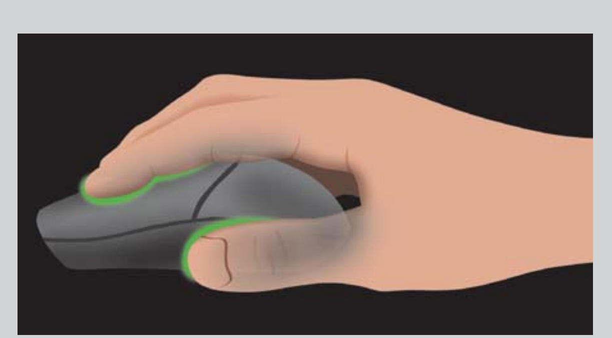
Palm grip (хватка «ладонь»)

Самая распространенная из трех – вся ладонь охватывает мышь, упираясь в тыльную ее часть. Большой палец и мизинец контролируют манипулятор с обеих сторон, указательный и средний палец – на левой и правой кнопках. Мышь, рассчитанная на такую хватку, должна иметь эргономичную форму, повторяя контуры ладони, сложенной горстью. В перемещении контроллера участвуют предплечье и запястье, подобная хватка наиболее естественна для руки и позволяет достичь высокой скорости перемещения с некоторым ущербом для точности.



Claw grip (хватка «коготь»)

Переходная хватка, совмещающая элементы palm grip и finger grip. Задняя часть мыши контролируется ладонью, передняя удерживается большим пальцем и мизинцем, указательный и средний согнуты, как когти, и нажимают на клавиши подушечками, сверху вниз. Мыши для такой хватки плоские и крупные, клавиши больших размеров. Преимущества claw grip – повышенный контроль перемещений и отличный показатель click per second.



Finger grip (хватка «пальцы»)

Вторая по распространенности хватка. Мышь удерживается только кончиками четырех пальцев. Удобнее всего при использовании миниатюрных, легких, симметричных контроллеров небольшой высоты. В перемещении участвует только запястье, отличная точность достигается за счет снижения скорости перемещений. Показатель click per second средний.

A4Tech
XL-740K

★★★★★



Масштаб 1:1

Цена – 110 грн



Технические характеристики

Оптическая система лазерная

Разрешение 600/800/1200/1600/2000/3600 точек/дюйм

Количество кнопок 7

Встроенная память 16 КБ

Габариты 128×70×43 мм

Масса 110–130 г

Хватка ладонь



Уже при беглом взгляде на A4Tech XL-740K (оптическая – X-748K) понятно, на какой манипулятор ориентировались его создатели, – это Razer DeathAdder. Измерения же показывают, что и габариты, и масса контроллеров (XL-740K без утяжелителей) полностью совпадают. Клавиши здесь чуть меньше и ближе к Razer Diamondback, впрочем их размеры весьма впечатляют, а чувствительность выше всяких похвал. Лазерная версия имеет приятное и эффектно выглядящее мягкое покрытие с рисунком под змеиную кожу. Еще один элемент, предотвращающий проскальзывание, – резиновая рифленая вставка под большой палец. Клавиша triple-click, которую можно настроить по вашему усмотрению, полезна как в шутерах, так и в стратегиях. Мышь A4Tech отлично скользит по всем типам ковриков, в комплекте идет набор запасных ножек. Учитывая цену, не имеет конкурентов.

A4Tech
XL-750BF

★★★★★



Масштаб 1:1



Технические характеристики

Оптическая система	лазерная
Разрешение	600/800/1200/1600/2000/3600 точек/дюйм
Количество кнопок	7
Встроенная память	16 КБ
Габариты	122×69×36 мм
Масса	105 г
Хватка	ладонь, пальцы



Этот манипулятор – улучшенная версия рассмотренной нами два года назад X-750F использует тот же конструктив, что и модели A4Tech X-710BK, X-718BK и XL-750K. Собственно, усовершенствованию подвергся сенсор, чувствительность которого повысилась до 3200 точек/дюйм, покрытие soft skin получило яркий рисунок – языки пламени. Небольшая мышь может удерживаться как ладонью, так и пальцами и имеет низкий коэффициент трения. Клавиши кому-то покажутся слишком маленькими, а их ход недостаточно мягким, но после непродолжительной разработки они становятся весьма отзывчивыми. Задняя часть манипулятора чуть тяжелее, что сказывается на балансе, однако это некритично. Понравился нам и очень легкий и тонкий кабель мыши. Учитывая вполне демократичную цену, A4Tech XL-750BF – отличный выбор для игроков, предпочитающих хватку пальцами.



Ideazon
Reaper Gaming Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 260 грн



Технические характеристики

Оптическая система
светодиодная, 6469 кадров/с

Разрешение
400/800/1600 точек/дюйм

Количество кнопок 7

Встроенная память нет

Габариты
125×69×38 мм

Масса 80 г

Хватка пальцы, ладонь

Не так давно поступило сообщение, что производитель игровых аксессуаров Ideazon приобретен компанией SteelSeries. Впрочем, Reaper Gaming Mouse разработана еще два года назад – это был первый для Ideazon опыт такого рода. Средних размеров мышь имеет небольшую массу и предназначена для хватки пальцами, тем не менее в данном случае не помешали бы клавиши покрупнее. Боковых программируемых кнопок три, но кротхотные размеры и специфика удержания контроллера делают их неудобными. Прорезиненные левая и правая клавиши могли бы быть информативнее и отзывчивее. Тефлоновые ножки отлично скользят по пластиковым коврикам, общий баланс мыши неплох. Шнур излишне жестковат и может мешать во время игры. Сенсор Reaper Gaming Mouse по нынешним временам далеко не совершенен, но на большинстве поверхностей показывает себя очень хорошо.

Ideazon
Reaper Edge Laser Gaming Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 338 грн



Технические характеристики

Оптическая система
лазерная

Разрешение
800/1200/1600/2000/
3200 точек/дюйм

Количество кнопок 5

Встроенная память нет

Габариты 125×69×40 мм

Масса 110 г

Хватка ладонь, «коготь»



Reaper Edge Laser Gaming Mouse создана с учетом отзывов пользователей о первой мыши Ideazon Reaper Gaming Mouse. При сравнимых габаритах, ориентированная на хватку всей ладонью, лазерная мышь выглядит более массивной. Несмотря на эргономичный правосторонний дизайн, расположение ладони нельзя назвать идеальным, особенно это касается мизинца и безымянного пальца. Идея сделать боковые клавиши длинными и разместить их одна над другой неплоха, но требует полного переучивания, на начальном этапе которого случайных нажатий не избежать, тем более что данные кнопки излишне чувствительны. А вот основным клавишам отзывчивости и легкости явно не хватает, есть претензии к балансу манипулятора и слишком «тяжелому» колесу прокрутки. Внешний вид мыши с оформлением под змеиную кожу, со светящимися индикаторами и логотипом компании впечатляет.

Logitech
G5 Laser Mouse

★★★★★



Масштаб 1:1

Цена – 385 грн



Технические характеристики

Оптическая система
лазерная, 6,4 Мп/с

Разрешение
400/800/2000 точек/дюйм (настраивается)

Количество кнопок 9

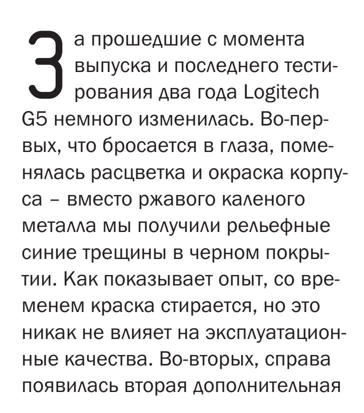
Встроенная память нет

Габариты 130×70×45 мм

Масса 110–146 г

Хватка ладонь, пальцы





За прошедшие с момента выпуска и последнего тестирования два года Logitech G5 немного изменилась. Во-первых, что бросается в глаза, поменялась расцветка и окраска корпуса – вместо ржавого каленого металла мы получили рельефные синие трещины в черном покрытии. Как показывает опыт, со временем краска стирается, но это никак не влияет на эксплуатационные качества. Во-вторых, справа появилась вторая дополнительная кнопка. В-третьих, пластиковые вставки корпуса стали более шершавыми, что кому-то может не понравиться. Ну и, в-четвертых, увеличена до 1000 Гц частота опроса мыши. Logitech G5 по-прежнему одна из самых удобных, эргономичных, потрясающе отзывчивых и хорошо сбалансированных игровых мышей – нововведения пошли на пользу и никак не сказались на цене. Единственный недостаток G5 – ярко выраженный правосторонний дизайн.

Logitech
G9 Laser Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 535 грн



Технические характеристики

Оптическая система
лазерная, 6,4 Мп/с

Разрешение
200–3200 точек/дюйм (настраивается)

Количество кнопок 9

Встроенная память 5 профилей

Габариты
от 105×58×33 – 110×80×40 мм

Масса 88–138 г

Хватка любая



Несмотря на то что мышь-трансформер G9 является высокотехнологичным манипулятором, позволяющим гибко настраивать множество параметров (от разрешающей способности, частоты опроса и макросов до цвета индикатора) и хранить до пяти профилей во встроенной памяти, многие геймеры так и не приняли данный контроллер как игровой, отдавая предпочтения G5 и MX518. Нам кажется, что причина этого – неидеальный баланс, крупные габариты и большая масса. Далеко не всем понравится такое сочетание, хотя с помощью сменных корпусов и можно подогнать форму и вес устройства под себя. Опыт эксплуатации показал, что корпус «Контур» с течением времени облазит, кроме того, мышь требовательна к поверхности. Отпугивает потенциальных покупателей и высокая цена. G9 – отличный контроллер на все случаи жизни, но по боевым качествам G5 превосходит его.

Microsoft
Habu

★★★★☆

Масштаб 1:1

Цена – 340 грн



Технические характеристики

Оптическая система
лазерная, 7080 кадров/с

Разрешение
400/800/1600/2000 точек/дюйм

Количество кнопок 7

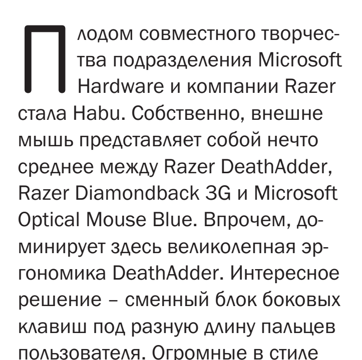
Встроенная память
5 профилей

Габариты 129×68×43,5 мм

Масса 120 г

Хватка ладонь





Плодом совместного творчества подразделения Microsoft Hardware и компании Razer стала Habu. Собственно, внешне мышь представляет собой нечто среднее между Razer DeathAdder, Razer Diamondback 3G и Microsoft Optical Mouse Blue. Впрочем, доминирует здесь великолепная эргономика DeathAdder. Интересное решение – сменный блок боковых клавиш под разную длину пальцев пользователя. Огромные в стиле Razer кнопки весьма чувствительны, но сам клик показался нам недостаточно информативным и смазанным. Излишне яркую синюю подсветку колеса прокрутки и прозрачной декоративной вставки можно отключить после перепрошивки firmware до версии 2.03. У манипулятора неплохой баланс и отличные ножки, но масса мыши все-таки великовата. Нарекания вызывает и слишком жесткий кабель. Встроенная память позволяет хранить до пяти индивидуальных профилей.

Microsoft
SideWinder Mouse

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 490 грн





Технические характеристики

Оптическая система лазерная, 7080 кадров/с	
Разрешение 400/800/2000 точек/дюйм	
Количество кнопок 10	
Встроенная память нет	
Габариты 129×78×42 мм	
Масса 126–156 г	
Хватка ладонь	

Во время подготовки номера Microsoft представила обновленную версию данного манипулятора – SideWinder X5 Mouse. Впрочем, по сравнению с оригиналом это скорее упрощение, чем развитие серии. Microsoft SideWinder Mouse вызывает двойственные чувства – высочайшее качество исполнения, продуманность программного обеспечения и богатый выбор аксессуаров (якорь для кабеля, утяжелители мыши и три сменных комплекта ножек) соседствуют здесь с не совсем продуманной эргономикой и смешением стилей в дизайне, впрочем, смотрится манипулятор весьма эффектно. Оставляет желать лучшего баланс контроллера, а большая масса делает его излишне инерционным. Металлические боковые клавиши расположены вертикально и не очень удобны, а LCD-экран, показывающий чувствительность, здесь просто для украшения. Цена SideWinder Mouse кажется несколько завышенной.

Razer
Boomslang Collector's Edition 2007

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 868 грн



Технические характеристики

Оптическая система инфракрасная, 5,8 Мп/с, 6400 кадров/с

Разрешение 1800 точек/дюйм

Количество кнопок 5

Встроенная память 32 КБ

Габариты 139×82×35 мм

Масса 120 г

Хватка «коготь»

Коллекционные вещи должны стоить дорого, а Razer Boomslang Collector's Edition 2007 – это эксклюзивный продукт. Мышь, выпущенная ограниченным тиражом в честь десятилетия легендарной Razer Boomslang и повторяющая ее форму, действительно уникальна. Все 10 000 контроллеров снабжены номерной карточкой и поставляются в оригинальной упаковке. Игровые характеристики тоже не подкачали – инфракрасный сенсор Razer хорош, а 32 КБ памяти хватит для хранения макросов. Форма мыши заточена под хватку «коготь», но вам все равно придется переучиваться – сверхчувствительные нижние кнопки под большой и безымянный пальцы срабатывают от легчайшего прикосновения – не пробуйте отрывать манипулятор от стола. Титановый корпус холодит ладонь, а кнопки поражают размером и отзывчивостью. Перед нами, конечно, эксклюзив, но его цена в Украине не выглядит явно завышенной.

Razer
DeathAdder



★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 390 грн



Технические характеристики

Оптическая система инфракрасная, 5,8 Мп/с, 6400 кадров/с

Разрешение 450/900/1800 точек/дюйм

Количество кнопок 5

Встроенная память нет

Габариты 128×70×42,5 мм

Масса 110 г

Хватка ладонь



DeathAdder – единственная мышь Razer, имеющая несимметричный дизайн. С точки зрения правшей эргономика устройства просто идеальна. Манипулятор предназначен для геймеров, держащих мышь ладонью. При такой хватке все кнопки оказываются на своем месте, а сам контроллер буквально сливается с рукой. Мягкая, приятная на ощупь резина предотвращает проскальзывание; внушительных размеров кнопки, включая весьма крупные боковые, информативны и необычайно отзывчивы. Если кому-то не понравится яркое свечение массивного колеса прокрутки и мерцание логотипа Razer – их можно отключить, обновив firmware устройства до версии 1.27. Мышь имеет почти идеальный баланс и отличные тефлоновые ножки. Есть специальные версии манипулятора – Guildwars Edition и Mac Edition. Имеются и разные варианты подсветки – Nova Blue и Lunar White.

Razer Diamondback 3G

★★★★★



Технические характеристики

Оптическая система	инфракрасная, 5,8 Мп/с, 6400 кадров/с
Разрешение	800/1800 точек/дюйм
Количество кнопок	7
Встроенная память	нет
Габариты	128×63×38,5 мм
Масса	95 г
Хватка	пальцы, «коготь»

Как видно из названия, перед нами старый добрый Diamondback 3B с обновленным сенсором третьего поколения, поддерживающим разрешение до 1800 точек/дюйм. Сенсор действительно неплох, при всех усилиях мы не смогли «вывести его из себя» на различных поверхностях. Симметричная форма мышки придется по душе левшам, а малый вес и легкий «ход» – игрокам, предпочитающим держать манипулятор пальцами или хваткой «коготь». Отметим приятное прорезиненное покрытие и отзывчивые крупные кнопки. Несмотря на то что у мыши их семь, реально используются только пять. Кое-кому устройство может показаться слишком легким и излишне чувствительным, но, по нашему мнению, это, скорее, достоинства, чем недостатки. Имеются три версии Razer Diamondback 3G, отличающиеся цветом подсветки, – Earth Green (зеленый), Flame Red (красный) и Frost Blue (голубой).

Razer Lachesis

★★★☆☆



Технические характеристики

Оптическая система	лазерная
Разрешение	125–4000 точек/дюйм (настраивается)
Количество кнопок	9
Встроенная память	32 КБ, 5 профилей
Габариты	128×71×40 мм
Масса	100 г
Хватка	«коготь»



Razer Lachesis – самый неоднозначный контроллер из виденных нами. Мышь оснащена лазерным сенсором третьего поколения с поразительной разрешающей способностью в 4000 точек/дюйм и имеет встроенную память, способную хранить пять профилей с индивидуальной настройкой каждой из клавиш. Представляя собой гибрид Diamondback (задняя часть) и DeathAdder, этот крупный симметричный манипулятор подразумевает единственный вариант хватки – «коготь», все держащие контроллер иначе рискуют почувствовать боль в запястье. Нареканий заслуживает и ПО, несмотря на обновление firmware до версии 1.75, мы во время настройки макросов наблюдали «синий экран», к тому же Lachesis отказывался инициализироваться при загрузке. Такие проблемы при весьма высокой цене устройства просто удручают. Существуют цветовые вариации: Banshee Blue, Phantom White, Wraith Red.

Razer
Pro|Click v1.6

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 338 грн

Технические характеристики

Оптическая система	светодиодная, 5,8 Мп/с, 6400 кадров/с
Разрешение	400/1600 точек/дюйм
Количество кнопок	7
Встроенная память	нет
Габариты	128×63,5×39 мм
Масса	90 г
Хватка	пальцы, «коготь»



Razer не позиционирует Pro|Click v1.6 как игровой манипулятор, хотя на самом деле входящая в специально созданную для поклонников Apple серию Pro|Solutions мышь является, по сути, перекрашенной в белый оригинальной Razer Diamondback. В новой цветовой гамме и с легкой голубой подсветкой контроллер выглядит просто великолепно, особенно в сочетании с ковриком и клавиатурой серии Pro|Solutions. Впрочем, Pro|Click v1.6 впечатляет не только дизайном – устройство имеет отличный баланс, небольшую массу, крупные «быстрые» кнопки и очень скользкие тефлоновые ножки. Радует симметричная форма под хватку пальцами и возможность настройки левосторонней конфигурации. Недостатки – нефункциональные кнопки под мизинцем (их лучше отключить) и фиксированная разрешающая способность. Сенсор уступает современным версиям, но он весьма неплох.

Razer
Salmosa



★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 379 грн



Технические характеристики

Оптическая система	инфракрасная, 5,8 Мп/с, 6400 кадров/с
Разрешение	800/1800 точек/дюйм
Количество кнопок	3
Встроенная память	нет
Габариты	115×63×37 мм
Масса	65 г
Хватка	пальцы



При проектировании Razer Salmosa разработчики явно придерживались принципа «ничего лишнего». Действительно, Salmosa является логическим развитием идей, заложенных в Razer Krait, – только три кнопки, вынесенные на нижнюю поверхность, механические (!) переключатели разрешающей способности и частоты опроса, отсутствие подсветки колеса прокрутки и логотипа Razer. Зато огромные чувствительные клавиши занимают, кажется, 3/4 мыши. Миниатюрный и необычайно легкий контроллер удерживается одними пальцами и практически не ощущается в руке. Его перемещения стремительны и точны, порой создается впечатление, что вы целитесь просто кончиком указательного пальца. Самых лестных слов заслуживают идеальный баланс манипулятора, отличная эргономика и общее высокое качество изготовления. Колесо прокрутки могло быть чуть податливее, но это уже мелочи.

SteelSeries
Ikari Laser Mouse

★★★★★



Масштаб 1:1

Цена – 468 грн



Технические характеристики

Оптическая система лазерная, 40 000 sps (simple per second)

Разрешение 1–3200 cpi (count per inch)

Количество кнопок 5

Встроенная память 1 профиль

Габариты 130×83×36 мм

Масса 110 г

Хватка ладонь



SteelSeries Ikari Laser Mouse разработана в содружестве с командами SK-Gaming, mousesports, Team3D и compLexity. Несмотря на необычную форму, эта крупная мышь предназначена для игроков, использующих хватку ладонью – держать контроллер одними пальцами невозможно. Система позиционирования оставляет впечатление точной и отзывчивой, чувствительность можно настраивать с шагом 1 cpi (аналог dpi), в том числе и на лету. ПО позволяет записывать макросы и загружать профили известных киберспортсменов. Широкие ножки уменьшают коэффициент трения – мышь идеально подходит для пластиковых ковриков SteelSeries, но создает небольшие проблемы на тканевых поверхностях. Эргономика почти безупречна, крупные кнопки весьма информативны, несколько разочаровывает только жесткое колесо прокрутки. Великолепная, хотя и недешевая игровая мышь.

SteelSeries
Iron.Lady Ikari Laser + Mouse Pad

★★★★★

Масштаб 1:1

Цена – 520 грн



Технические характеристики

Оптическая система лазерная, 40 000 sps (simple per second)

Разрешение 1–3200 cpi (count per inch)

Количество кнопок 7

Встроенная память 1 профиль

Габариты 130×83×36 мм

Масса 100 г

Хватка ладонь



Мы решили выделить данный продукт особо, так как перед нами первый в мире специально разработанный для девушек-геймеров игровой контроллер. И пусть на самом деле это просто розовый и белый варианты описанной выше SteelSeries Ikari Laser Mouse, однако приятен сам факт. Впрочем, крупные габариты манипулятора наверняка придутся по душе не всем представительницам слабого пола, ведь форма устройства предполагает хватку всей ладонью. В комплект входят контроллер, коврик в тон мышке (вариация SteelSeries QcK чуть меньше стандартной, но шире мини-версии – 290×210×2 мм) и напульсник такого же цвета. Все предметы украшены крупным лого Iron.Lady. Тонкий тканевый ковер имеет средний коэффициент трения, небольшую толщину и цепкое резиновое основание. Название Iron.Lady происходит от одноименного женского турнира по WarCraft III, проводимого в Китае.

Супертест

Модули памяти DDR3 объемом 2×1 ГБ

Фото Александра Макаренко



Олег Голубович

Оперативная память стандарта DDR3 до сих пор оставалась уделом состоятельных энтузиастов: высокие частоты работы в отдельных случаях обеспечивают неплохой прирост быстродействия ПК. Однако времена меняются – модули становятся все более доступными широкому кругу потребителей, стоимость комплектов неуклонно снижается, и эта тенденция в обозримом будущем лишь усилится. Производители ОЗУ выпустили достаточное количество моделей DDR3 с самыми разными характеристиками, что позволяет подобрать индивидуальный баланс быстродействия и цены. Еще один немаловажный фактор, который ощутимо повлияет на популярность памяти нового стандарта, – анонс этой осенью процессоров Intel Core i7, известных также под кодовым именем Nehalem. Платформа, поддерживающая данные CPU, совместима только с модулями стандарта DDR3 и в максимально производительной конфигурации будет использовать три канала (соответственно, для удовлетворения ее аппетитов потребуются три планки памяти).

В данном тесте представлены модули с номинальной частотой 1333 МГц и выше – наши ранние исследования подтверждают нецелесообразность применения в современных системах планок с меньшей частотой. Мы рассматривали как бюджетные комплекты, так и память, явно ориентированную на энтузиастов. Что ж, посмотрим, на самом ли деле наступило время массовой DDR3.

Aeneon
AXH760UD00-13G-K-2G

Цена – $118

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



ВЕРДИКТ ★★★★★

ЗА
Сравнительно небольшая стоимость; предустановленные радиаторы

ПРОТИВ
Невысокий разгонный потенциал

К оверклокерской линейке Xtune относятся Aeneon AXH760UD00-13G-K-2G, о чем свидетельствует соответствующая надпись на радиаторах. Проверка показала, что рассматриваемый комплект не обладает значительным потенциалом для разгона. Впрочем, сравнительно невысокая стоимость и оригинальный внешний вид делают оправданным их применение в среднестатистических домашних системах.

Corsair
TWIN3X2048-1333C9

Цена – $138

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



ВЕРДИКТ ★★★★☆

ЗА
Оригинальные радиаторы; демократичная стоимость

ПРОТИВ
Высокие штатные задержки

Набор модулей TWIN3X2048-1333C9 принадлежит к недорогим продуктам. Они могут похвастаться предустановленными фирменными радиаторами. Однако именитый бренд не должен быть единственным критерием выбора при покупке: TWIN3X2048-1333C9 имеют повышенные задержки (9-9-9-24) и сравнительно небольшой запас прочности. Правда, Corsair часто практикует выпуск модулей на разных чипах в рамках одной линейки – возможно, комплекты других ревизий покажут себя с лучшей стороны.

Corsair
TWIN3X2048-1333C9DHX


Цена – $150

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



ВЕРДИКТ ★★★★☆

ЗА
Эффективные радиаторы DHX

ПРОТИВ
Номинальные тайминги завышены

Данный комплект, как и предыдущий продукт Corsair, не демонстрирует выдающихся возможностей. Штатные задержки на номинальной частоте максимально завышены (9-9-9-24), поэтому желающим получить дополнительную прибавку к быстродействию ПК придется изменить их вручную. Отметим, что и в этом случае принадлежность к определенной линейке не гарантирует повторения характеристик модулей разных ревизий.

Corsair
TWIN3X2G1600C9DHX

Цена – $155

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua


ВЕРДИКТ ★★★★★

ЗА
Хороший потенциал разгона; эффективный внешний вид

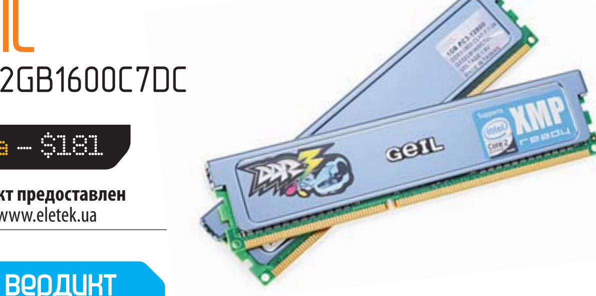
ПРОТИВ
Не обнаружено

Рассматриваемый продукт оснащен эффективными и при этом эффектными радиаторами DHX. Судя по поведению модулей в разгоне, они основаны на неплохих чипах. Для данного комплекта характерны увеличенное до 1,8 В напряжение питания и все те же высокие задержки 9-9-9-24, снизить которые даже до 6-6-6-16 для пользователя не составит особого труда – потенциал памяти подобный шаг позволяет.

GEIL
GX32GB1600C7DC

Цена – $181

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



ВЕРДИКТ ★★★★★

ЗА
Низкие задержки; оригинальные радиаторы; хороший разгон

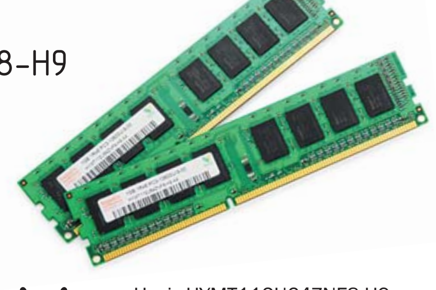
ПРОТИВ
Не обнаружено

В модулях GX32GB1600C7DC применены стандартные для GEIL радиаторы. Они поддерживают XMP – набор специальных инструкций, похожий на EPP и позволяющий оптимально настроить скоростные характеристики работы комплекта, активировав эту функцию. Отметим, что данный продукт имеет весьма низкие задержки (7-7-7-24), а также может похвастаться отличным разгонным потенциалом. Штатное напряжение достаточно высоко – 1,9 В.

Hynix
HYMT112U64ZNF8-H9

Цена – $112

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua




ВЕРДИКТ ★★★★☆

ЗА
Демократичная стоимость

ПРОТИВ
Сравнительно низкий потенциал разгона

Модули Hynix HYMT112U64ZNF8-H9 – типичные рабочие лошадки, ориентированные на массовый сегмент рынка. Они не выделяются характеристиками, имеют высокие задержки – 9-9-9-24, о чем говорит обозначение H9 в конце маркировки (H8 – 8-8-8-21). Целесообразность покупки HYMT112U64ZNF8-H9 определяется требованиями к ОЗУ и ценой продукта, равно как и наличием конкурирующих моделей с такой же или более низкой стоимостью.

Kingston
KHX13000D3LLK2/2G



Цена – $160

Продукт предоставлен
Kingston, www.kingston.com



Вердикт ★★★★★

ЗА
Низкие тайминги; оригинальные радиаторы; потенциал разгона

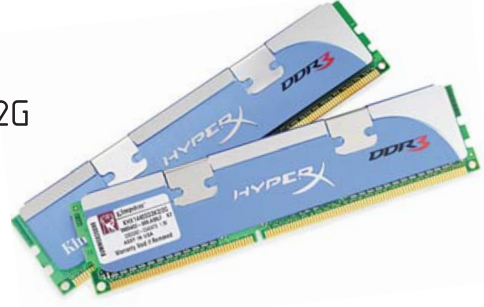
ПРОТИВ
Не обнаружено

Данный набор, относящийся к известной серии HyperX, позиционируется в первую очередь как продукт для энтузиастов. Модули имеют низкие задержки – 7-7-7-20 на достаточно нетрадиционной штатной частоте 1625 МГц. Для отвода тепла от чипов памяти применяются привычные алюминиевые радиаторы. Kingston KHX13000D3LLK2/2G имеет высокий разгонный потенциал и наверняка порадует любителей выжать максимум из своего ПК.

Kingston
KHX14400D3K2/2G

Цена – $230

Продукт предоставлен
Kingston, www.kingston.com



Вердикт ★★★★★

ЗА
Запас прочности; высокая номинальная частота; радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено

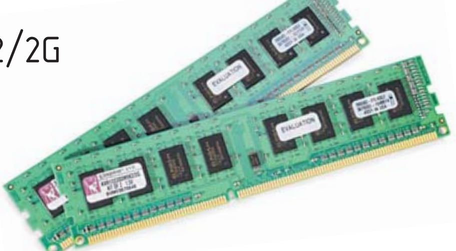
Номинальной частотой рассматриваемого комплекта являются впечатляющие 1800 МГц при таймингах 8-8-8-24. Штатное напряжение питания для топовых продуктов, основанных на чипах производства Micron, равно 1,9 В. Для эффективного теплоотвода планки оснащены типичными для Kingston радиаторами. Модули KHX14400D3K2/2G оказались одними из лучших в нашем тестировании, поэтому оверклокерам стоит обратить на них особое внимание.

Kingston
KVR1333D3N9K2/2G



Цена – $123

Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua



Вердикт ★★★★☆

ЗА
Демократичная стоимость

ПРОТИВ
Невысокий запас прочности

Этот комплект производства Kingston относится к бюджетной серии ValueRAM. За сравнительно небольшую цену пользователь получает пару брендовых модулей, основанных на чипах Elpida. Рассматриваемые планки имеют высокие задержки на номинальной частоте работы (9-9-9-24), однако их можно понизить, установив нужные значения в BIOS вручную. Впрочем, впечатляющих результатов разгона от этого детища Kingston ждать не стоит.

Mushkin
996624 Ascent XP3-12800





Цена – $209

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua



Вердикт ★★★★★

ЗА
Высокая частота работы; низкие задержки; отличные радиаторы; запас прочности

ПРОТИВ
Не обнаружено

Новая линейка памяти от Mushkin, Ascent («восхождение»), выделяется среди других продуктов компании благодаря оригинальным радиаторам – стильным и очень эффективным. Комплект 996624 XP3-12800, штатной частотой которого являются 1600 МГц, работает при пониженных задержках 7-7-6-18. Модули основаны на чипах производства Micron и при правильном подходе демонстрируют отличные результаты в разгоне.

OCZ
DDR3 PC3-12800 Gold Edition



Цена – $135

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



Вердикт ★★★★★

ЗА
Высокая номинальная частота; стильный внешний вид; стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Модули, относящиеся к серии Gold от OCZ Technology, легко узнаваемы за счет оригинальных сетчатых радиаторов XTC золотистого цвета. Этот комплект функционирует на сравнительно высокой частоте (1600 МГц), номинальные задержки умеренные. Желающие разогнать данные планки могут спокойно поднимать напряжение питания – производитель гарантирует их полную работоспособность даже при 1,95 В благодаря технологии EVP.

OCZ
DDR3 PC3-10666 Platinum Edition





Цена – $130

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua



Вердикт ★★★★☆

ЗА
Низкие тайминги; радиаторы

ПРОТИВ
Невысокий потенциал; стоимость

Рассматриваемый продукт относится к серии Platinum Edition, которая отличается оригинальными радиаторами с соответствующим покрытием. Комплект имеет сбалансированные характеристики (штатные тайминги 7-7-7-20 при частоте работы 1333 МГц), однако небольшой запас прочности. Отметим, что высокая по сравнению с другими моделями данного производителя стоимость OCZ DDR3 PC3-10666 Platinum Edition делает планки не самыми оптимальными кандидатами на покупку.

OCZ
DDR3 PC3-12800 Platinum Edition



Цена – $150

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Низкие тайминги; хороший потенциал разгона; радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено

Очередной представитель линейки Platinum Edition, сохранив низкие тайминги работы (7-7-7-24), функционирует на частоте 1600 МГц. Модули, традиционно оснащенные сетчатыми радиаторами серии XTC, имеют неплохой запас для дальнейшего разгона, а их стоимость невысока. Благодаря оптимальному сочетанию характеристик приобретение OCZ DDR3 PC3-12800 Platinum Edition является весьма удачным вариантом.

OCZ
DDR3 PC3-16000 Platinum Edition

№10/2008 Домашний ПК ЛУЧШЕЕ КАЧЕСТВО ★★★★★

Цена – $250

Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Максимальная частота работы; стильный внешний вид; поддержка EPP

ПРОТИВ
Цена

Модули памяти серии DDR3 PC3-16000 Platinum Edition – одни из немногих среди доступных на рынке способны работать на впечатляющей частоте 2000 МГц. Для обеспечения стабильности производителю пришлось понизить штатные задержки до 9-9-9-30, однако при необходимости соотношение таймингов можно оптимизировать вручную или с помощью технологии EPP второго поколения. Отметим, что данному комплекту необходимо довольно низкое напряжение питания.



OCZ
PC3-10666 Reaper HPC



Цена – $130



Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Эффективные радиаторы на тепловых трубках; стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

У данных модулей на номинальной частоте работы низкие штатные тайминги 6-6-6-20 (CL-tRCD-tRP-tRAS). Планки оснащены эффективными и стильными радиаторами серии Reaper HPC, в конструкции которых используется тепловая трубка. Подобный подход обеспечивает надлежащий теплоотвод от чипов памяти. Рассматриваемый комплект имеет хорошее сочетание цена/производительность и может быть смело рекомендован к приобретению.

OCZ
PC3-14400 Reaper HPC

Цена – $165



Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Высокая частота работы; оригинальные радиаторы; стоимость

ПРОТИВ
Не обнаружено

Этот продукт относится к одной из топовых линеек OCZ Technology, тем не менее стоит очень недорого как для модулей, работающих на частоте 1800 МГц. При этом штатные задержки PC3-14400 Reaper HPC равны 8-8-8-27, что смело можно записывать в их актив. Комплект имеет дополнительный запас прочности и порадует энтузиастов хорошими результатами разгона, а эффективные радиаторы без проблем отведут тепло от чипов.

OCZ
DDR3 PC3-12800 FlexXLC Edition



Цена – $280



Продукт предоставлен
Nebesa, www.nebesa.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Низкие задержки на высокой частоте; запас прочности; эффективные радиаторы

ПРОТИВ
Стоимость

Рассматриваемый комплект памяти оснащен фирменными радиаторами FlexXLC Edition первого поколения, позволяющими использовать водяное охлаждение для отвода тепла. Впрочем, они успешно справляются со своей задачей и в пассивном режиме. Отметим низкие задержки на сравнительно высокой частоте работы, а также великолепный разгонный потенциал данных модулей. Единственный их недостаток – дороговизна.

Qimonda
PC3-10600U-9-XX-B0

Цена – $107



Продукт предоставлен
TNG, www.tng.com.ua

вердикт ★★★★★

ЗА
Низкая стоимость; неплохой потенциал как для бюджетных модулей

ПРОТИВ
С учетом позиционирования – нет

Набор планок от Qimonda рассчитан на массовый сегмент рынка. Он имеет типичные для бюджетных планок характеристики – повышенные до 9-9-9-24 тайминги на штатной частоте работы. Чипы охлаждаются благодаря естественной конвекции. К плюсам данной модели можно отнести низкую стоимость. Нас приятно удивил потенциал Qimonda PC3-10600U-9-XX-B0, сравнимый с таковым у многих более дорогих модулей среднего ценового сегмента.



Team

Xtreem TXD31024M1866HC8





Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.ua

ВЕРДИКТ

★★★★★

ЗА
Высокая частота; тайминги; возможен дальнейший разгон; оригинальные радиаторы

ПРОТИВ
Не обнаружено

Данный комплект относится к топовой линейке Team Group. Модули TXD31024M1866HC8 хоть и функционируют на частоте 1866 МГц, но имеют сравнительно низкие задержки (8-8-8-24). Планки оснащены традиционными для продуктов серии Xtreem радиаторами. Комплект основан на чипах Micron, потому для работы в номинальном режиме ему требуется весьма высокое напряжение – 1,9 В. Впрочем, именно этот фактор определяет и хороший потенциал TXD31024M1866HC8.

Transcend

JetRAM JM1333KLU-1G

Цена – $98 (за пару)

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

ВЕРДИКТ

★★★★☆

ЗА
Стоимость

ПРОТИВ
Высокие задержки; низкий потенциал для форсирования системы

Рассматриваемые планки на сегодняшний день являются одними из самых доступных DDR3-1333. Как и подобает бюджетным устройствам, они имеют повышенные задержки на номинальной частоте. Наши тестовые JetRAM JM1333KLU-1G выполнены на чипах Samsung, поэтому не нужно ждать от них экстраординарного потенциала. Продукты Transcend – стандартные недорогие модули, на которые обратят внимание экономные потребители.

Выводы

Оперативная память стандарта DDR3 становится доступнее для рядовых пользователей: цены постепенно снижаются до приемлемых отметок. В то же время увеличивается быстродействие комплектов: ведущие игроки рынка уже предлагают планки, способные работать на частотах порядка 2000 МГц. Распространение плат с поддержкой соответствующего стандарта ОЗУ, уменьшение стоимости модулей, приближение анонса Intel Core i7 – все эти факторы способствуют росту популярности DDR3 и смещению акцентов производителей, для которых рентабельность выпуска DDR2 часто находится под вопросом.

В данном материале собраны достаточно разные модули стандарта DDR3-1333 (PC3-10600) и выше объемом 2 ГБ (2×1 ГБ) – от бюджетных до топовых комплектов ведущих игроков рынка. Мы намеренно не стали тестировать заведомо медленные продукты, которые не принесут ожидаемого прироста быстродействия системы. Результаты, приведенные на диаграммах, разделены на две группы: в одну попали, на наш взгляд, рядовые модули, в другую – те, что могут заинтересовать главным образом энтузиастов. Первые гарантированно без проблем и долго будут работать при довольно скромных значениях питающих напряжений (1,5–1,7 В, для кратковременных бенчинг-сессий можно поднимать до 1,8–1,9 В), тогда как у вторых штатными, как правило, являются 1,8–1,9 В, и повышение до 2–2,1 В для них некритично в плане стабильности. Конечно, наше разделение достаточно условное, но позволяет в данном материале отобразить картину, полученную на основе результатов тестирования.

Среди бюджетных комплектов выделим Aeneon AXH760UD00-13G-K-2G и Qimonda PC3-10600U-9-XX-B0. Первые позиционируются как решение для оверклокеров,

Характеристики протестированных модулей

Модель	Рейтинг	Номинальная частота, МГц (DDR)	Штатные тайминги (CL-tRCD-tRP-tRAS)	Рабочее напряжение, В	Поддержка EPP/XMP	Радиаторы	Стоимость, $
Aeneon AXH760UD00-13G-K-2G	PC3-10600	667 (1333)	8-8-8-24	1,5	Нет	Да	118
Corsair TWIN3X2048-1333C9	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,7	Нет	Да	138
Corsair TWIN3X2048-1333C9DHX	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,5	Нет	Да	150
Corsair TWIN3X2G1600C9DHX	PC3-12800	800 (1600)	9-9-9-24	1,8	Нет	Да	155
GEIL GX32GB1600C7DC	PC3-12800	800 (1600)	7-7-7-24	1,9	Да	Да	183
Hynix HYMT112U64ZNF8-H9	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,5	Нет	Нет	112*
Kingston KHX13000D3LLK2/2G	PC3-13000	812,5 (1625)	7-7-7-20	1,9	Нет	Да	160
Kingston KHX14400D3K2/2G	PC3-14400	900 (1800)	8-8-8-24	1,9	Нет	Да	230
Kingston KVR1333D3N9K2/2G	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,5	Нет	Нет	123
Mushkin 996624 Ascent XP3-12800	PC3-12800	800 (1600)	7-7-6-18	1,8–1,9	Нет	Да	201
OCZ DDR3 PC3-12800 Gold Edition	PC3-12800	800 (1600)	8-8-8-24	1,8 (1,95 EVP)**	Нет	Да	135
OCZ DDR3 PC3-10666 Platinum Edition	PC3-10666	667 (1333)	7-7-7-20	1,8 (1,95 EVP)**	Нет	Да	130
OCZ DDR3 PC3-12800 Platinum Edition	PC3-12800	800 (1600)	7-7-7-24	1,9 (1,95 EVP)**	Нет	Да	150
OCZ DDR3 PC3-16000 Platinum Edition	PC3-16000	1000 (2000)	9-9-9-30	1,8 (1,85 EVP)**	Да	Да	250
OCZ PC3-10666 Reaper HPC	PC3-1066	667 (1333)	6-6-6-20	1,75 (1,8 EVP)**	Нет	Да	130
OCZ PC3-14400 Reaper HPC	PC3-14400	900 (1800)	8-8-8-27	1,9 (1,95 EVP)**	Нет	Да	165
OCZ DDR3 PC3-12800 FlexXLC Edition	PC3-12800	800 (1600)	6-6-6-24	1,9 (2,1 EVP)**	Нет	Да	280
Qimonda PC3-10600U-9-XX-B0	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,5	Нет	Нет	107*
Team Xtreem TXD31024M1866HC8	PC3-14600	933 (1866)	8-8-8-24	1,9	Нет	Да	229
Transcend JetRAM JM1333KLU-1G	PC3-10600	667 (1333)	9-9-9-24	1,5	Нет	Нет	98*

*Для одиночных модулей цена указана за пару.
**EVP (Enhanced Voltage Protection) – технология, которая позволяет длительное время эксплуатировать модули от OCZ Technology при повышенном напряжении питания без риска их выхода из строя.

вторые – типичные рабочие лошадки. Однако ввиду близких родственных связей брендов Aeneon и Qimonda, не исключено, что данные модули основаны на одних и тех же чипах, при этом дорогой комплект оснащен радиаторами, более дешевое решение – нет. Впрочем, как бы там ни было, а **AXH760UD00-13G-K-2G** получает награду «**Выбор редакции: лучшая покупка**». В целом же у основной массы бюджетных планок не слишком значительный разброс в плане частотного потенциала, поэтому, покупая память для рабочего компьютера, обязательно обращайте внимание на штатные задержки (особенно если вы не занимаетесь разгоном) – чем они ниже, тем лучше.

В сегменте топовых решений от именитых производителей ситуация несколько иная. Для полного раскрытия потенциала этим модулям требуются достаточно высокие напряжения, но правило распространяется не на всех участников тестирования. Так, для Corsair TWIN3X2G1600C9DHX и OCZ DDR3 PC3-12800 Platinum Edition, по всей видимости, 2 вольта являются избыточными – прирост по сравнению с более щадящим режимом незначительный. Основная группа участников без тонкой настройки способна работать на частотах свыше 1800 МГц и как нельзя лучше подойдет энтузиастам. Особо отметим OCZ PC3-14400 Reaper HPC, Team Xtreem TXD31024M1866HC8. Первый из них является самым недорогим комплектом памяти стандарта DDR3-1800, а последний хоть и стоит $250, имеет рекордные показатели быстродействия как в номинальном режиме, так и в разгоне. За выдающиеся результаты **OCZ DDR3 PC3-16000 Platinum Edition** награждается знаком «**Выбор редакции: лучшее качество**».

Компоненты тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Duo E6850
Кулер	Intel BOX
Материнская плата	ASUS P5E64 WS Evolution (Intel X48)
Видеокарта	Sapphire Radeon HD 3850 1G GDDR3 PCI-E DUAL DVI-I/TVO
Блок питания	be quiet! Straight Power 700W

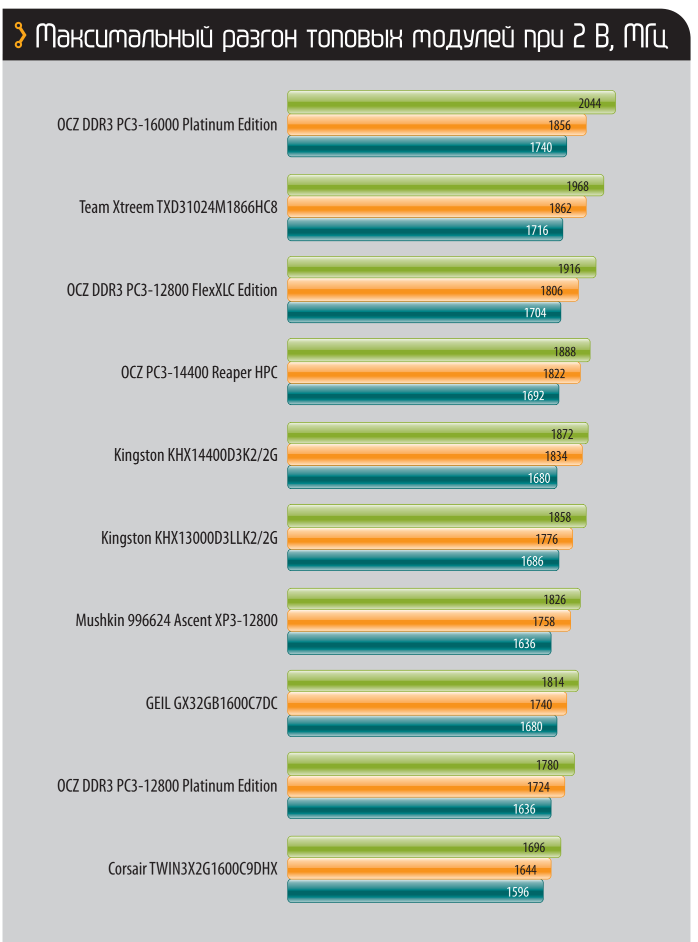
Продукты предоставлены

be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
ASUS	Navigator, www.navigator.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Sapphire	Представительство Sapphire в Украине, www.sapphiretech.com

Методика тестирования

Испытания рассмотренных модулей проводились на материнской плате, основанной на чипсете Intel X48, позволившей гибко конфигурировать необходимые условия и выжать максимум в заданных условиях при форсировании системы. Отметим, что в тесте представлены комплекты с разным штатным напряжением – в зависимости от типа применяемых чипов. У бюджетных планок номинальным зачастую является значение 1,5 В, у топовых продуктов, использующих оверклокерские чипы Micron, и 1,9 В – не предел для длительной стабильной работы. Поэтому на диаграмме показаны результаты, полученные при напряжении питания 1,7 В, а интересующиеся могут ознакомиться с дополнительными диаграммами к материалу на нашем сайте по адресу *http://dpk.com.ua/supertest_DDR3_Oct_2008_add.*

Тестирование проводилось в трех режимах – при установке таймингов в самые популярные значения 7-7-7-18, 8-8-8-21 и 9-9-9-24. Модули не исследовались при задержках 6-6-6-18 ввиду низкой стабильной частоты работы многих планок, а в реальной системе для обеспечения наилучшего быстродействия, как раз наоборот, – требуется ее высокий уровень. Мы дополнительно проверили пропускную способность оперативной памяти ПК при использовании представленных комплектов в номинальных режимах функционирования – диаграмма с соответствующими результатами находится на той же странице нашего сайта.







MP3-плееры: новинки сезона

Сергей Светличный

Creative ZEN Mosaic (8 ГБ)



Цена – $165

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Доступные объемы встроенной памяти
2, 4, 8 и 16 ГБ

Дисплей
OLED 1,8", 128×160 точек

Поддерживаемые форматы
MP3, WAV, WMA

FM-тюнер есть

Время работы 23 часа

Дополнительные возможности
встроенный динамик, диктофон, органайзер

Габариты и масса
80×40×13 мм, 43 г

Creative ZEN Mosaic радикально отличается от большинства других плееров, выглядящих как «черная коробочка с экраном». Мозаика в нижней части корпуса – не просто украшение, таким образом тут оформлен блок управляющих клавиш. К сожалению, особого удобства он не предоставляет – кнопки маленькие и расположены вплотную друг к другу, поэтому пользователи с крупными руками будут вынуждены нажимать на них ногтем. Вдобавок весь блок клавиш смещен влево, что подразумевает управление плеером правой рукой, поэтому левши станут испытывать дополнительные неудобства.

Корпус выполнен из обычной пластмассы, придающей плееру несколько «игрушечный» вид. Качество исполнения на высоте, все элементы плотно подогнаны и не люфтят. Экран посредственный – невысокое разрешение приводит к пониженной четкости изображения, движущиеся элементы (например, строка *Now Playing*) могут мерцать.

Меню традиционно для продуктов Creative – оно довольно удобное, однако некоторым пользователям покажется излишне перегруженным опциями. Впрочем, возможность настройки позволяет переделать его под себя.

Интересной особенностью ZEN Mosaic является встроенный динамик (его качества вполне достаточно для прослушивания аудиокниг). Стоит отметить и наличие органайзера, который синхронизируется с Outlook. FM-тюнер присутствует, однако запись радиоэфира почему-то не реализована. Нет и возможности подключения к ПК в режиме USB Mass Storage Device.

Играет ZEN Mosaic хорошо, но при использовании качественных наушников заметно, что высокие частоты звучат несколько суховато.

вердикт

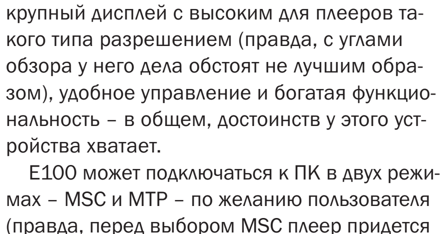

★★★★☆

ЗА
Мини-USB; низкая цена; небольшие габариты и масса

ПРОТИВ
Не очень удобное управление; не лучший дисплей

iRiver E100 (4 ГБ)





Цена – $160

Продукт предоставлен
интернет-магазином Rozetka, rozetka.com.ua

Доступные объемы встроенной памяти
2, 4 и 8 ГБ

Дисплей
TFT 2,4", 240×320 точек

Поддерживаемые форматы
MP3, WMA, OGG, ASF, FLAC

FM-тюнер есть

Время работы 22 часа

Дополнительные возможности
диктофон, линейный вход, встроенные динамики, расширение памяти (карты microSD)

Габариты и масса
93×48×11 мм, 60 г

Модель отличается достаточно демократичной ценой (что в случае с продукцией iRiver бывает, прямо скажем, не всегда), однако выглядит весьма достойно. Приятный дизайн, крупный дисплей с высоким для плееров такого типа разрешением (правда, с углами обзора у него дела обстоят не лучшим образом), удобное управление и богатая функциональность – в общем, достоинств у этого устройства хватает.

E100 может подключаться к ПК в двух режимах – MSC и MTP – по желанию пользователя (правда, перед выбором MSC плеер придется отформатировать). Основным органом управления является нижняя часть корпуса, нажатия на края которой отвечают за перемещения по меню, а центральная зона является кнопкой подтверждения выбора.

К сожалению, меню вызывает нарекания – при удобном и понятном оформлении оно отличается довольно сильной неотзывчивостью, анимация перехода притормаживает, к тому же временами нажатия кнопок просто не отрабатываются.

Плеер оснащен двумя встроенными динамиками, которые, как для своих размеров, способны выдавать достаточно неплохой звук. Из дополнительной функциональности стоит упомянуть также наличие линейного входа. FM-тюнер может похвастать хорошей чувствительностью и удобным автопоиском.

Отдельно отметим воспроизведение аудио в lossless-формате FLAC (сжатие без потери качества), что несомненно порадует аудиофилов.

Качество звучания – традиционно сильная сторона плееров iRiver, и E100 не стал исключением. Весь спектр воспроизводится чисто и детально, придраться не к чему.

вердикт

★★★★★

ЗА
Отличное звучание; приятный дизайн; большое количество поддерживаемых форматов; мини-USB

ПРОТИВ
Притормаживающее меню; посредственные углы обзора

Цена – 829 грн

Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua

Доступные объемы встроенной памяти
2, 4 и 8 ГБ

Дисплей
TFT 1,9", 220×176 точек

Поддерживаемые форматы
MP3, WAV, WMA

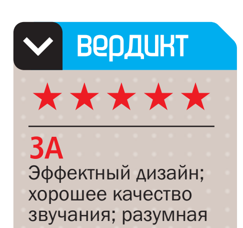
FM-тюнер есть

Время работы 23 часа

Дополнительные возможности
диктофон, расширение памяти (карты microSD)

Габариты и масса
79×48×8 мм, 60 г

вердикт



★★★★★

ЗА
Эффектный дизайн; хорошее качество звучания; разумная цена

ПРОТИВ
Слишком маркий корпус



SanDisk
Sansa Fuze (8 ГБ)

С первого взгляда Sansa Fuze кажется очень похожим на iPod nano – такие же размеры и основной орган управления, напоминающий фирменное колесико от Apple. В линейке SanDisk этот плеер находится посередине между миниатюрным Clip и старшей моделью View. По большому счету Fuze, пришедший на смену линейке e200, можно назвать уменьшенной версией View, который при всех своих достоинствах ряду пользователей не нравился именно габаритами и массой. Корпус Fuze состоит из двух частей – шершавой тыльной стороны и глянцевой фронтальной: на ней отлично видны отпечатки пальцев.

Управление плеером интуитивно понятно и очень удобно – колесико не проскальзывает под пальцем и прокручивается не плавно, а с едва заметным отслеживанием пунктов меню. Интерфейс остался прежним, однако в него был внесен ряд улучшений и нововведений (вроде отображения в списке альбомов их обложек).

FM-тюнер у Fuze в целом неплох – прием уверенный, есть память на 40 станций и возможность записи эфира в WAV. Диктофон пишет звук в том же формате, чувствительность микрофона достаточно хорошая.

Воспроизведение видео у Fuze есть, однако экран с диагональю 1,9" и разрешением 220×176 точек, а также необходимость конвертирования видеороликов в формат с частотой 20 кадров/с делают эту функцию скорее факультативной, чем реально полезной.

Звучание заметно улучшилось со времен e200 – басы насыщенны и глубоки, весь спектр воспроизводится чисто и без заметных искажений, так что нужды в пользовательском эквалайзере при наличии качественных наушников уже нет.



Игры против железа: «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»

Виталий Царук

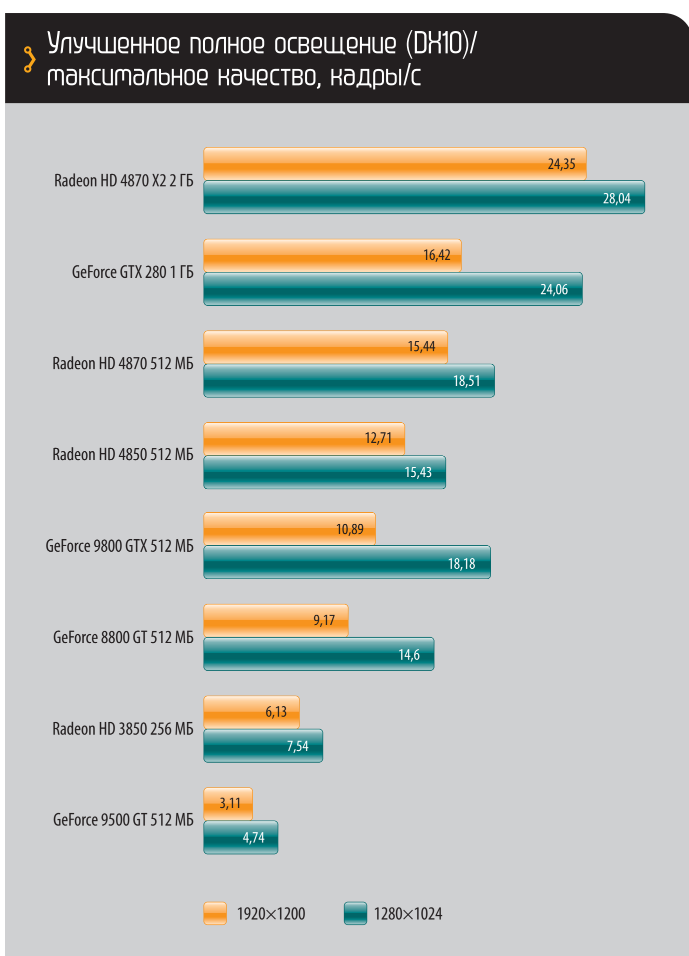
Отечественная игра «S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля» стала хитом не только у нас, но и далеко за пределами Украины, потому неудивительно, что продолжение этого проекта поклонники ждали с нетерпением. Однако после выхода оказалось, что для созерцания его во всей красе большинству придется раскошелиться еще и на апгрейд, ведь «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» продолжил дело своего предшественника в войне игровых движков против компьютерного железа. Новая версия X-Ray выдает отличную картинку, а также имеет одну из лучших моделей освещения, но невероятно ресурсоемка на максимальных настройках графики. За кем победа в этом раунде?

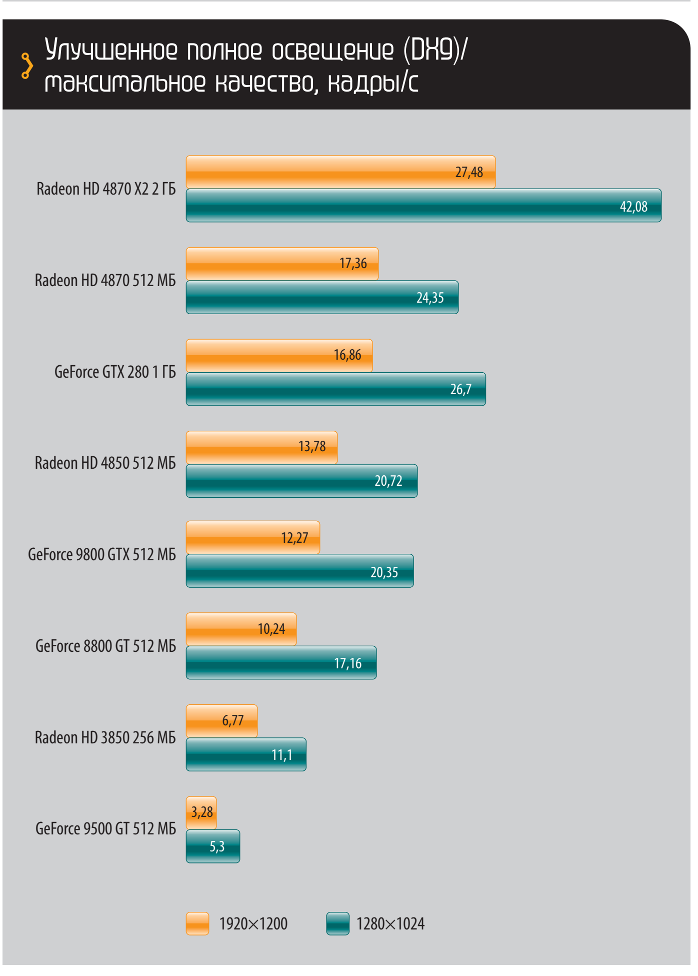
В игре «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» огромное внимание уделено реализации модели освещения. К уже знакомым по «Тени Чернобыля» режимам рендера *Статичное освещение, Динам. освещение объектов* и *Полное динамическое освещение* в улучшенном графическом движке X-Ray версии 1.5 добавился новый – *Улучшенное полное освещение*, а в ОС Windows Vista еще и *Улучшенное полное освещение*, но с приставкой DX10. Последний, как несложно догадаться, использует API DirectX 10, что является техническим нововведением для S.T.A.L.K.E.R. В итоге движок игры поддерживает целых три версии DirectX (*Статичное освещение* – DX8), а это встречается очень редко. Кроме используемого API, типы рендера различаются еще и методами просчета освещения, а также доступными дополнительными эффектами. Отметим, что в *Улучшенном полном освещении* (DX10) есть только две уникальные опции – *Намокание плоскостей* и *Объемный дым*. Выглядят упомянутые эффекты очень приятно, но так как остальные отличия между режимами DX9 и DX10 практически



Низкое качество / Максимальное качество







незаметны, пользователи Windows XP не очень много теряют. Кстати, стоит отдать должное разработчикам, которые не стали искусственно ограничивать качество рендера в режиме DirectX 9.

Кроме выбора типа рендера, есть и пять привычных пресетов, изменяющих опции качества, спрятанные в расширенных настройках. В итоге, пользуясь только предустановками, можно получить 25 различных режимов графики! Такое богатство регулировок похвально и позволит практически любому игроку подобрать оптимальные для своей системы.

В нашем исследовании мы отказались от тестирования с использованием рендера *Статичное освещение*. Причины две: во-первых, любая современная игровая видеокарта обеспечивает в нем отличное быстродействие – даже GeForce 9500 GT смогла выдать 90 кадров в секунду. Во-вторых, выглядит такой режим по нынешним меркам невпечатляюще, и атмосфера Зоны при его использовании в определенной мере теряется. Впрочем, последним страдает и *Динам. освещение объектов*. Но все же наличие такого режима дает возможность владельцам старых систем ознакомиться с игрой, а после обновления ПК будет повод вернуться к исследованию Зоны, чтобы увидеть ее во всей красе.

В случае с режимом *Улучшенное полное освещение* (DX10) мы выставляли действительно максимальные настройки, а не пресет под аналогичным названием. Единственная опция, которая не была активирована в виду сильного падения производительности, это FSAA. Стоит отметить, что во всех режимах, использующих DX9, полноэкранное сглаживание не работает из-за особенностей движка. Однако для видеокарт NVIDIA в драйверах можно принудительно форсировать данную методику улучшения качества. Вот только реально она мало кого заинтересует из-за просто трагического ухудшения производительности – даже на GTX 280 оно составляет 200–400%.

В качестве бенчмарка использовалась специально созданная демо-запись на первой локации игры. Выбор базы «Чистого неба» для теста обусловлен тем, что это одно из тяжелейших мест в плане нагрузки на систему. А так как действие происходит утром при очень сложном освещении, – возможно, и самое тяжелое. Потому если видеокарта с честью сможет пройти такое испытание, то и в других локациях она наверняка выступит достойно.

Почему именно видеокарта? Дело в том, что в первую очередь быстродействие нового детища GSC зависит от графического ускорителя. Разница в качественных режимах между частотами 4,25 и 2 ГГц, использовавшегося для тестов Core 2 Duo E8500, заметна только в случае с видеокартами GTX 280 и HD 4870 X2, несмотря на более чем двукратную разницу в частоте CPU, падение производительности составило всего 10–15%. В итоге даже для «прокорма»

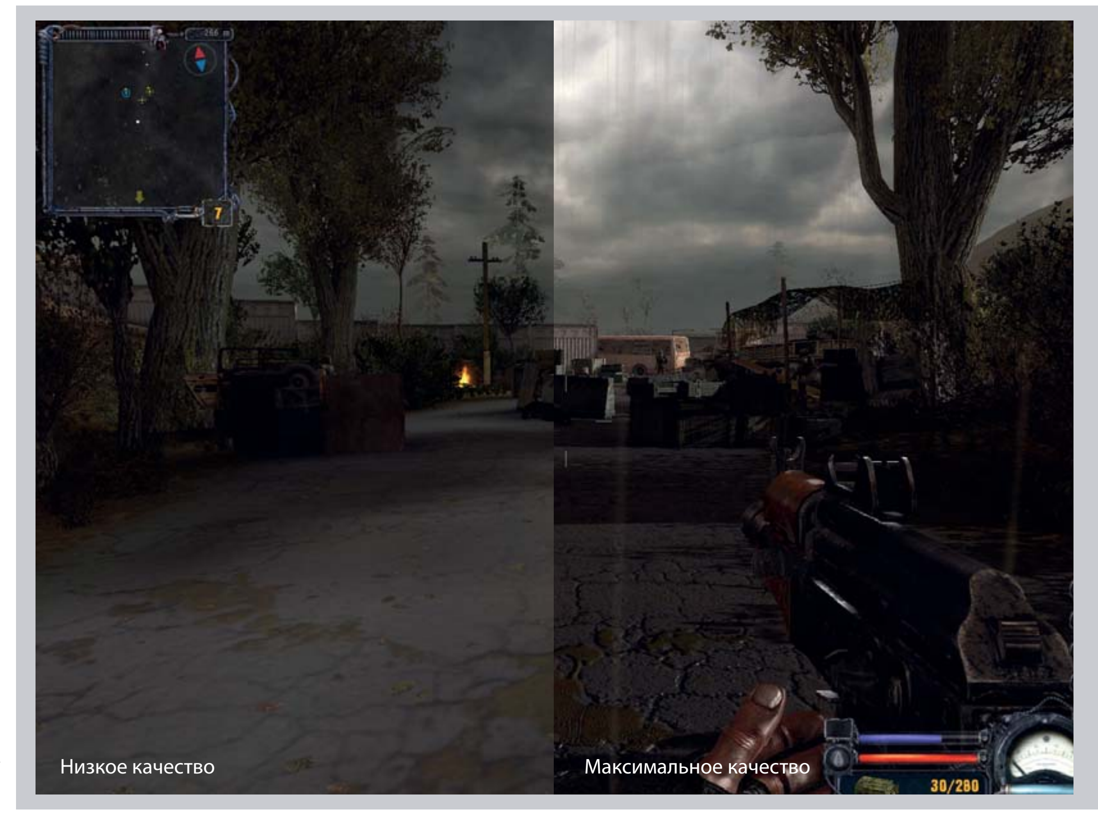

Низкое качество
Максимальное качество

такого монстра, как HD 4870 X2, вполне достаточно E8400 или E8500, работающих на штатных частотах. Кстати, экспресс-тест показал – в случае с процессорами архитектуры Core на быстродействие сильно влияет объем кэш-памяти. К примеру, Celeron Dual-Core E1200 (512 КБ), для того чтобы догнать 2-гигагерцевый Wolfdale (6 МБ), пришлось работать на частоте 3,1 ГГц. Вопрос о необходимости трех- и четырехъядерных процессоров для «Чистого неба» не стоит – движок игры задействует только одно ядро CPU. Конечно, если современный проект не умеет хотя бы как-то использовать преимущества многоядерных процессоров, это явная недоработка, исправление которой вполне могло бы помочь владельцам бюджетных двухъядерников. Однако есть надежда, что поддержку многопоточности добавят со временем в очередном патче, как это уже когда-то было с «Тенью Чернобыля».

Переходя к результатам тестов, сразу же отметим очень высокую ресурсоемкость игры на максимальных настройках. Единственная видеокарта, которая может обеспечить более-менее комфортный геймплей, – Radeon HD 4870 X2, подоспевшая аккурат к выходу игры. Впрочем, как мы уже упоминали, тестовое демо весьма тяжелое, особенно для режима *Улучшенное полное освещение*. Это связано и с тем, что в кадре присутствуют солнечные лучи – один из самых красивых эффектов, но в то же время и очень ресурсоемкий. Его полное отключение позволяет повысить производительность на впечатляющие 60–80%. Еще одна опция, которая глобально влияет на быстродействие, как, впрочем, и на привлекательность картинки, носит имя *Тень от солнца* – отказавшись от нее, получаем прирост в 2–3 раза. Кроме того, для увеличения производительности стоит обратить внимание на фильтрацию и качество текстур, плотность травы, SSAO. Остальные настройки влияют не так сильно.

Несущественные различия в качестве между версиями DirectX в режиме *Улучшенное полное освещение* косвенно подтверждают и результаты тестирования. Падение производительности при переходе на DX10 составляет около 10%, часть из которых приходится на еще более качественные настройки, выставленные нами, а также на ресурсоемкую Windows Vista. Хотя вклад ОС незначителен – по быстродействию она всего на несколько процентов уступает XP. Единственные видеокарты, продемонстрировашие уменьшение количества кадров заметно больше, чем на 10%, – ATI Radeon при разрешении 1280×1024. А так как при 1920×1200 подобных причуд не наблюдается, вполне возможно, что это недоработки драйверов.

Кстати, серия Radeon HD 4800 оправдывает приставку High-definition в своем названии – чем выше нагрузка, тем больше она отрывается от преследователей. Кроме результатов тестов при 1920×1200, это подтверждает и минимальное значение кадров в секунду, показанное видеокартами в самых тяжелых эпизодах нашей тестовой демо-версии (подробности вы можете найти на диске). Хотя учитывая, что игра разработана в рамках инициативы NVIDIA The Way It's Meant To Be Played, естественнее было ожидать преимущества адаптеров NVIDIA. Но, возмож-

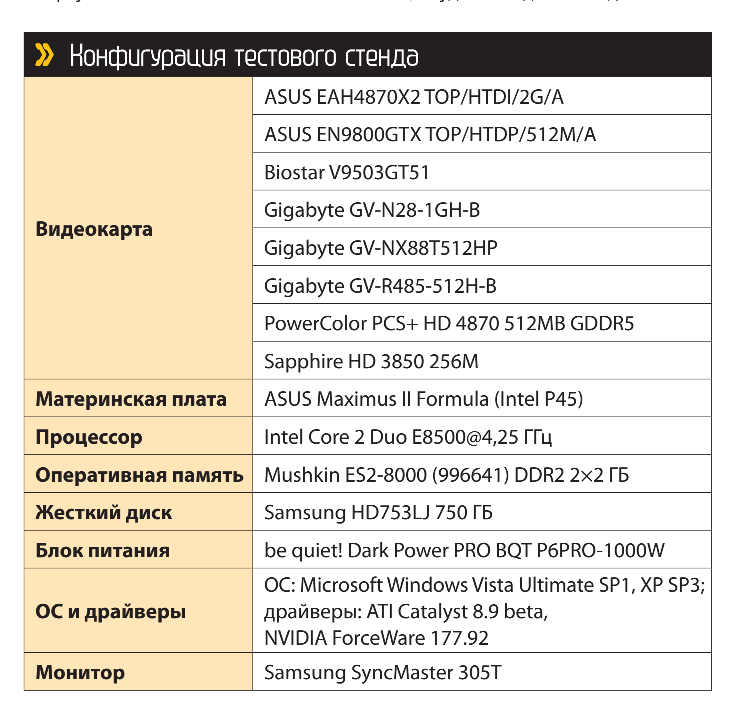


Низкое качество
Максимальное качество

но, с участием в этой программе связаны проблемы отображения некоторых текстур (сетки забора, например) в режимах DirectX 9 – на графических картах ATI. Появление же в консоли игры сообщения *nvAPI_EnumLogicalGPUs failed!* дает нам повод полагать, что это вина создателей игры, а не драйверов ATI. Надеемся, в следующем патче все будет исправлено, в том числе и ряд других недочетов, имеющихся в проекте. Впрочем, разработчики ПО для видеокарт также будут трудиться над оптимизацией кода, и, возможно, смогут несколько поднять производительность. Начало уже положено – Catalyst 8.9 beta дает 5–10-процентный прирост в некоторых режимах.

Игра достаточно требовательна к объему оперативной и видеопамяти. Минимальный размер ОЗУ для комфортной игры на максимальных настройках составляет 2 ГБ для XP и 3 ГБ для Vista. Хотя накинуть еще по одному гигабайту сверху не помешает. Касательно видеопамяти: при разрешении 1280×1024 игра использует в среднем 550–600 МБ, а при 1920×1200 – уже 620–675 МБ. Как показала проверка, в случае с HD 4850 версия с 1 ГБ видеопамяти не имеет заметного преимущества при разрешении 1280×1024, а вот при 1920×1200 прирост уже ~10%.

Данный проект наглядно демонстрирует: производительности настольных систем еще есть куда расти, ведь даже мощнейшие на сегодня решения не позволяют играть действительно комфортно во всех случаях. Учитывая, что одной из главных тенденцией развития графики в играх является увеличение реалистичности освещения, «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» очень показательна в этом плане. Ведь даже имитация здесь Ray tracing нещадно снижает производительность, не говоря уже о реализации в играх данного метода просчета графики в чистом виде. Так что для возвращения к рубрике «Игры против железа» еще будет не один повод.

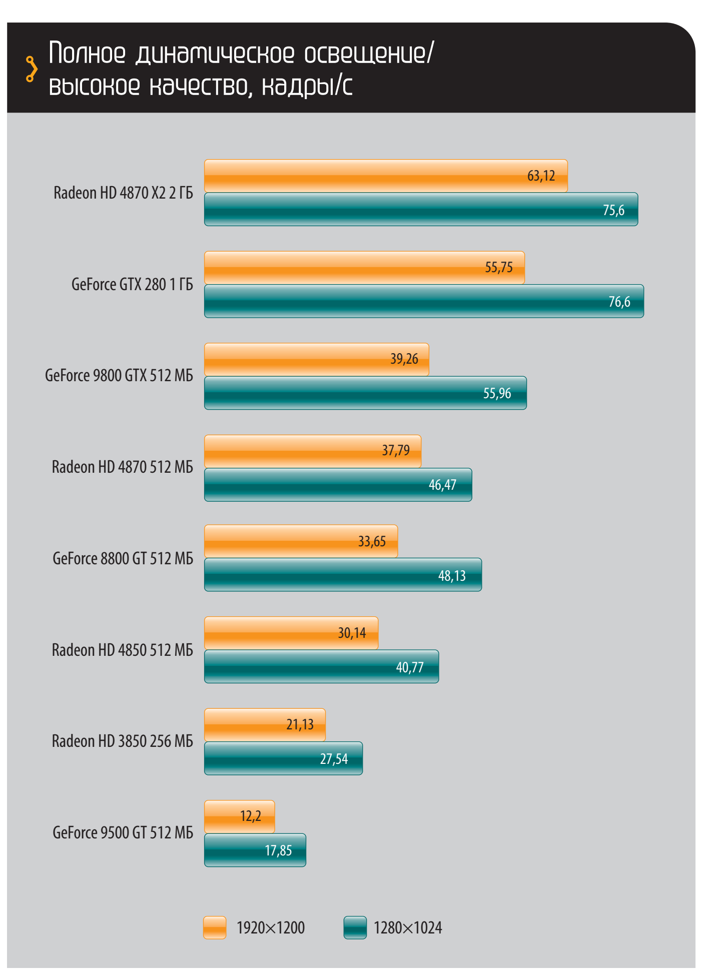


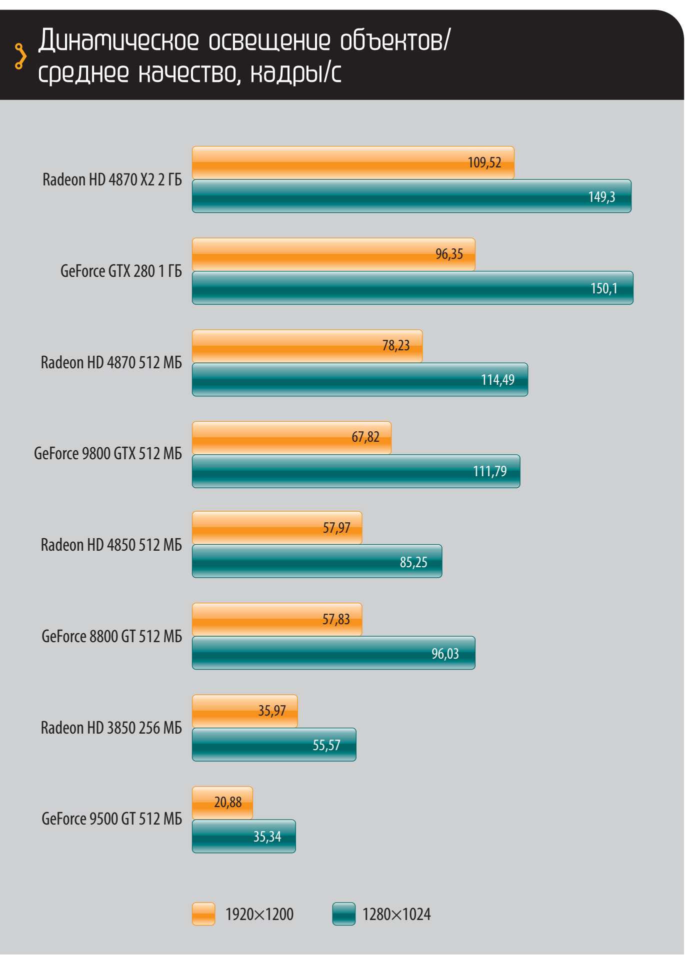
Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	ASUS EAH4870X2 TOP/HTDI/2G/A
	ASUS EN9800GTX TOP/HTDP/512M/A
	Biostar V9503GT51
	Gigabyte GV-N28-1GH-B
	Gigabyte GV-NX88T512HP
	Gigabyte GV-R485-512H-B
	PowerColor PCS+ HD 4870 512MB GDDR5
	Sapphire HD 3850 256M
Материнская плата	ASUS Maximus II Formula (Intel P45)
Процессор	Intel Core 2 Duo E8500@4,25 ГГц
Оперативная память	Mushkin ES2-8000 (996641) DDR2 2×2 ГБ
Жесткий диск	Samsung HD753LJ 750 ГБ
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W
ОС и драйверы	ОС: Microsoft Windows Vista Ultimate SP1, XP SP3; драйверы: ATI Catalyst 8.9 beta, NVIDIA ForceWare 177.92
Монитор	Samsung SyncMaster 305T

Продукты предоставлены

ASUS	MDM, www.mdm.ua; MTI, www.mti.ua
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Biostar	Compass, www.compass.ua
Gigabyte	ASBIS, www.asbis.ua; Представительство Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua
Intel	Представительство Intel в Украине, www.intel.ua
Mushkin	Eletek, www.eletek.ua
PowerColor	Compass, www.compass.ua
Samsung	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua
Sapphire	«Евро Плюс», www.eplus.kiev.ua



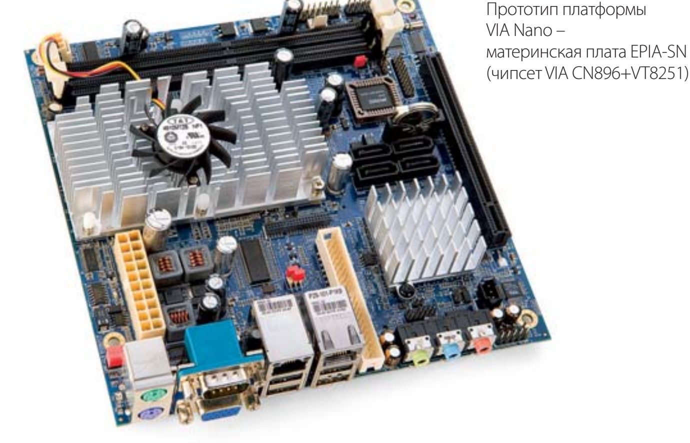


VIA Nano:

Nano-технологии на службе у человечества

Кирилл Балалин

» В последнее время сегмент компактных недорогих ПК, получивших название нетбуков и неттопов (мобильных и десктопных решений), переживает период бурного развития. Мы уже знакомили читателей с популярной платформой Intel Atom. Впрочем, не Intel единым живет данный сектор. Анонсированная на месяц позже Atom, платформа VIA Nano представляет значительный интерес не только для сборщиков, но и для рядовых пользователей. Рассмотрению новинки и посвящен данный материал.



Прототип платформы VIA Nano – материнская плата EPIA-SN (чипсет VIA CN896+VT8251)

Intel Atom

VIA Nano придется конкурировать преимущественно с Intel Atom. Поэтому вначале остановимся на краткой характеристике последнего. Название Atom используется для нескольких продуктов. В данном случае речь идет о процессорах Atom на ядре Diamondville, применяемых в качестве базы для неттопов и нетбуков. Centrino Atom, несмотря на использование CPU на ядре Silverthorne (но иного чипсета Poulsbo), ориентирован на применение в MID-устройствах.

Разработанный Intel с нуля, Atom имеет несколько уникальных особенностей. Первая и самая важная из них – это применение принципа in-order, при котором инструкции выполняются процессором в порядке их поступления. Типичная для настольных CPU схема out-of-order является более производительной, но также и более энергоемкой. Вторая особенность – возвращение Hyper-Threading.

С точки зрения спецификаций Atom весьма минималистичен. 47 млн транзисторов, две трети из которых занимают 512 КБ кэш-памяти второго уровня. Благодаря 45-нанометровому техпроцессу Intel удалось добиться рекордно компактных размеров ядра (25 мм^2), к тому же при таких габаритах подложки (22×22 мм) экономится место на материнской плате. Заявленный для настольного варианта Atom 230 уровень TDP составляет 5 Вт. Новинка Intel поддерживает все современные технологии, свойственные другим CPU: SSE3, EM64T, xD-bit и VT. Atom 230 работает на частоте 1,6 ГГц при FSB 533 МГц. Поддерживается лишь 533-мегагерцевая ОЗУ.

Основа компьютера – не просто несколько комплектующих, а платформа. В случае с Atom это вдвойне справедливо, так как процессор распаян на материнской плате, и поэтому возможности ПК определяются ее функциональностью. Пока что выбор безальтернативный: в продаже есть только неоднократно упоминаемая нами Intel D945GCLF.

Итак, вот чего категорически лишены пользователи неттопов с CPU Intel: интерфейса PCI Express x16, разъема DVI на задней панели, более чем одного слота для DDR2, и вообще плат отличного от mini-ITX формата. Отметим, что некоторые производители представили полноформатные платы с распаянным Atom 230, однако назвать неттопами ПК, собранные на их основе, можно лишь с натяжкой. Intel наверняка сознательно урезала возможности Atom до базового уровня. Логичное объяснение такой политики – опасение за судьбу других ее предложений эконом-класса.

VIA Nano

Предложение от VIA стало первым продуктом на базе 64-битовой микроархитектуры Isaiah. Как и Atom, процессор Nano разработан с чистого листа.

А дальше каждый абзац можно начинать словами «в отличие от» – настолько существенна разница между Atom и Nano. Начнем с технических вопросов. VIA подчеркивала, что Isaiah – носитель 64-битовой архитектуры. В сравнении с Atom Nano использует привычную схему обработки инструкций out-of-order, аналогичную таковой в современных CPU, и к тому же обрабатывает три инструкции за такт против двух у конкурента.

Среди поддерживаемых Nano технологий, кроме SSE3 и x86-64, имеются развитые средства аппаратного шифрования VIA PadLock. При выпуске Nano применяется 65-нанометровый техпроцесс. Подобный подход позволил быстрее подготовить продукт к серийному производству, а перевод на 45 нм планируется в 2009 г.

Линейка Nano состоит из шести процессоров, лишь два из которых (L2100 и L2200) предназначены для настольного применения. Интересно, что при разнице между их частотами в 200 МГц (L2100 – 1800 МГц, L2200 – 1600 МГц) заявленный TDP у первого составляет 25 Вт, а у второго – 17. FSB равна 800 МГц, но имеющаяся плата поддерживает только DDR2-667. Объем кэш-памяти первого уровня – по 64 КБ для данных и инструкций, L2 – 1024 КБ. Неудивительно, что количество транзисторов у Nano гораздо больше, чем у Atom: 90 млн, а это с учетом разницы в техпроцессе означает втрое большую площадь ядра. Тем не менее по габаритам CPU продукт VIA даже чуть компактнее: BGA-чип имеет размеры подложки 21×21 мм. Важным аспектом является полная совместимость Nano с процессорами C7 и Eden в том же формфакторе. Поэтому производители могут перевести свои продукты на новый CPU без внесения изменений в PCB плат!

Один из самых популярных вопросов к представителям VIA в связи с выходом Nano: «Заменит ли он семейство C7?» Официальный ответ: «Нет, Nano расширяет модельный ряд процессоров VIA». Неудивительно, ведь сейчас основой бизнеса VIA являются решения для встраиваемых систем. По сути, Nano – флагманский продукт, с которым связано будущее компании. Поэтому вполне понятно желание VIA предложить пользователям функциональную платформу.

К сожалению, ни одной серийной платы на основе Nano пока не существует, но VIA предложила журналистам специальные прототипы, выполненные на базе модели EPIA-SN (чипсет VIA CN896+VT8251). Этот шаг подчеркивает простоту перехода на Nano – производитель лишь заменил впаянный CPU и прошивку BIOS. Плата восхищает своей функциональностью. Здесь присутствуют PCI Express x16, mini-PCI, четыре разъема SATA, слот для карты Compact Flash (с возможностью установки на нее ОС), два адаптера Ethernet (GbE и 10/100), два слота DDR2 с поддержкой до 4 ГБ ОЗУ. По сути, не хватает только DVI, но этот недостаток легко исправить уста-



Функциональность базовой платы впечатляет. Карту Compact Flash можно использовать как загрузочный накопитель, а для уменьшения общей высоты платформы в качестве ОЗУ установить планку памяти So-DIMM (для ноутбуков)

новкой полноценной видеокарты. Более того, никаких ограничений для партнеров по функциональности конечных решений нет. Приветствуется размещение DVI и качественных аудиокодеков. Впрочем, можно ожидать появления и удешевленных товаров на базе Nano.

Тестирование и выводы

Графики производительности единогласно говорят о преимуществе одного решения над другим, но наши выводы будут неоднозначными. Итак, если не считать феноменально низкого энергопотребления Atom, он проиграл во всех тестах, включая многопоточные. Причем разница в быстродействии составила свыше 12% (настолько отличаются тактовые частоты CPU). Ключевой причиной стала архитектура Atom с последовательным выполнением инструкций. В любом случае это огромное достижение для VIA – как бы там ни было, но в сегменте неттопов данные CPU не раз пересекутся на рынке, да и производительность нетбуков на базе Nano должна быть схожей.

Платформа VIA удивила тем, что в повседневных задачах не отличается от обычных недорогих ПК: даже при работе в Windows Vista не возникало проблем. При наличии DVI-порта материнская плата с этим CPU станет хорошей основой для «запасного домашнего ПК». Единственное, с чем новинка не справилась, – плавное воспроизведение Full HD-видео. Если розничные продукты на базе Nano будут сравнимы с референсной платой, у VIA есть хорошие перспективы расширить долю рынка.

Вернемся к вопросу обоснованности прямого сравнения Nano и Atom. Если продукту VIA повезет с реальным продвижением, то его можно будет увидеть в первую очередь в составе тонких и легких ноутбуков, UMPC и нетбуков. В настольном варианте Nano станет базой для медиацентров начального уровня, компактных ПК и неттопов. Для VIA это, возможно, последний шанс выйти за пределы встраиваемых систем, так что компания наверняка приложит максимум усилий для расширения сферы актуальности Nano. Главное преимущество Atom – сверхнизкое энергопотребление. Ради создания x86-совместимого процессора с TDP ниже 5 Вт (для Silverthorne – до 3 Вт) разработчики осознано пошли на определенные жертвы. Все это обосновано в случае применения процессора в MID-устройствах на платформе Centrino Atom (Menlow): данный рынок находится в зачаточном состоянии, но потенциально принесет огромные прибыли. С точки зрения Intel, процессоры Atom для неттопов и нетбуков (Diamondville) – всего лишь дополнительный вариант использования продукта, разработанного в иных целях.

На основании вышеизложенного VIA Nano стоит признать более удачным вариантом именно для настольных ПК базового уровня. На стороне Intel – огромное влияние на индустрию в целом, что может помочь эффективнее продвигать свои продукты. Получится ли у Intel и VIA компьютеризировать с помощью Atom и Nano еще не охваченные IT регионы и слои общества, покажет время. Но сам факт пристального внимания к сверхбюджетным системам радует.



Процессор VIA L2100 (1,8 ГГц). Площадь кристалла все же больше, чем у Intel Atom, но это оправдано сложной структурой



Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Atom 230	VIA Nano L2100
Материнская плата	Intel D945GCLF	VIA Nano Reference
Оперативная память	1 ГБ GeiL Golden Dragon DDR2-800	
Режим работы ОЗУ	DDR2-533 (4-4-4-12)	DDR2-667 (5-5-5-15)
Видеокарта	Intel GMA950	S3 Chrome 9 IGP
Жесткий диск	WD Raptor 36 ГБ	
Блок питания	HIPER Type-R HPU-4R580	
Операционная система	Microsoft Windows Vista Ultimate SP1	

Продукты предоставлены

GeiL	Eletek	www.eletek.ua
HIPER	Nebesa	www.nebesa.com
Intel	Intel	www.intel.com
VIA	VIA Technologies	www.via.com.tw

Эволюция или революция?

Знакомство с чипсетом AMD 790GX

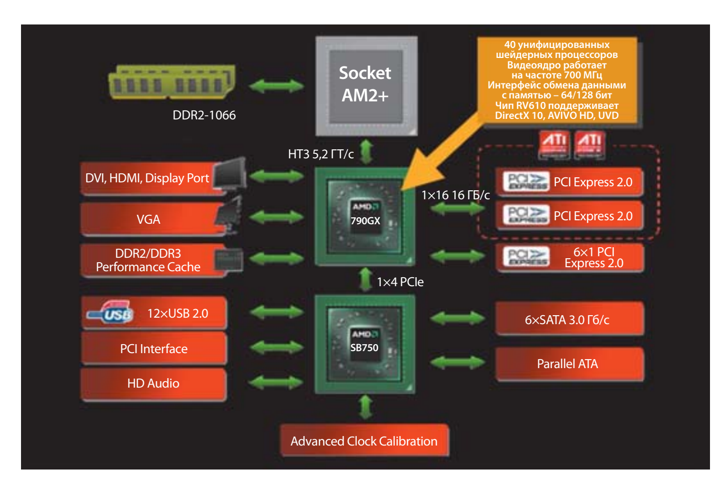
Олег Голубович, Виталий Царук

Функциональность и быстродействие ПК определяются не только возможностями CPU, и это хорошо понимают в компании AMD. Ее инженеры усиленно работают над улучшением платформы – не так давно публике были представлены чипсеты седьмой серии (770, 780G, 790X, 790FX), среди которых особо успешным оказался интегрированный AMD 780G. И вот в полку новинок снова прибыло – в прошлом месяце официально анонсирован 790GX. Данный чипсет, не погрешив против истины, можно даже назвать революционным, хотя многие его элементы являются эволюционным совершенствованием удачного предшественника. В любом случае продукт заслуживает внимания. Почему – читайте в данном материале.

Чипсет AMD 790GX позиционируется в качестве основы производительных решений performance-сегмента. Следуя обновленной стратегии развития, согласно которой большинство продуктов должны иметь встроенное видеоядро, проектировщики AMD 790GX оснастили его графикой, в определенной мере представляющей уже следующее поколение. Рассматриваемая платформа привносит еще несколько новшеств, о них мы, безусловно, расскажем тоже.

Основой этих плат являются северный мост AMD 790GX и южный SB750. Для сообщения с процессором используется обновленная шина HyperTransport 3.0, поддерживается память DDR2-1066. Интегрированный видеоконтроллер имеет 40 универсальных шейдерных процессоров, 4 блока текстурирования и 4 ROPs (фактически перед нами недавний знакомый – AMD 780G, номинальная частота работы которого повышена на 200 МГц). Количество линий PCI Express 2.0 у северного моста равно 26. Четыре из них используются для соединения с южным (такой интерфейс обмена данными получил название A-Link Xpress II), поэтому графический порт в режиме x16 может обеспечить запросы лишь одной видеокарты. Правда, разработчики допускают установку двух графических портов и поддержку CrossFireX в режим x8+x8. Выжать максимум из видеоподсистемы при объединении двух HD 4870 X2 вряд ли получится (особенно учитывая быстродействие процессоров AMD по сравнению с конкурирующими решениями), однако тандем из HD 4850/4870 придется здесь в самый раз.

Большой интерес у осведомленного пользователя должен вызвать южный мост SB750. Благодаря ему в 790GX реализована технология Advanced Clock Calibration, позволяющая разгонять процессоры AMD Phenom ощутимо лучше, чем на продуктах, использующих другие чипы. Разница действительно впечатляет, порой достигая 200 МГц тактовой частоты CPU! Нам не удалось найти подробную информацию, объясняющую столь серьезный прирост. В целом же ясно, что в мосте, который сообщен напрямую с процессором через определенные выводы, не используещиеся по назначению на более ранних платах, реализуется алгоритм управления состоянием системы и в том числе CPU, за счет чего и достигаются подобные результаты. Для новичков и завсегдатаев разгона компания предлагает утилиту AMD OverDrive, удобный интерфейс которой позволяет настроить необходимые параметры работы компьютера и отслеживать ее состояние.



Структурная схема чипсета AMD 790GX

Интересными оказались в первую очередь возможности графического ядра, и результаты действительно нас впечатлили: отрыв от 780G, использовавшегося в качестве базы для дальнейших улучшений, в среднем составляет 20–30%, а порой достигает 40–50%. Подобных результатов удалось добиться благодаря видеопамяти, распаянной непосредственно на PCB плат (так называемой sideport memory), – поднятие частоты интегрированного ядра на 200 МГц обеспечивает гораздо более скромный прирост.

Интересны и результаты разгона процессора Phenom. Мы не смогли добиться 200-мегагерцевого роста частоты относительно результата, достигнутого на плате с чипсетом 790FX, однако прирост есть. Отметим и повышение энергоэффективности системы по сравнению с ПК, собранным на материнской плате Sapphire PI-AM2RS780G, – это наглядно демонстрируют результаты, полученные в ходе тестирования.

Представители AMD дополнительно акцентируют внимание на повышении энергоэффективности системы, основанной на 790GX + SB750, – по сравнению с платами на базе 780G разница в режиме простоя для связки «плата + процессор» составляет порядка 12 Вт. Конечно, это немного в масштабах всего ПК, но для продукта, имеющего и без того скромные аппетиты, результат впечатляет. Отметим также поддержку южным мостом конфигурации RAID пятого уровня.

Тестирование, результаты

Для изучения AMD 790GX на практике мы проверили несколько материнских плат на его основе, оперативно представленных ведущими игроками рынка. Исследова-

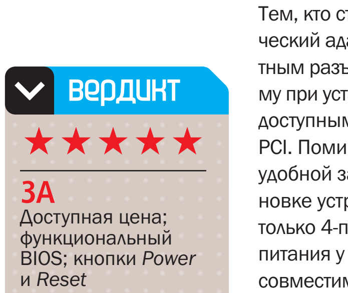
Послесловие

Бесспорно, AMD 790GX является очень удачной новинкой. Взяв за основу наработки по 780G, инженеры компании смогли существенно улучшить характеристики продукта. Чипсет оснащен быстрым интегрированным ядром Radeon HD 3300, усиленным собственной видеопамятью, распаянной непосредственно

Biostar
TA790GX A2+

Цена – $110

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Доступная цена; функциональный BIOS; кнопки *Power* и *Reset*

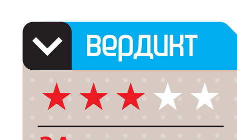
ПРОТИВ
Недоработки прошивки

Данная модель имеет меньший объем памяти SidePort, чем у других рассмотренных продуктов, – 64 МБ против 128 МБ у остальных, а это несколько снизило производительность интегрированного видео (~5–15%). Тем, кто станет использовать внешний графический адаптер, следует учесть, что полноскоростным разъемом PCI-E x16 является нижний, потому при установке видеокарты с двухслотовой СО доступным будет лишь один из двух разъемов PCI. Помимо данной особенности и не очень удобной защелки PCI-E x16, претензий к компоновке устройства нет. Хотя на плате имеется только 4-пиновый разъем ATX12V, подсистема питания у платы достаточно мощная. Продукт совместим с процессорами, имеющими TPD 140 Вт. Так как некоторые настройки в BIOS не работали должным образом, мы не можем утверждать, что разгонный потенциал TA790GX A2+ ограничивается достигнутыми нами результатами.

ECS
A790GXM-A

Цена – $145

Продукт предоставлен
ECS, www.ecs.com.tw



вердикт

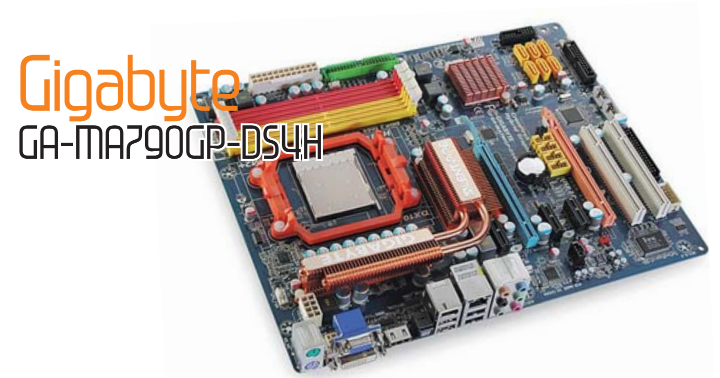
★★★☆☆

ЗА
Два LAN; кнопки *Power* и *Reset* на PCB

ПРОТИВ
Скудные настройки и функциональность BIOS; нет разъема DVI; невысокие результаты разгона

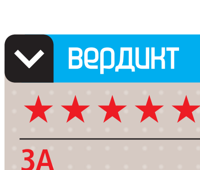
Как и все ведущие производители, компания ECS выпускает линейку материнских плат, рассчитанных на энтузиастов, которая носит название Black Series. Учитывая принадлежность к этой серии ECS A790GXM-A, странно видеть, что в BIOS отсутствует ряд регулировок, часто необходимых для наилучшего разгона, а имеющиеся параметры точно настроить не всегда возможно. В актив платы занесем эффективные радиаторы, достаточно качественную 5-фазную подсистему питания и наличие кнопок *Power* и *Reset* на PCB. К сожалению, функция автосброса настроек при переразгоне процессора не предусмотрена. Отметим и не очень удачное расположение разъема ATX12V и не самые удобные защелки PCI-E x16. Учитывая вышеперечисленное, а также не впечатляющие результаты разгона и тестов быстродействия, мы не уверены, что плата сможет заинтересовать энтузиастов.

Gigabyte
GA-MA790GP-DS4H



Цена – $140

Продукт предоставлен
представительством Gigabyte в Украине, www.gigabyte.ua



вердикт

★★★★★

ЗА
Отличная СО; хорошее оснащение; достойное быстродействие; высокий потенциал для разгона

ПРОТИВ
Не обнаружено

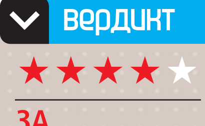
Плата GA-MA790GP-DS4H достаточно хорошо оснащена: тут, кроме DVI, HDMI и D-sub, есть также FireWire и оптический S/PDIF-out, который обслуживает кодек Realtek ALC889a, позволяющий одновременно воспроизводить два звуковых потока. Система охлаждения спроектирована с большим запасом – нагрев во время работы был едва ощутим. Это, а также качественная 4+1-фазная подсистема питания и богатый настройками BIOS позволили отлично разогнать тестовый процессор AMD Phenom. После активации технологии *Advanced Clock Calibration* плата смогла обойти по итоговой частоте даже Gigabyte GA-MA790FX-DQ6, которая продемонстрировала лучшие результаты в нашем прошлом супертесте материнских плат AM2+ (ДПК, № 6, 2008). GA-MA790GP-DS4H станет отличной основой для различных систем, начиная от HTPC и заканчивая высокопроизводительными рабочими или игровыми станциями.

MSI
DKA790GX Platinum



Цена – $185

Продукт предоставлен
представительством MSI в Украине, www.msi-ua.com



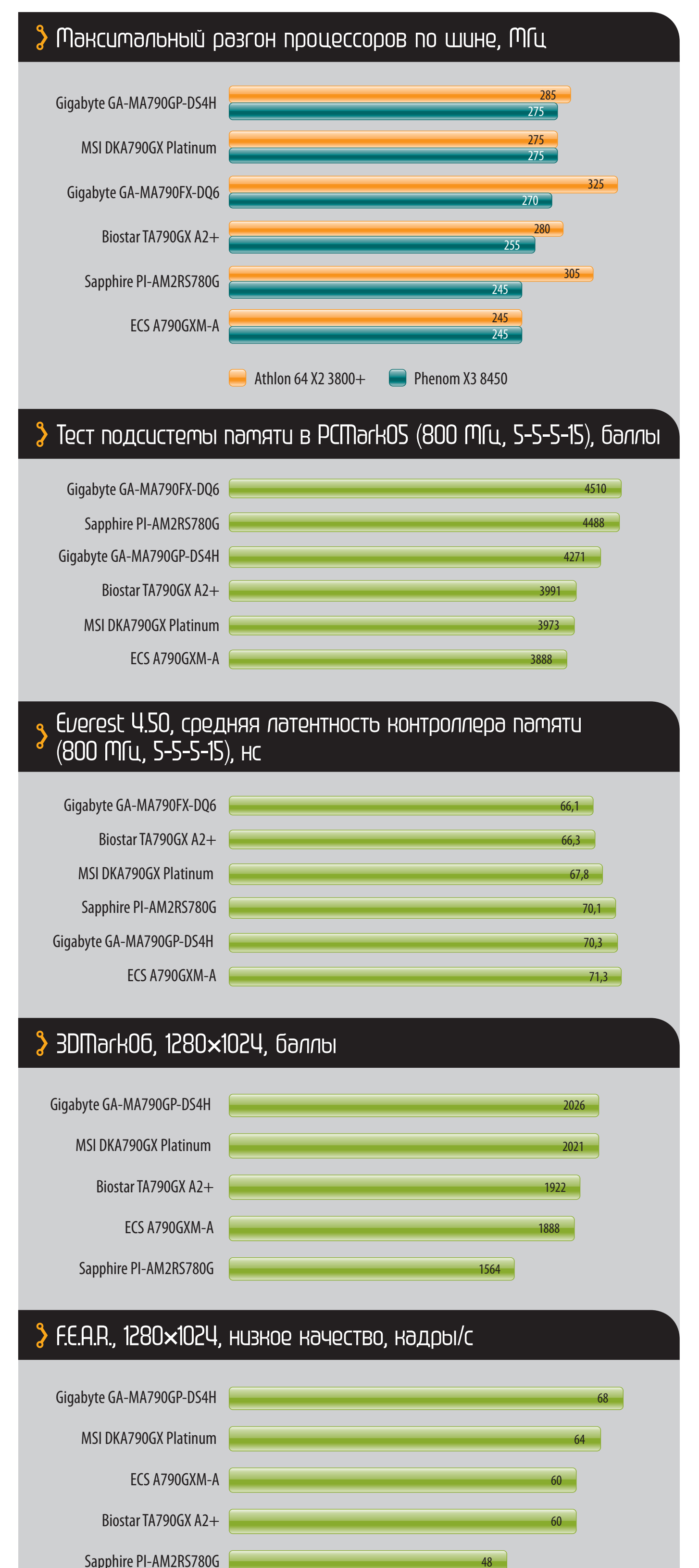
вердикт

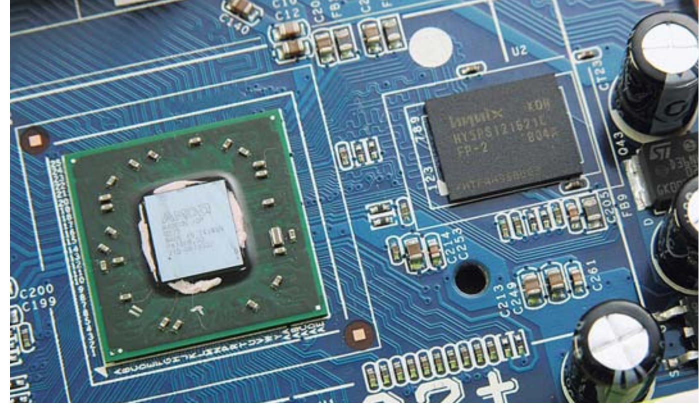
★★★★☆

ЗА
Хорошее оснащение; высокий потенциал для разгона

ПРОТИВ
Высокая цена; 4-контактный разъем дополнительного питания ATX12V

Еще совсем недавно материнские платы со встроенным видео существовали сугубо в бюджетном сегменте, однако усилиями как AMD, так NVIDIA ситуация кардинально изменилась. Доказательство тому – MSI DKA790GX Platinum. Высокий класс продукта подтверждают позиционирование, хорошая оснащенность, эффектная СО. Правда, применение в последней двух тепловых трубок, соединяющих южный мост с радиатором причудливой формы, по всей видимости, обусловлено как раз статусом продукта – новый южный мост SB750 имеет низкий нагрев, и для его охлаждения достаточно скромного радиатора. На PCB платы имеются неудобные кнопки *Power*, *Reset* и сброса настроек CMOS. Хорошим подспорьем в покорении высоких частот будет функциональный BIOS с возможностью сохранения настроек в два пользовательских профиля. Единственное, что в этом плане немного огорчает, – слабый мониторинг и стоимость платы.




Северный мост AMD 790GX. Справа распаян чип памяти sideport memory

на плате. Подобное новшество вместе с увеличенной частотой ощутимо повысило производительность графической подсистемы. Отдельного упоминания заслуживает южный мост SB750, привносящий поддержку RAID 5 и предоставляющий возможность намного успешнее разгонять процессоры семейства Phenom благодаря технологии Advanced Clock Calibration. Чипсет позволяет объединить две видеокарты в режиме CrossFireX, а большинство плат на его основе поддерживают 140-ваттные процессоры.

Все перечисленные новшества дают повод говорить о том, что AMD 790GX + SB750 – основа не просто материнской платы, а платформы, предоставляющей максимально широкую функциональность и способной в некоторой мере компенсировать скоростные показатели процессоров AMD по сравнению с конкурентами. Хотите собрать производительный компьютер – пожалуйста, используйте топовые CPU семейства Phenom и видеокарты, объединенные в тандем CrossFireX. Занимаетесь разгоном – к вашим услугам технология Advanced Clock Calibration и утилита AMD OverDrive. Нужен тихий недорогой, но сравнительно быстрый ПК? У интегрированного Radeon HD 3300 на данный момент нет конкурентов, а новый чипсет является самым энергоэффективным на сегодняшний день. Добавьте сюда двухъядерный процессор из семейства Energy Efficient и наслаждайтесь возможностями современного компьютера в полном объеме.

Выбирая конкретный продукт, основанный на AMD 790GX, обращайте внимание на особенности реализации плат, распайку всех доступных выходов для подключения мониторов, наличие на PCB чипа sideport memory (думаем, на новом чипсете будут представлены и максимально удешевленные решения). Производители могут достаточно гибко варьировать конфигурации конечных решений, хотя в целом преимущества 790GX над конкурентами сохранятся.



Крошечный южный мост AMD SB750

Конфигурация тестового стенда

Видеокарта	Sapphire HD 4850 1G
Процессор	AMD Athlon X2 3800+ (2 ГГц)
	AMD Phenom X3 8450 (2,1 ГГц)
Кулер	ASUS Triton 85
Оперативная память	Kingston KHX6400D2LLK2/2GN
Блок питания	be quiet! Dark Power PRO BQT P6PRO-1000W

Продукты предоставлены

Kingston	Представительство Kingston, www.kingston.com
be quiet!	Revoltec, www.revoltec.com.ua
Sapphire	MTI, www.mti.ua
ASUS	MDM, www.mdm.ua

Лучшие покупки

Компьютеры и комплектующие

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Pentium Dual-Core E2180 (2,0 ГГц, 1 МБ)	$80
AMD Athlon 64 X2 5000+ (2,6 ГГц, 2×512 КБ)	$75
Чипсет Intel P35 Express	$90
Чипсет AMD 770	$70
Память 2×1 ГБ DDR2-800	$50
Видеокарта Radeon HD 3850 512 МБ GDDR3	$100
Жесткий диск 320 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$65
LCD-монитор 19", TN, DVI	$210
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$30
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 400 Вт	$55
Клавиатура, USB	$10
Мышь оптическая, USB	$15
Кулер, аксессуары	$25
Акустика 2.0 или наушники	$25

Суммы для ПК на платформах

Intel – $755 | AMD – $730

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Core 2 Duo E7200 (2,53 ГГц, 3 МБ)	$135
AMD Athlon 64 X2 5600+ (2,8 ГГц, 2×1 МБ)	$100
Чипсет Intel P35, поддержка FSB>2 ГГц	$110
Чипсет AMD 790GX	$110
Память 2×1 ГБ DDR2-800 CL4	$70
Видеокарта GeForce 8800 GTS 512 МБ / Radeon HD 4850 512 МБ	$200
Жесткий диск 640 ГБ, кэш-буфер 16 МБ	$95
LCD-монитор 22", TN, DVI	$320
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио 5.1	–
Корпус Middle Tower ATX 450 Вт	$120
Клавиатура, USB	$15
Мышь лазерная, USB	$25
Кулер, аксессуары	$35
Акустика 2.1	$90

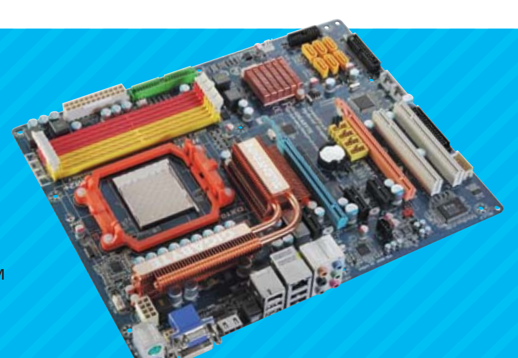
Суммы для ПК на платформах

Intel – $1250 | AMD – $1215

Продукт месяца

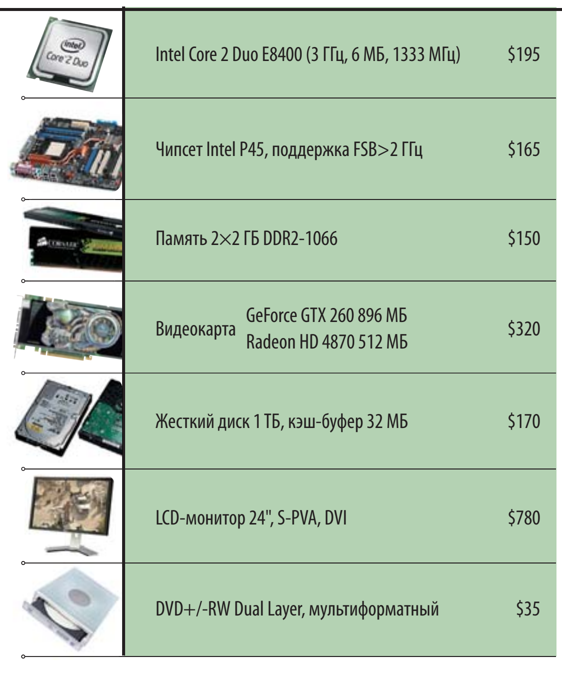
AMD 790GX

Компания AMD на текущий момент имеет лучшие интегрированные чипсеты на рынке. Платы на новом универсальном наборе логики подойдут для сборки как экономичного ПК, так и системы энтузиаста.



«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.



Intel Core 2 Duo E8400 (3 ГГц, 6 МБ, 1333 МГц)	$195
Чипсет Intel P45, поддержка FSB>2 ГГц	$165
Память 2×2 ГБ DDR2-1066	$150
Видеокарта GeForce GTX 260 896 МБ / Radeon HD 4870 512 МБ	$320
Жесткий диск 1 ТБ, кэш-буфер 32 МБ	$170
LCD-монитор 24", S-PVA, DVI	$780
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer	$100
Корпус Middle Tower ATX 500 Вт	$160
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная, USB	$70
Кулер, аксессуары	$55
Акустика 5.1	$130
Сумма для ПК на платформе Intel	$2360

С началом осени волны игровых анонсов накатывают все с большей интенсивностью. Разработчики-искусители наперебой представляют свои проекты, вынуждая идти в магазин за новым железом. Яркий тому пример – «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо», который наверняка после нескольких заплаток выйдет на уровень играбельности, ожидаемый от него изначально. Местами пейзажи здесь просто загляденье. Но, как известно, красота требует жертв. Насколько значимых – читайте в материале об очередном противостоянии «Игры против железа». Многого стоит и Crysis Warhead – продолжение безумно ресурсоемкого, но очень эффектного FPS. На подходе Far Cry 2 и другие требовательные проекты. Благо теперь рекомендуемые игровые системы даже начального уровня позволяют без опаски запускать новинки сезона.

Для «Бюджетного ДПК» Pentium Dual-Core E2180 и недорогой Athlon X2 по-прежнему остаются лучшими вариантами процессоров на текущий момент. В последнем случае в связи с недавним снижением цен это будут скорее модели 5000+ (2,6 ГГц, 1 МБ L2) или даже 5200+ (2,7 ГГц, 2 МБ L2). Если интересует уменьшенное энергопотребление, то для платформы AMD можно попробовать экономичный Athlon X2 4450e с тепловым пакетом в 45 Вт. Отрадно видеть увеличение ассортимента видеокарт, достойных быть установленными в недорогие игровые системы. Хорошую конкуренцию Radeon HD 3850 512 МБ здесь составят чуть более дорогостоящие GeForce 9600 GSO 768 МБ.

Для «Оптимального ДПК» у почитателей платформы AMD появилась отличная возможность для маневра. Вместо рекомендуемого Athlon X2 5600+ вполне подойдет заметно сбросивший в цене Phenom X3 8450. В играх он, вероятно, окажется чуть помедленнее 5600+ (все же разница в частоте значительна – 2,1 vs. 2,8 ГГц), но для кодирования видео, рендеринга и тому подобных ресурсоемких задач, которые хорошо распараллеливаются, трехъядерный процессор будет предпочтительнее. Что касается материнских плат, то для системы на Intel функциональные модели на новом чипсете Intel P45 несколько дороговаты, а протестированные устройства на P43 не так хороши для разгона. Потому покупка проверенных плат на P35 будет вполне оправданной. А вот для AMD, пожалуй, стоит раскошелиться на обновки. В продаже появились устройства на AMD 790GX с новым южным мостом и интересными возможностями для оверклокинга – читайте об этом в данном номере ДПК. 640-гигабайтовые накопители фактически вне конкуренции по соотношению цена/объем. Похоже, они надолго задержатся в списке устройств для «Оптимального ДПК», по крайней мере, до выхода более емких двухпластинных жестких дисков. Ситуация с видеокартами за последний месяц тоже не сильно изменилась. Здесь по-прежнему лучшие Radeon HD 4850 512 МБ и уже исчезающие из продажи GeForce 8800 GTS 512 МБ, место которых в ближайшее время займут GeForce 9800 GTX или, скорее, более экономичные 9800 GTX+.

Из новинок в этом месяце мы хотим предложить читателям попробовать 22-дюймовые мониторы вместо 19" с MVA-матрицей. Выбор последних не очень велик, да и те, что есть, для игр не лучший вариант, а вот 22-дюймовые становятся все более популярными. Играть и смотреть HD-видео на них гораздо удобнее. И пусть вас не пугает увеличенное разрешение. При 1680×1050 количество кадров/с в играх снижается примерно на 15–25% относительно режима с базовым 1280×1024. Это весомая потеря, но зачастую восполнить ее удается путем разгона видеокарты и CPU. На соседних страницах мы провели масштабный тест 22-дюймовых мониторов, который, надеемся, поможет вам подобрать оптимальную модель в соответствии с вашими предпочтениями и возможностями.

Письма из Антарктиды

Больше на dpk.com.ua

продолжение

Владимир Гойник



Зима осталась в былом, но с приходом весны нагрянули и первые серьезные морозы. Южный ветер покрыл океан слепяще-белой коркой, разительно изменив опостылевшие пейзажи. Утреннее солнце, плавя снежную гладь, создает миражи парящих в небе айсбергов, а мириады брызг, разлетающихся вокруг, перерастают в крохотные полоски радуг, исчезающих и вновь появляющихся вдоль всего горизонта. Спустя неделю сменился ветер, за ним последовал теплый циклон, который в свою очередь опрокинул на наши головы дождь.

Да-да, дождь! За считанные часы температура поднялась с -21,3 до +1,6 °С, продержалась так пару дней и снова упала, но лишь на 5 градусов. Лед превратился в кашу, и передвигаться по нему без лыж или снегоступов стало опасно. Молодой месяц, переместившись на одну линию с Солнцем и Землей, вызвал сильные отливы (в пике до 2,15 м). Необычные чувства посещают, когда слышишь под собой стоны и скрипы разрывающегося льда. К счастью, ничего страшного в этом нет – лед достиг уже толщины в 40 см, а узкие проливы между островами, окружающими «Вернадский», не дадут сместиться ледяным глыбам даже во время шторма.

Хотя мы отлично помним, каково было на станции зимой, в июле. Скорость ветра колебалась от 10 до 24 м/с, стены ходили ходуном, порывы кидали в окна ледяную крошку, а снег летел параллельно земле. Только-только ставший лед дробило и сносило в океан – он просто не успевал формироваться. В те дни наши метеорологи зафиксировали рекордно низкое атмосферное давление – 707,3 мм рт. ст. при норме 763 мм рт. ст. А в придачу ко всему я регистрировал непрерывные магнитные бури, продолжавшиеся порой по трое суток.

Я попытался выяснить у наших ребят, вернулись бы они завтра домой, появись такая возможность? Они были единодушны: «Остаемся!» Еще не по всем склонам прошлись наши лыжи, еще слишком мало рыболовных крючков сгинуло в ледяных водах Тихого океана, еще слишком мало настоящей жизни вдохнула в нас наша украинская Антарктида.

Красот вокруг великое множество, и ни конца ни края этому чуду не видно. Куда ж складировать бесконечно растущее количество гигабайтов MPEG и RAW? В качестве устройства хранения представительство компании Western Digital в Украине предложило выбрать один из внешних накопителей WD, но в связи с жестким ограничением веса личного багажа каждого участника, пришлось экономить на всем. В итоге выбор пал на внутренний высокоемкий HDD – Western Digital 1 ТБ GreenPower (WD10EACS). В момент отъезда этих устройств еще не было в продаже, и мне пришлось забрать с собой тестовый образец из лаборатории нашего издательского дома. GreenPower выгодно отличается от собратьев высокими показателями надежности при неплохих скоростях, а за счет умного алгоритма поиска информации на пластине WD с уверенностью опережал большинство соперников в тестовом копировании мелких файлов.

Весь потенциал быстродействия WD10EACS я постарался выжать с помощью высокоскоростного порта E-SATA. Для этих целей был использован недорогой внешний карман с данным интерфейсом, подключенный к ноутбуку ASUS Lamborghini VX2S. Как показал тест в HD Tune 2.54, скорость передачи данных падает с 78,2 до 37,8 МБ/с по мере приближения считывающей головки к краю пластин, что свидетельствует о достижении предела возможностей винчестера, но не порта. В моем случае ноутбук с контроллером отлично поладили, хотя восемь месяцев назад было много сообщений о неполной совместимости портов E-SATA. Скорость доступа WD10EACS также оказалась вполне достойной – 15,1 мс.

710 г веса винчестера да 120 г кармана на 1 ТБ защищенной и при этом быстродоступной информации. Отличное соотношение масса/надежность, более важное здесь, в Антарктиде, чем привычное в Киеве цена/производительность.



DPK-10-2008_p086-87_Special_Antarctida.indd 86 9/23/2008 5:38:05 PM



На морозе -21 °С были проведены экстремальные испытания фототехники: около трех часов длилась съемка панорамы Млечного Пути над «Вернадским» (фото прилагается) и попытка зафиксировать спутники Юпитера. Оговорюсь сразу, удовольствие это своеобразное и повторять наш опыт никому не советую, ведь я продержался благодаря термобелью, трем парам носков и теплой «балаклаве» на голове, а спец по космосу Максим слегка обморозил ноги, слава богу, за два дня отошел.

После первого часа вымерзла смазка в штативной шариковой головке Manfrotto 488RC2, и поворачивать камеру приходилось вместе со штативом. Карбоновый штатив Gitzo GT2540 по теории не должен перемерзать, но на практике оказалось, что еще ой как может, хотя все же голые пальцы к карбоновым поверхностям не примерзали, в отличие от металлических соединительных элементов и головки. Замена батарей проводилась два раза – Ansmann Li-Ion 1400 мА·ч хватало на 40–50 минут работы. Сама камера, Canon 40D с широкоугольным объективом Canon EF 17–40 мм 1:4 L USM, покрылась солидным слоем инея на середине второго часа, но тем не менее продолжала функционировать. Ошибок записи в память CompactFlash SanDisk Extreme III с заявленной работоспособностью до -20 °С обнаружено не было.

Снимок получен в результате склейки пяти вертикальных кадров, снятых на 17 мм с выдержкой 30 с, диафрагмой f/4.0 и ISO 3200. Конвертация RAW в TIFF и коррекция шума – Photoshop Lightroom 1.3. Склейка и коррекция яркости – Photoshop CS3. Редактирование изображений проводилось на ноутбуке ASUS Lamborghini VX2S (Intel Core 2 Duo T7500 2,20 ГГц, 2×DDR2 1024 МБ). Приятно удивила быстрота работы Lamborghini с TIFF-файлами размером 270 МБ и PSD – 864 МБ (те, кто проделывал подобные операции – поймут). Столь высокое ISO пришлось применить в связи с заметным движением планет на выдержках, бо́льших 30 с. Последствиями этого являются вертикальные шумовые полосы, которые не удалось победить даже после всевозможных усилий, направленных на подавление шума. Для сравнения была проведена съемка на ISO 1200 (70 с) и ISO 1600 (60 с), но эти снимки получились менее эффектными, хотя и значительно более «чистыми».

Фотосессию пришлось прекратить, когда иней перебрался на защитный фильтр линзы, а последняя батарея сдала. Замечу, что влагоизоляция камеры и объектива находятся на высоком уровне, ведь даже после такого переохлаждения, попав в теплое помещение, линзы не запотели, хотя просушить силикагелем Remington их все же не помешало.

***На снимке**: яркие звезды слева от центра – Южный Крест, крупная звезда над станцией – Юпитер, туманность в левом верхнем углу – Магеллановы облака.*

Временами возникают небольшие проблемы, которые мы благополучно разрешаем. То почта полмесяца отсутствовала, то водозабор перемерз, и это повлекло за собой остановку всего водоснабжения. Но ведь нас для того и отбирали, чтоб, несмотря ни на какие трудности, мы «справлялись».

Из всего разнообразия видов рыб в антарктических краях, спиннингам доступны лишь нототения и ледяная рыба. Остальная живность обитает на глубине более пятидесяти метров, где простыми снастями ее не взять. Тем не менее нам удавалось вытягивать нототений в два кило весом. Сушить рыбу мы приспособились напротив лопастей охлаждающей системы дизель-генераторов. Таким образом за двое суток получается первоклассная таранка. А наш повар Володя наладил производство фантастической тройной ухи из нототении с лимонно-чесночным соусом и чудных жареных ломтиков ледяной рыбы в панировке под ананасами!

Но кухня – это не единственный способ забыть о расстоянии, отделяющем нас от родины. Баня – вот место для расслабления не только тела, но и души. Что может быть лучше после морозных будней, чем понежиться в парилке, насладиться ароматом пропитавшегося эвкалиптовым маслом дерева да вдобавок погрузиться в завораживающие звуки Pink Floyd. А где еще представится шанс после бани окунуться в ледяную купель Тихого океана?! В последний такой заплыв я услышал позади подозрительное хлюпанье... Прямо у меня за спиной морской леопард чавкал крилем, который прибился на свет фонарей. Эти хищники обычно не питаются столь мелкой пищей, но в голодные зимние месяцы в еду идет все. Симпатяга продолжал забавляться внизу, вынуждая нас бежать за фототехникой. Кадры удались на славу, а зверь, не обращая внимания на вспышки, наевшись вдоволь, уплыл восвояси.

Сложно переоценить значение времени в нашей жизни. Мы постоянно куда-то спешим, суетимся между бетонными коробками «дом» и «работа», жалуясь на недостаток времени. Но как только в руки попадает по-настоящему большой его отрезок, мы ретируемся, ища спасения в опостылевшей суете, – просто не знаем, куда девать его, Время. Мне потребовалось полгода, чтобы понять это и внести изменения в устоявшийся распорядок жизни. Увидим, будут ли результаты.

Антарктида, станция «Академик Вернадский». Июнь – сентябрь 2008.
Подробнее на сайте ДПК
dpk.com.ua/taxonomy/term/2644

СофтWare

БОЛЬШЕ НОВИНОК НА DPK.COM.UA

Новинки месяца

Алексей Фингерут

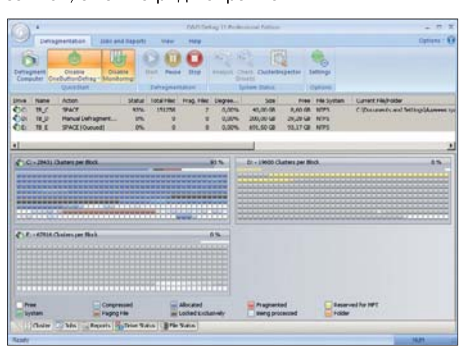
BurnAware Free 2.1.2

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик BurnAware Technologies
Сайт www.burnaware.com/burnaware_free.html
Размер 7 МБ
Адрес загрузки www.burnaware.com/downloads.html

Сравнительно новая утилита для записи на оптические накопители с простым и приятным интерфейсом. Разработчики оказались людьми непостоянными и, упразднив несколько месяцев назад бесплатный вариант программы, теперь опять вернули его. BurnAware Free отличается от коммерческой версии Home невозможностью копировать диски и создавать загрузочные диски/образы. В версии 2.1.2 утилита получила еще более удобный и симпатичный интерфейс, обновленный механизм записи, а также ряд исправлений.



O&O Defrag Professional Edition 11

Shareware, $50 (upgrade – $30)

СМОТРИ на диске

Разработчик O&O Software
Сайт www.oo-software.com/home/en/products/oodefrag
Размер 14 МБ
Адрес загрузки www.oo-software.com/home/en/download

Один из наиболее качественных коммерческих дефрагментаторов. Имеет пять режимов работы с тремя методами оптимизации, опцию дефрагментации всех жестких дисков в одно нажатие, умеет отслеживать активность системы, чтобы не создавать некомфортную для работы нагрузку на компьютер, обладает рядом средств автоматизации (функционирование в режиме скринсейвера или по календарю, автоматическая дефрагментация на основе шаблона типичного использования ПК). В одиннадцатой версии в программе появился ряд ценных новшеств: фоновый мониторинг степени фрагментации с немедленной оптимизацией, более эффективный и менее ресурсоемкий движок, возможность дефрагментации отдельных файлов, папок и дисков прямо из контекстного меню *Проводника*, новый отчет с перечнем фрагментированных файлов и фильтрацией по категориям, усовершенствованная карта диска.



Sandra Lite 2009 15.42

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик SiSoftware
Сайт www.sisoftware.net
Размер 18 МБ
Адрес загрузки www.sisoftware.net/index.html?dir=&location=downandbuy&langx=ru&a=

Популярная бесплатная утилита для получения полной и достоверной информации об аппаратной и программной начинках компьютера, обладающая также солидными возможностями по тестированию различных аспектов быстродействия ПК. В Sandra 2009 включена поддержка нового оборудования и ПО, улучшен интерфейс и добавлена вкладка *Избранное*, создан ряд дополнительных бенчмарков (два модуля оценки скорости общих вычислений средствами видеокарты, тест скорости шифрования, бенчмарки трехмерной графики и пропускной способности видеопамяти).

Punto Switcher 3.0

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Сергей Москалев, Александр Коуров, Дмитрий Долгов
Сайт www.punto.ru
Размер 2 МБ
Адрес загрузки punto.yandex.ru

Известная программа для автоматического переключения русской и английской раскладок клавиатуры на основе анализа невозможных сочетаний символов для каждого из языков. Имеет ряд дополнительных функций: переключение раскладки и исправление ввода по горячей клавише, возможность замены стандартных комбинаций для переключения раскладки, правка выделенного текста или находящегося в буфере обмена (раскладка, регистр, транслитерация, проверка орфографии), настраиваемый список комбинаций символов для автозамены, звуковой сигнал при опечатках, исправление случайного нажатия *Caps Lock* и ввода двух заглавных букв, «дневник», запоминающий все введенное с клавиатуры, и другое. В Punto Switcher 3.0 улучшен интерфейс, добавлена поддержка Windows Vista, появилась возможность назначать горячие клавиши для основных функций, обновлены правила транслитерации и автопереключения раскладки, реализован быстрый поиск выделенного текста в «Яндексе», «Яндекс.Словарях», русской и английской «Википедиях».

vLite 1.2

Freeware

Разработчик Dino Nuhagic

Сайт www.vlite.net

Размер 1,6 МБ

Адрес загрузки www.vlite.net/download.html

«Сестра» утилиты nLite того же автора, предназначенная для работы с Windows Vista. Программа позволяет произвольным образом менять исходный дистрибутив операционной системы: интегрировать обновления, драйверы и языковые пакеты, удалять практически любые компоненты ОС, изменять различные параметры процесса инсталляции и тонкие настройки; умеет создавать и записывать образ загрузочного ISO-диска с возможностью автоматической установки и т. д. В финальной версии vLite 1.2 добавлена поддержка большого числа новых компонентов, исправлены ошибки.



VLC media player 0.9.2

Freeware, open source

СМОТРИ на диске

Разработчик VideoLAN

Сайт www.videolan.org

Размер 14 МБ

Адрес загрузки www.videolan.org/vlc/download-windows.html

Медиаплеер со встроенными кодеками, поддерживающий множество форматов аудио и видео, умеющий воспроизводить и транслировать по сети потоковое видео. Имеет невысокую ресурсоемкость, разумный набор функций, хорошо справляется с поврежденными или недокачанными файлами. В версии 0.9.2 есть множество существенных изменений, которые в целом можно характеризовать так: обновленный интерфейс, библиотека медиафайлов, улучшенный список воспроизведения, поддержка множества кодеков и форматов, ряд новых фильтров для аудио и видео.

Zoom Player 6.00 (Professional/Premium/MAX)

Shareware, $39/49/59

СМОТРИ на диске

Разработчик Inmatrix.com

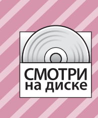
Сайт www.inmatrix.com/zplayer

Размер 4 МБ

Адрес загрузки www.inmatrix.com/files/zoomplayer_download.shtml

Универсальный медиаплеер для воспроизведения аудио и видео, отличающийся хорошими возможностями и широтой настроек. Результатом года разработки стало огромное количество изменений, в числе которых полноценная поддержка Windows Vista, улучшенная интеграция с ОС, большее удобство использования и более понятная система настроек. К сожалению, бесплатной версии нет, а стоимость трех новых вариантов программы по сравнению с предыдущим релизом возросла.

Griffith 0.9.7.1.



Евгений Неверов

Freeware
Разработчики Vasco Nunes/Piotr Ozarowski
Сайт www.griffith.cc
Размер 12,2 МБ
Адрес загрузки www.griffith.cc



Среди бесплатных программ, призванных помочь пользователю в организации его фильмотеки, не так много заслуживающих внимания экземпляров. Griffith – приятное исключение из этого правила.

Одно из главных достоинств Griffith – доступ сразу к нескольким онлайновым базам данных фильмов. И хотя зачастую вполне достаточно оказывается одной самой большой и популярной – IMDb, авторы решили подключить целых тридцать источников. Теперь проблем с получением детальной информации о ленте у вас точно не возникнет. Однако есть здесь и ложка дегтя – русские фильмы программе найти не удается, а поэтому заполнять все поля придется вручную.

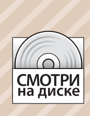
Приятное впечатление оставляет и интерфейс управления медиаколлекцией. Гибкая система фильтров с возможностью добавлять пользовательские теги помогут быстро отыскать необходимую ленту. Пригодится также система учета отданных и взятых дисков. Не лишней окажется и наглядность в отображении статуса фильма – просмотрен он уже или и еще нет. Все эти функции реализованы с помощью удобного и лаконичного интерфейса.

Поделиться своей коллекцией с друзьями и взглянуть на их собрания легко благодаря возможности ее экспорта в различные файловые форматы, в том числе и в PDF. Кроме того, есть несколько нововведений: загрузка больших постеров к фильмам, которые используются и в качестве обложки для диска, а также просмотр соответствующих трейлеров.



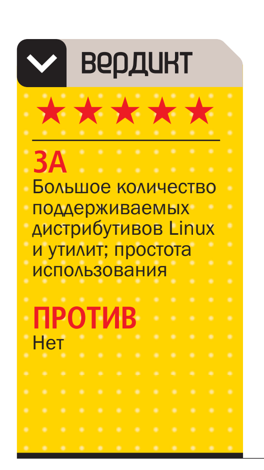
Программа поддерживается платформами Windows и Linux.

UNetbootin



Андрей Белокриницкий

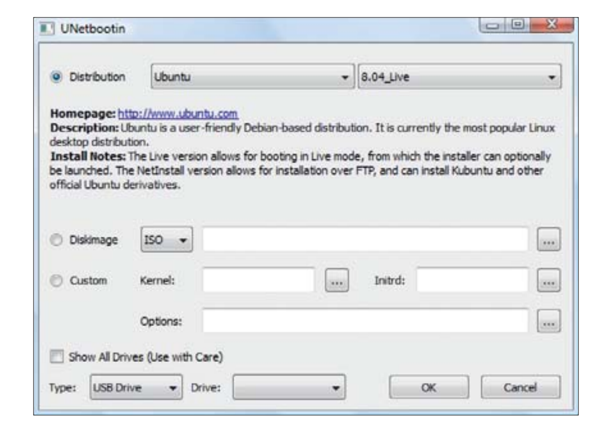
Freeware, GPL
Разработчик Geza Kovacs
Сайт sourceforge.net/projects/unetbootin
Размер 3,79 МБ
Адрес загрузки sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=222386



Своя настроенная операционная система, которую можно запустить на любом компьютере, наверное, мечта каждого пользователя. Воплотить ее в жизнь уже на протяжении пары лет позволяют так называемые Live CD-дистрибутивы, загружаемые с компакт-диска. Одним из их главных недостатков является невозможность записи на сам носитель, что перечеркивает многие положительные моменты и мешает широкому распространению Live CD.

Второе дыхание у «переносных» систем открылось с появлением емких флэшек. Однако сложная процедура инсталляции по-прежнему отсеивала большое количество пользователей, не готовых углубляться в тонкости процесса.

Простое решение проблемы предложили разработчики утилиты UNetbootin. Теперь установка ОС Linux на флэш-накопитель выполняется не сложнее инсталляции обычной программы. Все что требуется сделать – это выбрать из списка нужный дистрибутив, уточнить его версию (по умолчанию выбирается либо последняя, либо стабильная), указать платформу (x86 или x64) и накопитель, на который будет производиться установка. Далее утилита загрузит все необходимые файлы из Интернета и скопирует их на выбранный диск, сделав его загрузочным. Если у вас уже есть ISO-образ нужной системы, качать его заново необязательно, достаточно просто указать путь к нему. Отметим, что процедура записи не форматирует накопитель и не стирает с него данные.



Кроме Linux, есть возможность установить разные полезные утилиты, например, Parted Magic (для управления разделами диска), Super Grub Disk (для работы с boot-сектором), NTPasswd (для сброса пароля Windows) и некоторые другие.

MacJournal 5.0.4



Максим Капинус

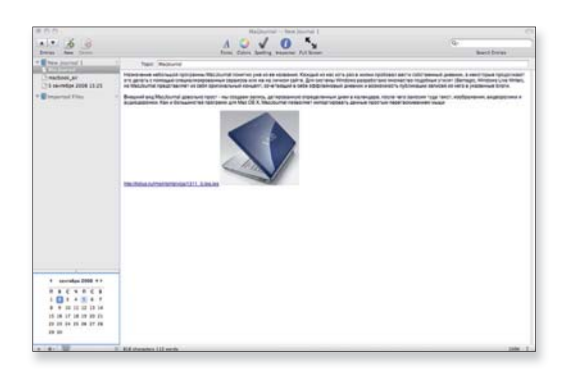
$34,95
Разработчик Mariner Software
Сайт www.marinersoftware.com/sitepage.php?page=85
Размер 17,5 МБ



Назначение небольшой программы MacJournal понятно уже из ее названия. Каждый из нас хоть раз в жизни пробовал вести собственный дневник, а некоторые продолжают это делать с помощью специализированных сервисов или же на личном сайте. Для системы Windows существует множество подобных утилит (Semagic, Windows Live Writer), но MacJournal является оригинальным концептом, сочетающим в себе офлайновый дневник и возможность публикации постов из него в указанные блоги.

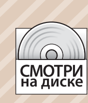
Работа с MacJournal довольно проста – мы создаем запись, датированную определенным днем в календаре, после чего заносим туда текст, изображения, видеоролики и аудиодорожки. Как и большинство программ для Mac OS X, MacJournal позволяет импортировать данные, перетаскивая их мышью.

Журналов в MacJournal можно вести сколько угодно, причем в предназначенной для этого панели интерфейса отображаются не только блоги, но и вспомогательные папки, где хранятся картинки, подкасты и прочие полезные элементы, которые впоследствии легко вставляются в запись. Специальная панель *Inspector* позволяет контролировать свойства как целого журнала, так и отдельных его постов.



Количество онлайн-ресурсов для синхронизации довольно велико. Помимо собственного сервиса .Mac, встроенный мастер поможет настроить учетные записи LiveJournal, MovableType, MetaWeblog, а также блогов, имеющих расширение Atom. Однако удобство использования этой функции далеко от идеала – созданный пост обновляется при изменении, однако удалить его вовсе из онлайн-блога можно только вручную. Кроме того, достаточно странно работает загрузка существующих записей – нам так и не удалось импортировать содержимое дневника ЖЖ.

Raxco PerfectDisk 2008 v9.0

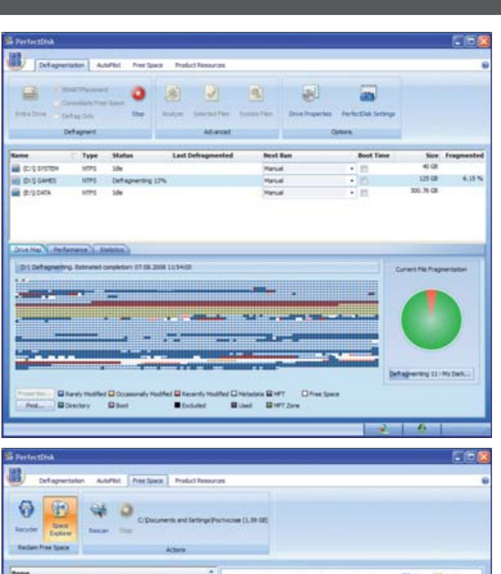


Ростислав Панчук

Shareware (30 дней trial, регистрация – $40)
Разработчик Raxco Software
Сайт www.raxco.com
Размер 42,6 MB
Адрес загрузки www.raxco.com/products/downloadit

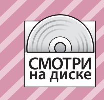
Долгое время марку качества среди дефрагментаторов держали лишь три коммерческие утилиты – Diskeeper, Raxco PerfectDisk и Vopt XP. Выход PerfectDisk 2008 в очередной раз изменил соотношение сил в данной категории ПО. На первый взгляд в последней версии продукта Raxco нет ничего принципиально нового – всего-то переделанный интерфейс в стиле Office 2007 и дальнейшие оптимизации в программном коде. Зато результаты работы утилиты сразу расставляют все по своим местам. Дефрагментация тома 125 ГБ (фрагментация файлов – 6%, каталогов – 17%, свободного пространства – 16%) была проведена на высшем уровне, с объединением всего свободного дискового пространства в одну непрерывную область. К сожалению, расплачиваться за качество приходится далеко не рекордной скоростью работы – вышеописанная оптимизация на современном ПК заняла у программы 2,5 часа, но результат того стоит. В качестве дополнительного бонуса нам предлагают модуль Space Explorer для наглядного анализа содержимого винчестера и отличный планировщик, автоматически запускающий оптимизацию HDD в нужное время. Пожалуй, единственное, в чем можно упрекнуть создателей утилиты, так это в чрезмерно большом размере дистрибутива: все-таки 42 МБ для дефрагментатора – чересчур много.





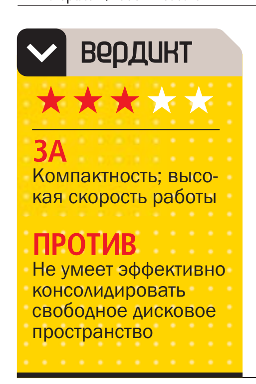


Vopt 9.02



Ростислав Панчук

Shareware (30 дней trial, регистрация – $40)
Разработчик Golden Bow Systems
Сайт www.vopt.com/nuvopt9.htm
Размер 3,44 МБ
Адрес загрузки www.vopt.com/nudownload.htm

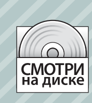


Новая версия когда-то популярного дефрагментатора оставила противоречивые впечатления. Несомненным плюсом Vopt является высокая скорость работы, а столь же существенным минусом – неумение эффективно консолидировать свободное пространство на жестком диске. Даже при активации опции *Tighest packing* нам так и не удалось добиться непрерывности расположения файлов на HDD, что на фоне образцово-показательного Raxco PerfectDisk выглядит несолидно. Еще один существенный недостаток Vopt – его несовместимость с рядом конфигураций ПК. В частности, программа упорно отказывалась довести до конца процесс оптимизации винчестера на двух ПК с Windows XP SP2, и добиться ее нормального функционирования удалось только на ноутбуке с Windows Vista Basic. Немного смягчают ситуацию встроенные средства Vopt для очистки жесткого диска от всевозможных «мусорных» файлов, но их эффективности явно недостаточно, чтобы закрыть глаза на огрехи в алгоритме работы дефрагментатора. Vopt можно порекомендовать для экспресс-оптимизации HDD, если не хватает времени на полномасштабную дефрагментацию жесткого диска. Правда, в данном случае возникает логичный вопрос – а зачем тратить деньги на коммерческую утилиту, если с этим заданием отлично справятся и бесплатные программы?



DPK-10-2008_p092-93_Software_NPV_Lingvo.indd 92 9/23/2008 5:43:57 PM

ABBYY Lingvo x3



Алексей Фингерут

Почти у всех пользователей ПК возникает потребность узнать перевод того или иного слова. Тем, кто более или менее регулярно сталкивается с иностранными языками, электронный словарь Lingvo стал хорошим другом благодаря удобству в работе, широким возможностям и актуальности по разумной цене. Тринадцатая версия программы с нейтральным именем «x3» («икс три»), помимо привычного обновления словарной базы, вновь получила несколько приятных усовершенствований.

«Три языка» – 126 грн (upgrade – 76 грн), «Многоязычный» – 297 грн (upgrade – 179 грн)

Разработчик ABBYY

Сайт www.lingvo.ru

Размер 258 МБ (многоязычная демо-версия)

Адрес загрузки www.lingvo.ru/demo

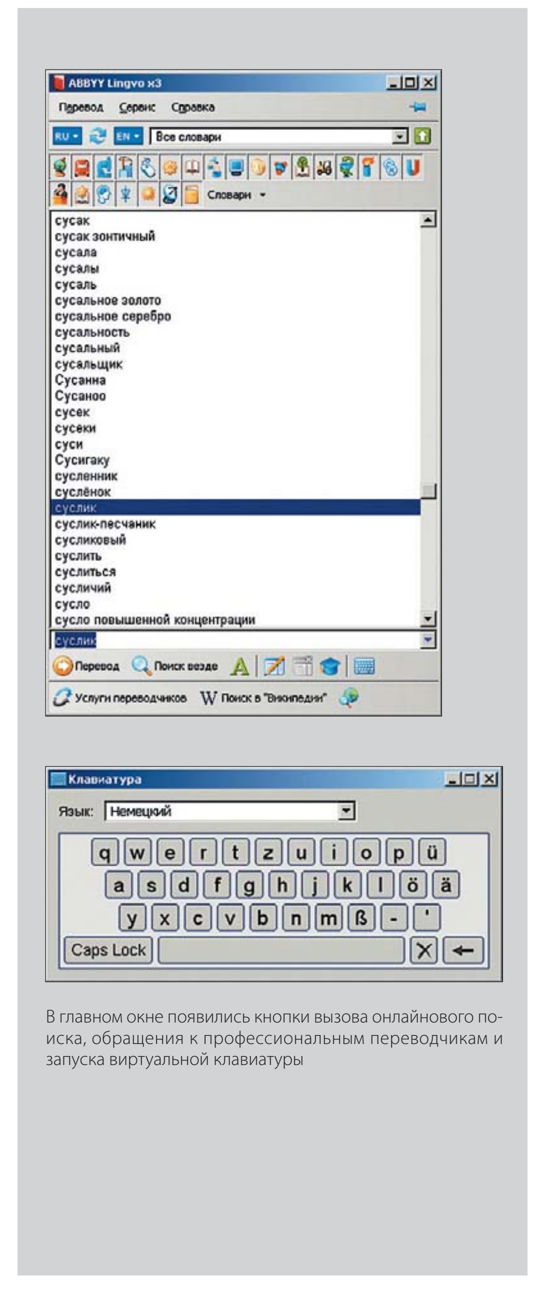


Наиболее значительным доработкам в Lingvo x3 вполне ожидаемо подверглось английское направление перевода. Были добавлены три новых толковых словаря, политический и юридический, а также словари по радиоэлектронике и психологии. Для украинского добавлены орфоэпический и юридический словари английского языка. Профессиональными дикторами были озвучены 10 тысяч наиболее употребляемых слов испанского и украинского языков, полностью озвучены все разговорники (английский, немецкий, французский, итальянский, испанский, китайский). Добавлено 23 новых и обновлено 12 существующих словарей, общий объем словарной базы увеличился примерно на 20%. Появилась поддержка португальского, в результате число языков теперь равно 11.

Одним из ключевых новшеств Lingvo x3 стала интеграция с онлайн-сервисами. В первую очередь это возможность обратиться в бюро переводов «Переведем.ру» (приобретено компанией ABBYY в апреле 2007 года) прямо из оболочки программы. Профессиональные переводчики в сжатые сроки помогут обработать любой объем текста. Услуга, однако, предназначена для состоятельных людей и бизнесменов – перевод одной страницы обойдется от 60 до 170 грн в зависимости от направления перевода и желаемого качества, причем в случае вычитки носителем языка эта сумма может возрасти до 300 грн. Имеется ряд способов оплаты: SMS, пластиковые карты, WebMoney, «Яндекс.Деньги», банковский платеж и другие.

Функция онлайнового поиска значения слова вызывает некоторое недоумение – она ограничивается поиском в «Википедии» и «Яндексе». Даже в онлайн-версии Lingvo то же самое реализовано куда лучше – там доступны еще шесть авторитетных словарей и справочников, хотя и это довольно скромно по сравнению с потенциальными возможностями. Реализован онлайновый доступ к словарям без необходимости их локальной установки, соответствующая опция включена по умолчанию. При наличии дополнительных значений в онлайновых словарях программа загрузит перевод и отобразит его в своей оболочке привычным образом. Данная функция позволит тестировать словари, которые будут созданы в будущем, и уже на основе этого принимать решение об их покупке.

Удобным инструментом стала виртуальная клавиатура, поддерживающая более двадцати языков. Для ввода особых символов уже не обязательно добавлять соответствующую раскладку клавиатуры и вслепую искать нужные клавиши. Кому-то наверняка понравятся более мелкие изменения: толковые словари теперь открываются сразу (не надо отдельно выбирать направление перевода «Ru-Ru» или подобное), появилась команда *Перевести слово со всех языков на все языки*, разделены настройки шрифта для главного окна и карточек, добавлена опция *Выгружать из памяти при закрытии основного окна*. Огорчение только одно: в отличие от предыдущих версий инсталлятор Lingvo x3 теперь не позволяет выбирать словари из списка, а предлагает всего два варианта – полный (730 МБ) и минимальный (210 МБ) с опциональной установкой озвученных слов (330 МБ).



В главном окне появились кнопки вызова онлайнового поиска, обращения к профессиональным переводчикам и запуска виртуальной клавиатуры

HD Tune Pro 3.10

Алексей Фингерут

Бенчмарк жестких дисков и сменных накопителей HD Tune приобрел немалую популярность, и спустя четыре года в EFD Software создали его усовершенствованный вариант HD Tune Pro, теперь уже на коммерческой основе. Пожаловаться на недостаток полезных новшеств у нас нет повода.

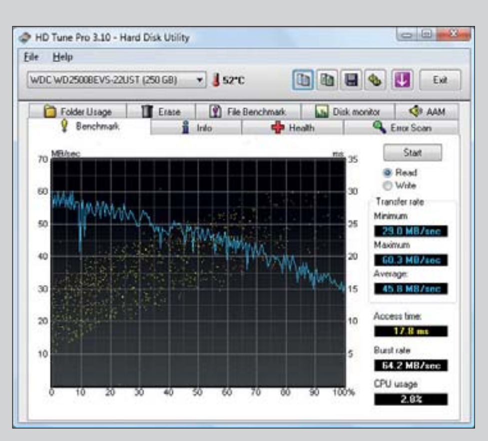
По базовым возможностям HD Tune Pro идентичен бесплатному варианту: низкоуровневый бенчмарк скорости чтения, тестирование задержек произвольного доступа и пропускной способности интерфейса; информация о поддерживаемых диском стандартах и технологиях, версии прошивки, объеме кэша и текущем режиме передачи данных; сведения о «здоровье» (данные S.M.A.R.T. и температура HDD); тест поверхности на наличие ошибок; вспомогательные функции (кнопки сохранения/копирования скриншота или текста, настройка скорости/точности бенчмарка, отображение температуры в трее). Число же новых модулей даже превысило количество основных в «обычном» HD Tune.

Первое, что бросается в глаза, – низкоуровневый бенчмарк научился измерять скорость записи. Тест, однако, является деструктивным, поэтому в целях предотвращения потери данных его можно проводить только на дисках без разделов. Главное же новшество – файловый бенчмарк, определяющий реальное быстродействие при операциях с данными. HD Tune Pro измерит скорость работы с файлами при различном размере блока (шаги от 0,5 КБ до 8192 КБ) и представит эти сведения в виде наглядной гистограммы. Измеряется скорость и чтения, и записи, причем тест является недеструктивным и проводится на любом логическом диске. Для более точных результатов рекомендуется увеличивать размер тестового файла, при слишком малом объеме данные поместятся в кэш-память жесткого диска, и фактически будет замеряться пропускная способность кэша.

Следующее по важности новшество – модуль «безопасного» удаления данных с диска, для того чтобы при продаже или передаче «доброжелатели» не смогли восстановить их (при удалении средствами операционной системы это совсем несложно даже после форматирования). Два основных режима предполагают заполнение диска нулями или случайными символами, два многопроходных метода еще более надежны. Полная очистка может занять несколько часов, во избежание проблем ее стоит проводить только на диске без разделов.

Монитор дисковой активности при запуске покажет текущую и максимальную скорость чтения/записи, текущее число операций ввода/вывода в секунду. На основе этих данных рисуется график (для выбранного или всех дисков), который, правда, из-за логарифмической шкалы и специфического подбора цветов немного неудобен. На вкладке *Папки* можно запустить анализ содержимого диска и через несколько минут получить древовидный список директорий, помеченных одним из трех цветов в зависимости от занимаемого объема. Модуль *AAM* в теории позволяет ступенчато управлять акустическими характеристиками жестких дисков – уменьшать за счет снижения скорости произвольного доступа, которую можно тут же замерить. Создатели отмечают, что настройки уровня шума действуют далеко не в каждой комбинации из диска/контроллера/драйвера, и в этом им сложно не поверить – ни на одной из тестовых систем данная функция так и не заработала. Последнее отличие Pro-версии – возможность управления из командной строки.

Из заметных недостатков HD Tune Pro стоит упомянуть только неработоспособность вкладок *Info* и *Health* на чипсетах Intel и отсутствие кнопки обновления списка накопителей.



Файловый бенчмарк полезен не только для жестких дисков, но и для флэш-накопителей

Shareware, $35

Разработчик EFD Software

Сайт www.hdtune.com

Размер 1,1 МБ

Адрес загрузки www.hdtune.com/download.html



Google Chrome – другим браузерам придется потесниться

Дмитрий Конончук

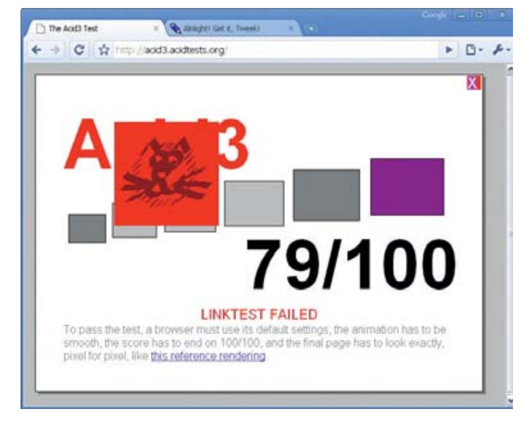
Слухи о том, что Google создает собственный браузер, ходили уже давно, однако анонс для широкой публики был сделан лишь за три дня до выхода Google Chrome. В данный момент существует только бета-версия 0.2 под Windows, версии для Mac OS и Linux все еще в разработке, однако для самых нетерпеливых доступен исходный код и инструкции по сборке.

Интерфейс Chrome полностью соответствует духу Google – ничего лишнего, разработчики нового браузера оставили только самое необходимое. Чтобы увеличить рабочую область, были исключены такие элементы интерфейса, как заголовок окна и главное меню. Закладки вынесены в верх экрана, а сразу под ними расположена адресная строка, окруженная всеми необходимыми кнопками. Такое непривычное решение на деле оказалось довольно удобным. Единственный замеченный недостаток – нечитаемость заголовка вкладки при открытии большого количества страниц и отсутствие быстрого доступа к ним, как это реализовано, к примеру, у Firefox – с помощью выпадающего меню. За отрисовку интерфейса отвечает библиотека Scia, которую вместе с компанией-разработчиком Google приобрел еще в 2004 году и использует в проекте Android.



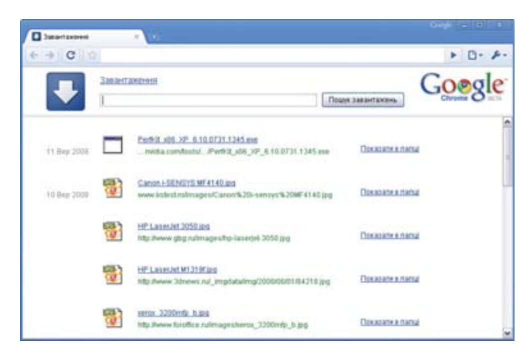
Идея стартовой страницы, очевидно, была позаимствована у Opera с ее Speed Dial, однако в отличие от норвежского браузера в Google Chrome эта страница не формируется вручную пользователем. На ней можно увидеть эскизы девяти наиболее часто открываемых страниц, три вкладки, которые были недавно закрыты, десять последних добавленных закладок, а также окно для поиска в истории посещенных сайтов.

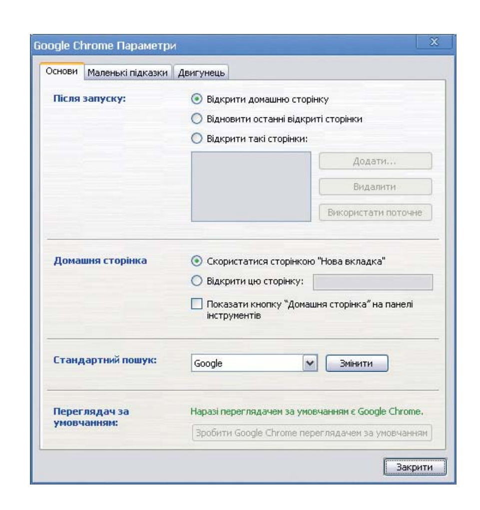
Основным отличием от других браузеров является использование многопоточности. Теперь каждая вкладка и каждое окно – это новый процесс, не зависящий от всех остальных. Таким образом, зависание или даже падение какой-либо из вкладок никак не повлияет на прочие. Ведь самое неприятное, что может случиться, это когда ошибка на одной странице приводит к закрытию всего браузера, а у активных веб-серферов там бывают десятки открытых вкладок. Кроме того, обеспечивается дополнительная защита от вредоносных сайтов: даже если пользователь зайдет на такой ресурс, то любая конфиденциальная информация, которую он вводит на другой вкладке, останется недоступной для злоумышленников. Сами разработчики объясняют, что подсмотрели подобную организацию в архитектуре современных операционных систем и решили: браузер должен быть именно таким.



Для управления созданными вкладками-процессами разработчики предусмотрели встроенный менеджер задач. Кроме основных данных об активных процессах, в нем можно увидеть также используемые плагины и запущенные скрипты, процесс для Flash, информацию о затраченных системных ресурсах. Стоит отметить, что, судя по всему, за обработку Flash отвечает один процесс, нарушая таким образом общую идеологию Chrome, и его сбой чреват непредвиденными последствиями. Следующая особенность – разные вкладки, в которых открыты страницы одного сайта (домена), будут отображаться в рамках общего родительского процесса, используя только новые потоки, а значит, падение какой-то страницы приведет к закрытию всех вкладок со страницами данного домена. Если вам все же необходимо разнести эти страницы по независимым процессам, то придется использовать новые окна. Что, кстати, довольно просто – достаточно лишь перетянуть мышкой вкладку за пределы окна браузера.

Адресная строка в Google Chrome весьма удачно совмещена с поисковой. Теперь можно вводить не только URL сайта, но и любой поисковый запрос. Разумеется, реализована и функция *Google Suggest*, которая еще до завершения набора позволяет увидеть наиболее популярные запросы, схожие с вашим. Правда, полноценной Google Toolbar все же не хватает.





Говоря о встроенном поиске, стоит отметить еще несколько ключевых моментов. Так же как и в Firefox, в браузере от Google есть возможность быстрого поиска выделенного слова или словосочетания на странице: достаточно щелкнуть по нему правой кнопкой мыши, выбрать команду *Search with Google*... и окно с результатами откроется в новой вкладке. Поисковая машина по умолчанию тут, разумеется, Google, однако при желании можно сменить ее на любую другую. Для тех, кто привык работать с несколькими поисковиками, реализовано быстрое переключение между ними: так, чтобы воспользоваться поисковой системой, отличной от той, что указана изначально, достаточно набрать ее адрес, затем нажать клавишу *Tab* и ввести запрос. Реализован в Google Chrome и поиск по содержимому ранее посещенных страниц, аналогичный тому, который имеется в Opera.

Вполне ожидаемо, что Google Chrome ориентирован на работу с веб-приложениями, фактически Chrome стирает грань между ними и обычными программами. Так, к примеру, вы можете сделать ссылку на Google Docs или GMail на Рабочем столе, в меню *Пуск* или в панели быстрого запуска, причем в отличие от обычных интернет-ссылок при клике на такой ярлык браузер запустится без адресной строки и вкладок. А значит, пользователь может даже не догадываться, что он работает не с предустановленным, а с веб-приложением.

В Google Chrome предусмотрен анонимный серфинг: в этом режиме браузер не сохраняет ни историю посещенных страниц, ни файлы cookies, ни любые другие данные, которые могут рассказать о том, что пользователь делал в Интернете. Хотя все вышеперечисленное можно удалить и вручную, причем позволяется вычищать информацию, сохраненную в последний день, неделю, месяц либо же все данные целиком.

Теперь о грустном, а точнее о менеджере закладок. Их разрешается импортировать только из Internet Explorer и Firefox, владельцам Opera придется переносить все вручную. Возможности для организации закладок практически отсутствуют, да и сам интерфейс менеджера оставляет желать лучшего. Добираться до закладок во время работы не совсем удобно.

Другой менеджер – закачек – тоже, видимо, будет еще дорабатываться, поскольку на сегодняшний день его функционал весьма ограничен. К примеру, в нем отсутствует возможность сортировки загруженных файлов.

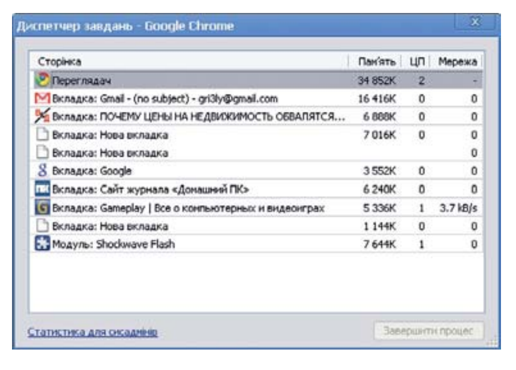
Огорчает также отсутствие встроенного блокировщика рекламы. Впрочем, если вспомнить о том, что основную прибыль Google получает именно от рекламы, то ожидать его появления в будущих версиях не стоит.

В браузер изначально был интегрирован Google Gears, поэтому сайты, делающие ставку на его возможности, теперь станут работать быстрее, не требуя от пользователя установки дополнительных плагинов.

Единственный сторонний плагин, поставляющийся вместе с Chrome, – это Flash-плеер от Adobe, без которого уже трудно представить любой современный браузер. Google Chrome поддерживает архитектуру плагинов NPAPI, использующуюся также и в Firefox. Однако пока что дополнения от Firefox практически не поддерживаются, за исключением самых простых (полная совместимость должна появиться в следующих версиях).

Для отображения веб-страниц Google Chrome использует движок WebKit, на основе которого функционируют браузеры Safari, Konqueror и др. Этот факт многих удивил, ведь Google оказывает значительную поддержку Firefox, являясь одним из самых больших спонсоров Mozilla, и вполне логичным был бы выбор движка Gecko, однако создатели, похоже, имели свои соображения на этот счет. Обработкой JavaScript занимается новый движок V8, также открытый и отличающийся высокой скоростью и эффективным управлением памятью. V8 доступен в исходных кодах для всех платформ и может быть как собран в качестве самостоятельного приложения, так и встраиваться в другие. Не вдаваясь в технические подробности, отметим, что это, пожалуй, лучший на сегодняшний день движок для JavaScript, однако противостояние только начинается, ведь Firefox тоже готовит движок следующего поколения – Tamarin.

Теперь хочется остановиться на поддержке стандартов W3C. Тест Acid2 Chrome проходит полностью, а в Acid3 зарабатывает 79 баллов из 100, что на несколько баллов выше, чем результат браузера Safari из нашего теста в позапрошлом номере (ДПК, № 8, 2008). Тогда Safari набрал 75 баллов, а это неудивительно, поскольку они используют один и тот же движок. Среди основных технических недостатков на данный момент – отсутствие полноценной работы с клиентскими SSL-сертификатами.



Что же касается быстродействия, то тут Chrome на высоте. SunSpider (тест производительности JavaScript) показал средний результат 1788 мс, а это намного выше, чем у всех четырех браузеров из прошлого обзора. Результат теста на обработку CSS – всего 122 мс, что также лучше, чем у конкурентов. Относительно работы с памятью: одна открытая вкладка занимает 33,040 КБ. Двадцать одинаковых вкладок уже требуют 157,112 КБ, а двадцать разных – 267,468 КБ. Однако при этом стоит учесть упомянутую многопоточную архитектуру Chrome.

Итак, можно сказать, что продукт у Google получился очень хороший, о чем свидетельствует и статистика – спустя несколько дней после выхода его доля достигла 1%, что позволило ему обойти Opera, у которого этот показатель чуть больше 0,7%. Также, несмотря на версию 0.2 и бета-статус, браузер достаточно стабилен и показывает отличное быстродействие. Кроме того, в скором времени стоит ожидать, что Chrome появится и для платформы Android – работы в данном направлении, скорее всего, уже ведутся.

Кое-что еще

Список команд Google Chrome

Комбинации, приведенные ниже, необходимо вводить в самой строке адреса.

about:version – выводит точную версию браузера

about:plugins – полная информация о плагинах, используемых в Chrome

about:histograms – гистограммы для разработчиков

about:dns – статистика по DNS

about:cache – кэш браузера.

view-cache:stats – статистика кэша

about:stats – полная статистика браузера

about:network – профайлер.

about:internets – пасхальное яйцо в виде скринсейвера

chrome-resource://new-tab/ – шаблон для нового окна

about:memory – статистика по использованию памяти

about:crash – сообщение об ошибке

Программы для локального бэкапа ЖЖ

Алексей Фингерут

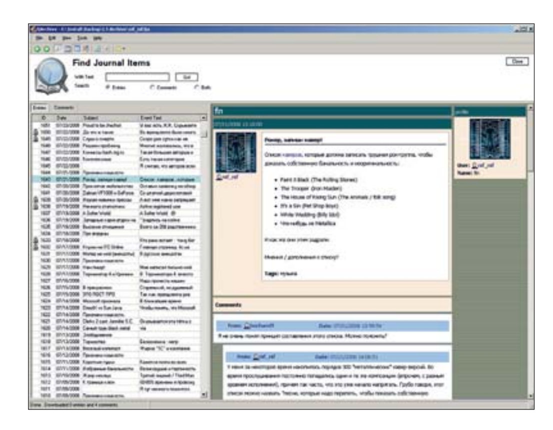
Жизнь добропорядочного пользователя «Живого Журнала» обычно безоблачна, но никто не застрахован от таких неприятных событий, как взлом, удаление или заморозка блога. Резервная копия не была бы лишней, но встроенные средства LiveJournal примитивны и неудобны. Неудивительно, что для этой цели существуют специальные программы. Они не только сохранят дневник на ваш компьютер, но еще и позволят осуществлять локальный поиск и навигацию по журналу, а также предоставят доступ к статистическим инструментам.

ljArchive 0.9.7

После установки ljArchive (требуется .NET Framework), необходимо указать адрес нового архива или открыть уже существующий. После ввода логина/пароля журнала программа начнет загрузку записей и комментариев. Делает это она достаточно быстро – скачивание десяти тысяч объектов займет 5–10 минут. Загруженный архив можно экспортировать в форматы XML и HTML, доступна разбивка файлов по месяцам, годам или отдельным записям, а также сохранение в единый файл. Картинки локально не сохраняются, они подгружаются из Интернета, как и в исходных записях. При запуске программы автоматически выполняется синхронизация.

По умолчанию в окне ljArchive слева показывается перечень записей/комментариев, справа – текст записи с комментариями, а сверху – окно поиска. Для записей отображается статус *(публичная/друзьям/личная)*, ее номер, дата, заголовок и текст, для комментариев дополнительно указан автор. Список разрешается отсортировать по любому полю, при выборе записи показывается соответствующий пост вместе с комментариями (треды разворачиваются), которые почему-то не содержат аватаров. По нажатии *Ctrl+D* можно сразу перейти к онлайновому варианту заметки. Поиск осуществляется по постам и комментариям (вместе или отдельно), причем производится он и среди HTML-тегов. По результатам отображается перечень подходящих записей, искомые слова подсвечиваются в тексте. Вместо общего списка можно выбрать календарь с навигацией по дням, правда, он не очень удобен. Вызвав диалог настроек внешнего вида, разрешается указать цвета шрифтов, файлы иконок, включить или отключить отображение картинок. Доступен выбор одной из пяти предустановленных тем оформления, совпадающих с соответствующими темами «Живого Журнала». Необходимую запись можно распечатать.

В ljArchive имеются несколько интересных плагинов. *Comment Count Analyzer* построит гистограмму для заданного количества наиболее активных комментаторов, заодно показав число ваших ответов этим пользователям. *Entry Reader* предназначен для чтения записей вслух, для чего понадобятся загрузка и установка соответствующих библиотек от Microsoft). *Post Frequency Analyser* строит график активности – количество опубликованных постов по дням, месяцам или годам. *Regressive Imagery Analysis* выполняет психологическое тестирование на основе употребляемых слов, но работает только с текстами на английском языке, так что для нас он бесполезен. *Word Count Analyser* показывает частоту употребления отдельных слов, причем возможно указание минимального числа букв и подсчет слов из комментариев.



Автоматизированное восстановление онлайнового журнала из архива ljArchive, к сожалению, не предусмотрено. Впрочем, ни одна из программ для резервирования «Живого Журнала» этого пока не умеет.

Freeware, open source

Разработчик
Erik Frey

Сайт
fawx.com/software/ljarchive

Размер
0,4 МБ

ЖЖ-сообщество
community.livejournal.com/ljarchive



★★★★★

ЗА
Экспорт в HTML и XML; удобный поиск; быстродействие; темы оформления; полезные плагины

ПРОТИВ
Не показывает аватары; нет навигации по тегам; единый список не всегда удобен; давно не обновлялась

ljCrab 1.0.3

Программа ljCrab позволяет работать сразу с несколькими своими журналами, а также загружать любые сообщества (комментарии будут доступны, только если вы являетесь смотрителем). В настройках учетной записи задается частота обновления в минутах, часах или днях – предполагается, что утилита постоянно находится в трее и регулярно выполняет синхронизацию. Загрузка происходит столь же быстро, как и в ljArchive.

По удобству навигации ljCrab нет равных. Чрезвычайно приятна древовидная структура записей по датам (годам, месяцам, дням), а также навигация по тегам, причем для каждого фильтра в скобках показывается число постов. Справа отображается список записей, которые подпадают под текущие условия, внизу – выбранный пост с комментариями (с развернутыми тредами и без аватаров). В перечне записей можно включить отображение и сортировку по 23 полям (!), причем кроме привычных даты/темы, присутствуют и такие полезные, как число комментариев и метки, а также столь специфические вроде скрытых комментариев или отключения форматирования. Есть собственная система *Избранного*, настраивается размер шрифта, присутствует примитивный многооконный браузер (внешние ссылки открываются только в Internet Explorer). Поиск имеет несколько дополнительных опций и поддерживает регулярные выражения. К сожалению, еще не реализован механизм восстановления журнала и отсутствует возможность экспорта (хотя, если отключить сжатие, база сохраняется в формате XML).

Freeware

Разработчик Pisma-Izdaleka Software

Сайт community.livejournal.com/ljcrab

Размер 1,1 МБ



ljsm 2.9

Утилита обладает рядом важных преимуществ: скачивает со страниц аватары или всю графику, может одновременно загружать любые журналы и сообщества из-под учетной записи пользователя, умеет скачивать *Избранное* для выбранного блога. Однако эти достоинства сводятся на нет массой недостатков. Самое главное неудобство – ljsm не имеет графического интерфейса и работает только из командной строки, изучение ключей запуска потребует некоторого времени. Второй изъян – крайне медлительность утилиты.

Закачка производится в HTML-файлы, которые отсортированы в папках по годам и месяцам, причем на каждую запись приходится индивидуальный файл. Аналогичным образом сохраняется в свою папку *Избранное*. Изображения складываются в отдельный каталог, где распределяются по подпапкам в соответствии со структурой исходного адреса. Странно, но в загруженных HTML-файлах ljsm не использует закачанные картинки, а показывает их онлайн-версии. В корневой папке с журналом программа создает общий файл содержания index.html, в котором перечислены все заголовки и расставлены ссылки для быстрой навигации. Файл содержания не очень нагляден, путает порядок записей и демонстрирует неработоспособные линки на онлайн-вариант постов.

ljsm довольно неудобна, но в вопросе сохранения изображений приходится полагаться на нее. В качестве альтернативы теоретически может выступать любой офлайн-браузер, но его придется настроить, чтобы не закачивались посторонние страницы, плюс он загрузит много лишнего, а процесс обновления будет чересчур долог.

Freeware

Разработчик Александр Николаев

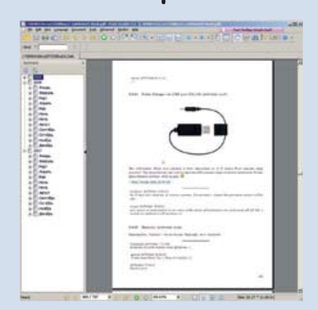
Сайт www.offtopia.net/ljsm

Размер 1,2 МБ



Кое-что еще

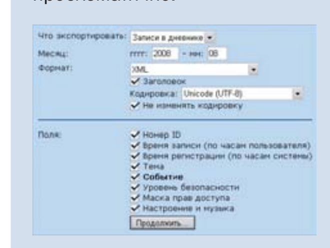
Веб-сервисы



LJ Book

www.ljbook.com
community.livejournal.com/gads_ljbook

В отличие от других участников обзора это не программа, а веб-сервис, создающий из вашего журнала PDF-книгу. От вас требуется указать логин и пароль, уровень доступа к записям *(публичные/друзьям/личные)*, формат бумаги, язык оформления, начертание и размер шрифта. Через 10–20 минут вы сможете скачать достаточно симпатичную книгу с интерактивным содержанием, нумерацией страниц, пронумерованными и расставленными в хронологическом порядке записями, неплохими иллюстрациями, древовидными комментариями (без аватаров) и рабочими ссылками. Правда, для объемных дневников количество текста выйдет солидным, и распечатывать более 1000 листов может быть проблематично.



Встроенные возможности LiveJournal

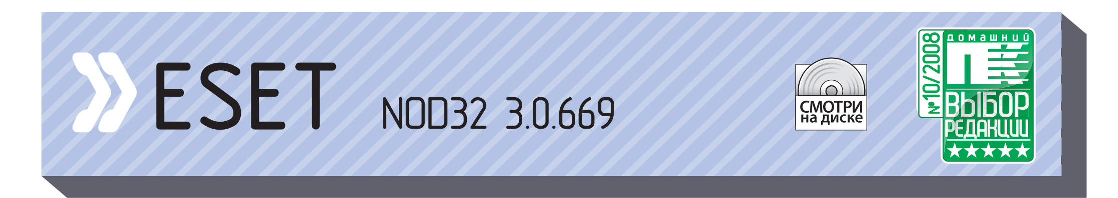
www.livejournal.com/export.bml

Веб-интерфейс позволяет экспортировать записи в форматы CSV и XML в текущей кодировке, либо заменяя ее на Unicode или KOI8. Сохраняются только базовые поля поста, комментарии игнорируются, за один раз можно экспортировать только один месяц. Как видно, ни для чего серьезного такая функциональность не годится.

Антивирусы 2008 – лучшие из лучших

Ростислав Панчук

Если бы кто-то решил провести конкурс на звание самой важной программы для домашнего ПК, первое место наверняка заняли бы антивирусы. И в этом нет ничего удивительного, ведь с каждым годом, по мере развития IT-индустрии, злоумышленники создают все более изощренные формы вредоносного кода. Как показывает практика, далеко не каждая защитная утилита способна эффективно справиться с подобной угрозой. Мы отобрали лучшие из современных антивирусных программ, чтобы узнать, какая же из них по праву заслуживает наивысшей оценки.

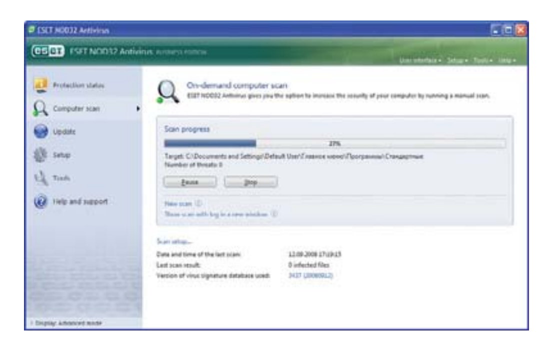


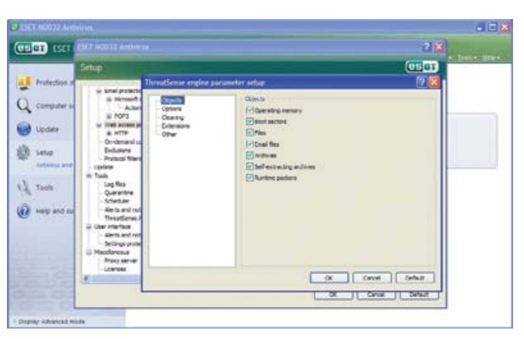
Знаменитый антивирус от ранее малоизвестной словацкой компании ESET за последнее время не только приобрел заслуженную популярность в мире, но и наконец-то обзавелся легким и интуитивным интерфейсом. Обилие вкладок и нелогичный внешний вид предыдущей версии программы не ругал разве что ленивый, теперь же мы можем смело утверждать – NOD32 не только самый мощный антивирус, но еще и самый удобный. И отменные результаты продукта ESET в престижных тестах Virus Bulletin и AV-Comparatives – отличное тому подтверждение. Разработчики Outpost Antivirus и Kaspersky Antivirus могут долго критиковать NOD32 за неидеальную проактивную защиту, но факт остается фактом: по данным исследований аналитиков, именно NOD32 на пару с Avira AntiVir делит почетное первое место среди антивирусов, оставляя всех остальных конкурентов далеко позади. Столь же теплых отзывов заслуживает и минимальная ресурсоемкость программы – даже во время активной работы сканера NOD32 никак не влияет на общую производительность современных компьютеров. Более того, утилита успешно функционировала и на таком старом ПК, как P2-400/256 МБ ОЗУ, прекрасно ужившись на нем и с µTorrent, и UltraVNC. Ни один из аналогов не может предложить ничего подобного!

Следующее важнейшее преимущество NOD32 перед своими «коллегами» – крохотный размер обновлений. В то время как другие антивирусы заставляют пользователя скачивать по несколько мегабайт обновлений, здесь их размер измеряется десятками килобайт. Этот же нюанс делает программу чрезвычайно выгодным приобретением для тех, у кого dial-up или помегабайтная оплата трафика: минимум затрат – максимум комфорта.

Поскольку ложных срабатываний в NOD32 практически нет, вам уже не надо лихорадочно просматривать лог сканера, чтобы обнаружить там безвредные файлы, помеченные антивирусом как смертельно опасные. Ну а если подобное ЧП все-таки произошло, восстановить их из карантина и добавить в список исключений – дело считаных секунд.

Конечно, идеальным продуктом NOD32 назвать трудно – в частности, программа демонстрирует средние результаты по поимке spyware, adware и троянов, да и встроенные средства для создания автономного загрузочного диска, как в KAV 2009, ей бы совсем не помешали. Однако по сочетанию функциональности,





ресурсоемкости и удобству применения NOD32 уверенно лидирует среди остальных антивирусов. Только недавний выход KAV 2009 может пошатнуть позиции детища ESET в области коммерческого ПО, а Avira AntiVir имеет все шансы стать отличной freeware-альтернативой для экономных пользователей.

Shareware (30 дней trial, регистрация – $40)

Разработчик ESET

Сайт www.eset.com

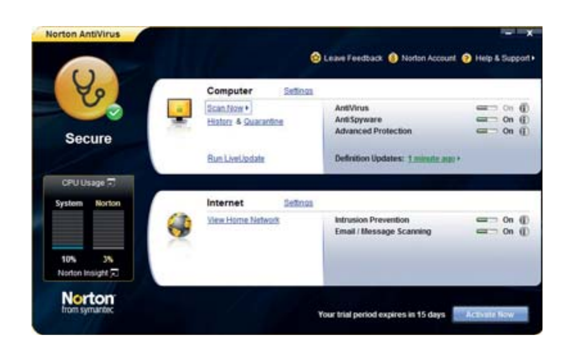
Размер 17 МБ

Адрес загрузки www.eset.com/download/free_trial_download_int.php



Norton AntiVirus 2009 v16.0

Всем известно, эффективность работы защитного ПО в одинаковой мере зависит как от его эвристического анализатора, так и своевременного обновления баз данных. Так вот, Norton AntiVirus 2009 по последнему параметру бьет все рекорды – инженеры Symantec буквально ежеминутно поддерживают «в тонусе» свой продукт. И хотя с неизвестными вирусами NAV 2009 не всегда справляется должным образом, в тесте авторитетного сайта AV-Test.org на базе данных, содержащей 1 500 000 образцов вирусов, spyware и malware, детище Symantec заняло почетное первое место. Вот что значит огромные и своевременно обновляемые базы данных! Подводим итоги: NAV 2009 наряду с McAfee Virus Scan является оптимальным выбором для корпоративных клиентов. Все-таки полностью автоматизированная работа и простота в использовании – великая вещь.



Shareware
(15 дней trial, регистрация – $40)

Разработчик Symantec

Сайт www.symantec.com

Размер 51,13 МБ

Адрес загрузки
spftrl.digitalriver.com/pub/symantec/tbyb/NAM/NAV09EN.exe



вердикт

★★★★☆

ЗА
Простота в работе; регулярные обновления базы данных

ПРОТИВ
Не лучшим образом справляется с неизвестными образцами вредоносного кода

avast! Free 4.8



Серебряный призер среди бесплатных антивирусов не собирается уступать свои позиции даже при детальном сравнении с ведущими коммерческими утилитами. Уникальной особенностью avast! является Virus Recovery Database (VRDB) – специальная база данных контрольных сумм всех файлов на жестком диске. С ее помощью антивирус моментально восстановит зараженные файлы в их первозданном состоянии, и значение этой опции трудно переоценить.

Приятный и легкий в освоении интерфейс наряду с высокой скоростью работы и отличной функциональностью – еще одно важное преимущество программы. А вот результаты тестирований avast! оставляют смешанные чувства. Кое-где продукт Alwil вырывается вперед, иногда проигрывает из-за слабой проактивной защиты, но в целом перед нами уверенный середнячок, вполне успешно справляющийся с большинством угроз для домашнего компьютера.



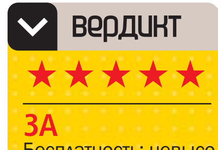
Freeware
(версия Pro – €36)

Разработчик
Alwil Software

Сайт www.avast.com

Размер 26,5 МБ

Адрес загрузки
www.avast.com/eng/download-avast-home.html



вердикт

★★★★★

ЗА
Бесплатность; невысокая ресурсоемкость; небольшой размер обновлений; отличная функциональность

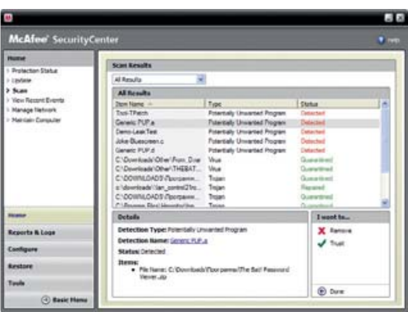
ПРОТИВ
Проактивная защита не всегда работает идеально





McAfee VirusScan Plus 2008 12.0

Программа представляет собой полностью укомплектованный всеми необходимыми функциями «оборонный» комплекс. В состав McAfee VirusScan Plus, помимо антивируса, antispyware и файрвола, входят антифишинговый фильтр SiteAdviser, утилита для чистки ОС от временных файлов и планировщик. Все они органично интегрированы в специальную оболочку McAfee Security Suite, откуда и осуществляется управление функциями программы. Увы, но первый же запуск антивирусного сканера неприятно удивил как медлительностью работы, так и высоким процентом ложных срабатываний. Результаты McAfee VirusScan в ряде антивирусных и antispyware-тестов демонстрируют стабильно среднюю эффективность утилиты, чего в общем и целом должно быть достаточно для оптимальной защиты ПК. Интересный выбор для новичков, если вас не смущает довольно высокий уровень false positives.



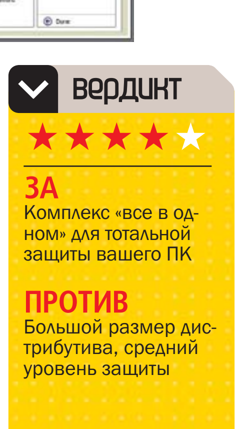
Shareware (30 дней trial, регистрация – $40)

Разработчик McAfee

Сайт www.mcafee.com

Размер 46,89 МБ

Адрес загрузки download.com/McAfee-VirusScan-Plus/3000-2239_4-10581368.html



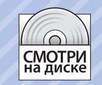
Вердикт ★★★★☆

ЗА
Комплекс «все в одном» для тотальной защиты вашего ПК

ПРОТИВ
Большой размер дистрибутива, средний уровень защиты

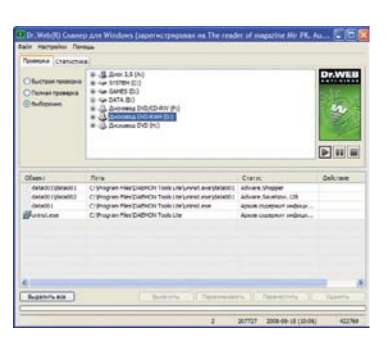



Dr.Web Антивирус+Антиспам v4.44.2



Фишкой Dr.Web всегда было минимальное потребление ресурсов системы, и новая версия 4.44 не исключение. Проверка жесткого диска на вирусы происходит в фоновом режиме, а улучшенный модуль для борьбы с полиморфными вирусами и руткитами, антифишинговый и спам-фильтр внушают уверенность в высокой эффективности работы нашего гостя.

Ложкой дегтя в данном случае являются не самые высокие показатели программы в тестах антивирусов – за последние полтора года Dr.Web не смог пройти большинство из них. Трудно сказать, в чем истинная причина невезения утилиты – в субъективности оценок Virus Bulletin или неудачном стечении обстоятельств, но в любом случае говорить об абсолютной защите, обеспечиваемой Dr.Web, мы не можем. Оптимальный вариант для офисных ПК, но энтузиастам все-таки лучше остановиться на продукции Avira или ESET.



Shareware (30 дней trial, регистрация – 1390 руб.)

Разработчик ООО «Доктор Веб»

Сайт www.drweb.com

Размер 18,90 МБ

Адрес загрузки download.drweb.com

Вердикт ★★★★☆

ЗА
Легкий и быстрый антивирус для дома

ПРОТИВ
Последние результаты тестирования программы в Virus Bulletin и AV-Test.org оставляют желать лучшего

Avira AntiVir 8.0





Дебют нового бесплатного антивируса Avira AntiVir оказался на удивление успешным – всего за два года после анонса он сумел завоевать широкое признание и IT-специалистов, и рядовых пользователей. А все это благодаря мощнейшему эвристическому анализатору, который с одинаковым успехом обнаруживает как известные, так и совершенно новые модификации троянов и вирусов. Расплачиваться за подобную универсальность приходится повышенной «параноидальностью» программы, подозревающей вирусы даже в самых, казалось бы, безобидных файлах. Тем не менее в большинстве случаев прогнозы Avira вполне соответствуют действительности, и нам остается лишь поблагодарить ее создателей за по-немецки скрупулезную работу AntiVir. К сожалению, бесплатная версия не умеет проверять почту по протоколам SMTP и POP3, а также хуже справляется с уничтожением spyware, чем ее платный аналог. Есть ряд претензий к интерфейсу утилиты, который мог бы быть более приятным, а также медленной загрузке обновлений даже на широкополосных интернет-соединениях, но вряд ли вышеописанные недостатки можно назвать критичными. Гораздо важнее то, что по минимальной ресурсоемкости, высочайшей эффективности и удобству в работе Avira AntiVir на равных конкурирует со своими коммерческими аналогами, за это и получает совершенно заслуженный «**Выбор редакции**».

Freeware (версия Premium – €20)

Разработчик Avira

Сайт www.avira.com

Размер 23,92 МБ

Адрес загрузки free-av.de/de/download/1/download_avira_antivir_personal_free_antivirus.html



Антивирус Касперского 2009 v8.0.454

По отзывам разработчиков, очередная версия «Антивируса Касперского» стала в семь раз быстрее своей предшественницы, и мы не могли не проверить данное утверждение. Увы, тестирование программы не показало ничего нового – KAV по-прежнему ненасытен. Если в 2004 году KAV 4.0 во время сканирования системы загонял в ступор топовый на то время Barton 3200+/512 МБ ОЗУ, то в 2008-м KAV 8.0 с таким же эффектом отправляет в нокаут Athlon 64 X2 5600+ с 4 ГБ памяти! Даже работа в MS Word 2007 при запущенном сканере становится проблематичной, что тут говорить о просмотре DivX-фильмов! Беглый взгляд на процесс avp.exe в *Диспетчере задач* сразу расставил все на свои места – цифры в 100–400 МБ потребляемой ОЗУ и загрузка процессора на уровне 20–100% мигом отрезвляют и самых преданных фанатов программы. Возникает логичный вопрос: но какая же система нужна для нормальной работы такого «монстра»?

Особенно огорчает подобный нюанс на фоне интересных усовершенствований в восьмой версии KAV – мощная проактивная защита, обновленный модуль для борьбы с rootkits, антифишинговый фильтр, успешное устранение вирусных вторжений даже при установке программы на уже зараженный ПК и т. д. Кроме того, утилита показала отличные результаты в тестах AV-Test.org и Virus Bulletin, но какой прок от качественной защиты, если антивирус становится непосильной ношей практически для любой системы?

Shareware (30 дней trial, регистрация – 980 руб.)

Разработчик «Лаборатория Касперского»

Сайт www.kaspersky.ru

Размер 33,43 МБ

Адрес загрузки www.kaspersky.ru/trials?chapter=186545207



Кое-что еще

Рейтинг VB100% – насколько можно ему доверять?

Лето 2008 года ознаменовалось одним из самых громких скандалов в индустрии антивирусов – после очередного провального теста Virus Bulletin разработчики программ Dr.Web и CA Trend-Micro решили громко хлопнуть дверью и основать новый, более объективный тест AMTSO (*www.amtso.org*). Основная претензия обеих компаний к VB – устаревшая процедура тестирования данной организации, практически не изменившаяся с 1998 года. Вкратце: специалисты Virus Bulletin ежемесячно отбирают несколько сотен образцов «диких вирусов» и тестируют на них предоставленные им защитные утилиты. Те, кто добросовестно обнаружил все вирусы из «коллекции», не допустив ни одного ложного срабатывания, и удостаиваются звания VB100%. Согласитесь, довольно спорный критерий оценки, в то время как общее количество известных на сегодня сигнатур вредоносного ПО превышает несколько миллионов. Однако есть и обратная сторона медали – если антивирус стабильно из года в год успешно обезвреживает небольшую выборку различных вирусов, логично предположить, что и со значительными объемами «заразы» у него тоже не будет проблем. В любом случае после вышеупомянутых событий представители VB заявили о кардинальном изменении методики тестирования уже в следующем выпуске своего журнала. Посмотрим, насколько она будет отвечать современным реалиям.

Тест производительности антивирусов

Андрей Белокриницкий

Некоторые пользователи отказываются устанавливать на свой ПК антивирус под предлогом того, что он якобы уменьшает быстродействие системы. Не акцентируя внимание на проблемах, связанных с безопасностью и сохранением данных в случае возможной вирусной атаки, отметим: нередко такие компьютеры могут заразиться одновременно несколькими, пускай и не деструктивными вирусами, которые суммарно замедлят работу ПК сильнее, чем антивирусное ПО, предотвращающее проникновение подобных программ.
В статье мы не делаем выводов о том, какой из антивирусов является оптимальным с точки зрения эффективности обнаружения вредоносного ПО и быстродействия. В поле нашего зрения попадает только второй аспект. Подвести итог вы сможете сами, ознакомившись с соответствующими материалами номера.

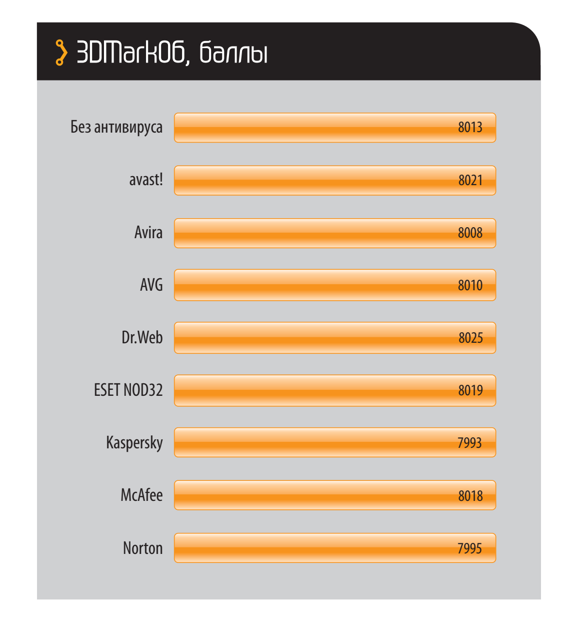
В тесте приняли участие восемь популярных антивирусных программ. Степень их влияния на производительность ПК оценивалась с помощью игровых, синтетических и мультимедийных пакетов. Также была измерена скорость запуска ОС и некоторых приложений.

Процедура тестирования выглядела следующим образом. На ОС Windows XP SP3 устанавливались необходимые драйверы и программы, после чего создавалась системная точка восстановления, к которой мы возвращались снова перед инсталляцией нового антивирусного ПО. Результаты всех тестов проверялись минимум трижды, после чего усреднялись. Перед каждым замером, если это было необходимо и могло влиять на результаты, производилась перезагрузка ПК.

Все антивирусы устанавливались и использовались с настройками по умолчанию. Исключение составили NOD32, в котором было отключено определение потенциально нежелательного ПО, и avast!, где была деактивирована функция *Generate VRDB*.

Игровые приложения

Первый сюрприз не заставил себя долго ждать. Как ни удивительно, но ни в одном игровом приложении, включая синтетический тест 3DMark06, падение производительности зафиксировано не было. Все разбросы результатов лежат в пределах погрешности, а это позволяет сделать вывод о том, что отключение антивируса перед запуском игр является абсолютно излишним.



Участники тестирования

avast! Home Edition 4.8.1229
Avira AntiVir Personal 8.1.0.331
AVG Anti-Virus Free Edition 8.0.169
Dr.Web 4.44
ESET NOD32 Antivirus 3.0.667.0
Kaspersky Anti-Virus 8.0.0.544
McAfee VirusScan Plus 9.0.286
Norton AntiVirus 15.5.0.23





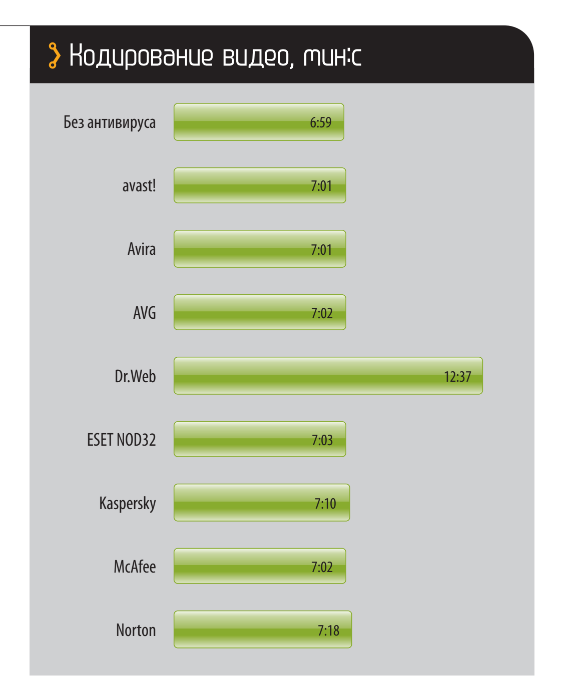


Кодирование видео

Этот тест должен был проверить, насколько активность резидентного монитора влияет на скорость обработки мультимедийных данных. Точнее говоря, мы ожидали увидеть явное отсутствие подобной корреляции.

Для кодирования мы выбрали видеоролик, сжатый кодеком XVID (продолжительность 7 минут 1 секунда, разрешение 960×540). С помощью утилиты AutoGK он был переконвертирован тем же кодеком Xvid в файл с разрешением 640×360.

Результат, показанный Dr.Web, очень удивляет, поскольку он почти в два раза хуже, чем у остальных участников теста. Для исключения ошибки мы повторили процедуру кодирования несколько дней спустя, но получили те же самые данные.

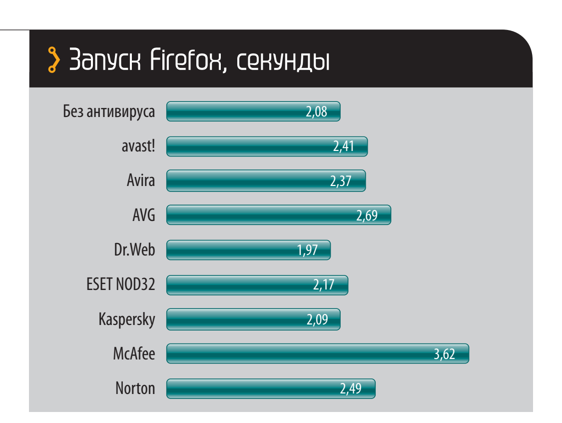


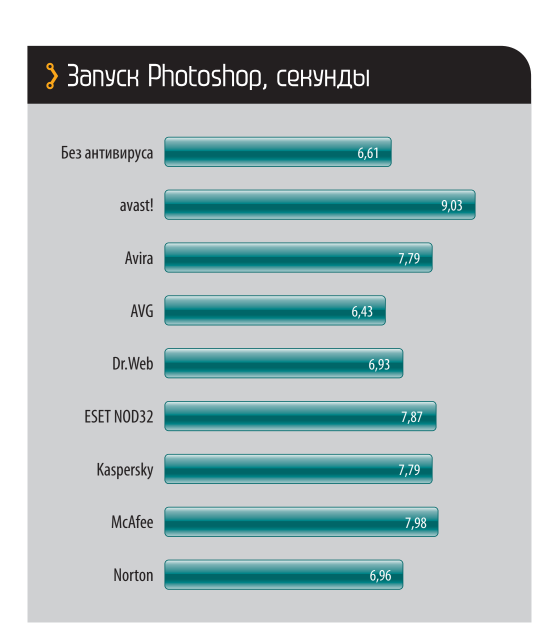
Время загрузки приложений

В данном тесте должно было проявиться явное различие между результатами, полученными на системе с установленным антивирусом и без него. Это объясняется тем фактом, что ПО для борьбы с вредоносными программами активируется в момент чтения-записи файлов, дабы предотвратить выполнение потенциально опасного кода. Пока такая проверка не будет завершена, программа не запустится.

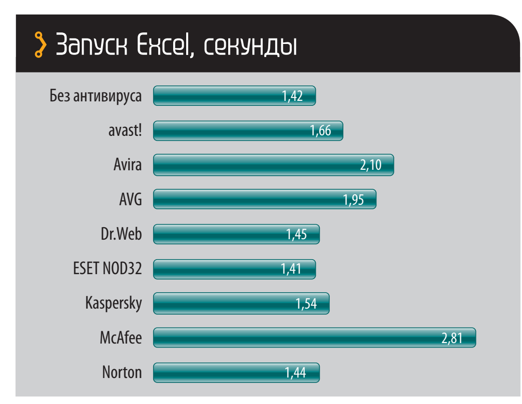
Отметим, что медленная загрузка Firefox при использовании антивируса McAfee, скорее всего, связана с установкой по умолчанию плагина SiteAdvisor, который нельзя удалить, а можно лишь отключить, но даже в таком случае браузер стартует медленно.

Для измерения времени запуска применялась утилита PassMark AppTimer.







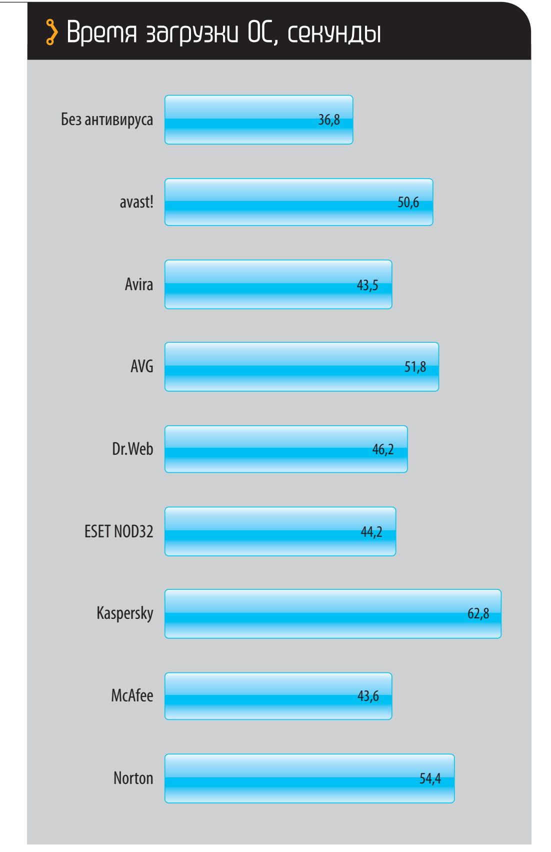


Время загрузки системы

Антивирусы влияют на этот показатель двумя способами. Во-первых, они увеличивают его по той причине, что сами запускаются при входе в систему. Во-вторых, некоторые из продуктов производят частичное сканирование ОС при старте (например, делают проверку оперативной памяти).

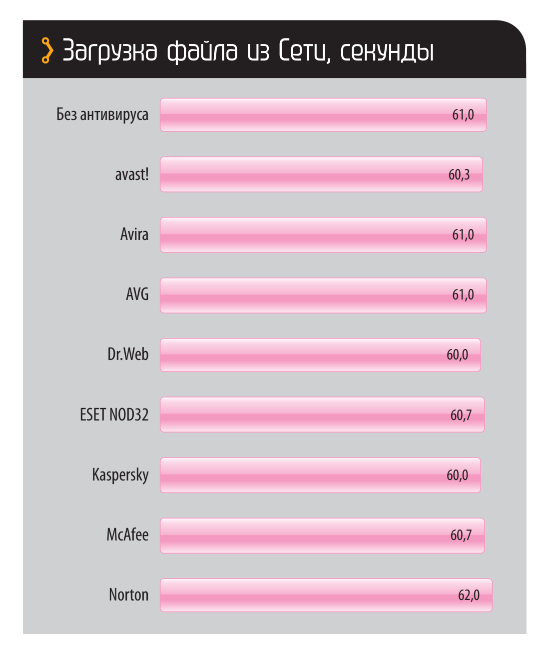
Для процедуры тестирования сначала было решено использовать утилиту Windows BootTimer. Однако какое именно время она измеряет, для нас осталось загадкой. Окончательное решение отказаться от нее мы приняли после того, как разница между двумя измеренными с ее помощью значениями составила целых четырнадцать секунд (при этом программа выводит результат с точностью до четвертого знака после запятой).

После отказа от Windows BootTimer мы обратили внимание на Microsoft BootVis. Однако в ней нас не удовлетворяло то, что окончанием загрузки ОС считается момент завершения инициализации Shell (несмотря на то что в большинстве случаев за данным этапом следует запуск сервисов и программ). Поэтому моментом прекращения загрузки мы решили считать время, когда активность жесткого диска снижается до нуля. Фактически именно после этого система начинает откликаться на команды пользователя.



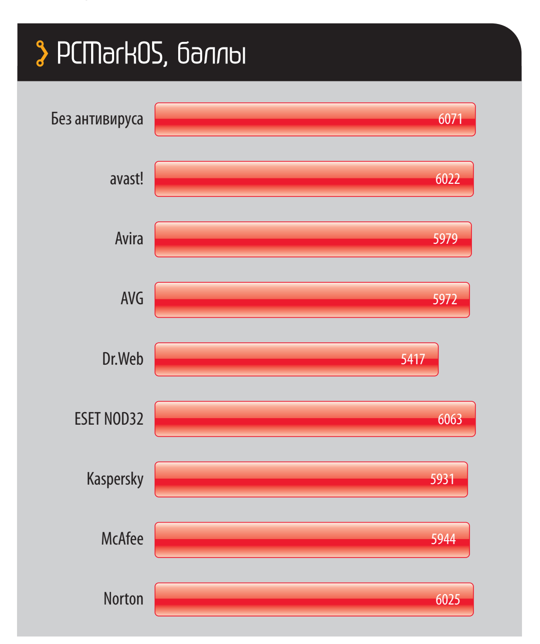
Загрузка файла из Интернета

Известно, что некоторые антивирусы сканируют файлы непосредственно во время скачивания их из Сети. Чтобы проверить, как это влияет на скорость загрузки, мы решили сохранять с помощью Internet Explorer последнюю доступную версию браузера Firefox 3.01 размером 7,15 МБ. Файл представляет собой самораспаковывающийся архив 7-Zip, а это теоретически должно привести к тому, что антивирусы будут сканировать его содержимое и немного замедлят процесс сохранения. Тестирование проводилось на канале с пропускной способностью 1 Мб/с. Все приложения, которые могли создавать сетевой трафик, были предварительно закрыты.



Синтетические тесты

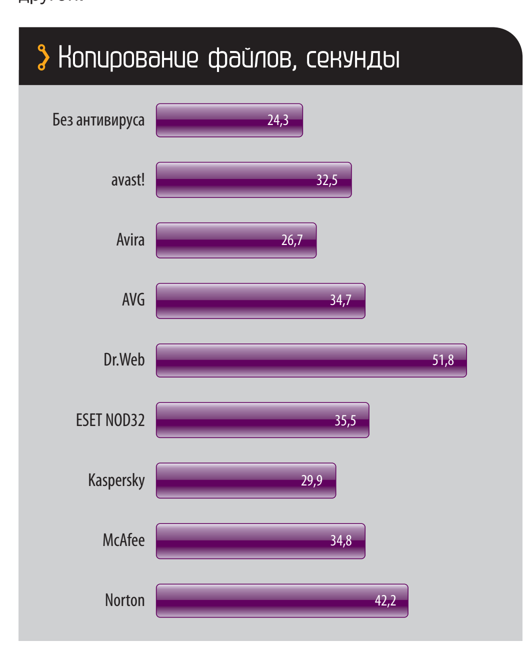
В тесте PCMark05 лишь один антивирус показал результат, выделяющийся на общем фоне. Возможно, низкие показатели, продемонстрированные Dr.Web, вызваны теми же особенностями его работы, которые проявили себя при кодировании видео и копировании файлов.



Копирование файлов

Еще один тест, в котором должна была проявиться ощутимая разница между цифрами, полученными на чистой системе, и результатами, снятыми при установленном антивирусе. Как мы уже упоминали, это связано с тем, что антивирусное ПО активируется во время операций чтения-записи.

Для тестирования был подготовлен набор файлов, представляющий собой сборник инсталляций различных программ, часть из которых запакована в архивы. Общий объем коллекции – 154 файла размером 2 ГБ. Для уменьшения величины погрешности копирование происходило с одного физического диска на другой.



Конфигурация тестового стенда

Процессор Core 2 Duo E6300 (1,86 ГГц)
Материнская плата Gigabyte GA-965P-DS3
Видеокарта Point of View GeForce 8800 GTS 320 МБ
Оперативная память 2×1 ГБ GeIL Ultra GX22GB6400UDC
Винчестер 2×Samsung HE103UJ

Подсветка клавиатуры — своими руками

Алексей Симоненко


Собрав клавиатуру, проверяем работоспособность подсветки (при включенном компьютере необходимо нажать на клавишу *Scroll Lock*). Приятных вам ночных посиделок.

Вам наверняка не раз случалось допоздна засиживаться за компьютером. Да так, что в темноте нельзя разглядеть даже буквы на клавишах. Кому-то для устранения этого неудобства при работе за ПК приходится использовать настольную лампу, кто-то включает свет в комнате или просто прибавляет яркость монитора. Впрочем, существует еще одна альтернатива. В данном материале мы опишем другой вариант подсветки клавиатуры, воплощение которого потребует минимума средств и времени.



1 Определяемся с «подопытной» клавиатурой (подойдет любая, с PS/2 или USB-разъемом). Разбираем ее. Работать нужно аккуратно, дабы не потерять и не испортить мелкие компоненты устройства.

Подсветить клавиатуру можно разными источниками. Например, «неонкой», лампочками накаливания, «катодкой» или светодиодами. Последние – самые экономичные и малогабаритные. Их и используем в этом проекте.



2 Подсвечивать клавиши будут пять белых светодиодов со встроенными линзами, равномерно рассеивающими свет (стоимость около $0,5). Подключим их вместо индикатора *Scroll Lock*. Тем самым автоматически решится вопрос управления подсветкой с помощью клавиши, не задействованной у большинства пользователей.



3 Для равномерного освещения клавиатуры разместим наши «лампы» на импровизированном кронштейне. Сделаем его регулируемым, чтобы прятать, когда в нем нет необходимости.

«Светодиододержатель» изготавливаем из пластиковой трубки небольшого диаметра, купленной в ближайшем строительном магазине. Разрезаем ее вдоль на две половинки. «Плафон» готов. В нем же разместим провода питания.



4 Боковые стойки вырезаем из листа ПВХ обычным канцелярским ножом. Просверливаем по краям отверстия для крепления держателей к клавиатуре. Из того же материала пробойником выбиваем «шайбы». Они пригодятся для монтажа светодиодов и «плафончика».



5 Светодиоды припаиваем в цепь параллельно к предварительно зачищенным в нужных местах проводам. Обязательно соблюдаем полярность, которая, как правило, определяется длиной выводов. Короткие паяем к одному проводу, длинные – к другому.



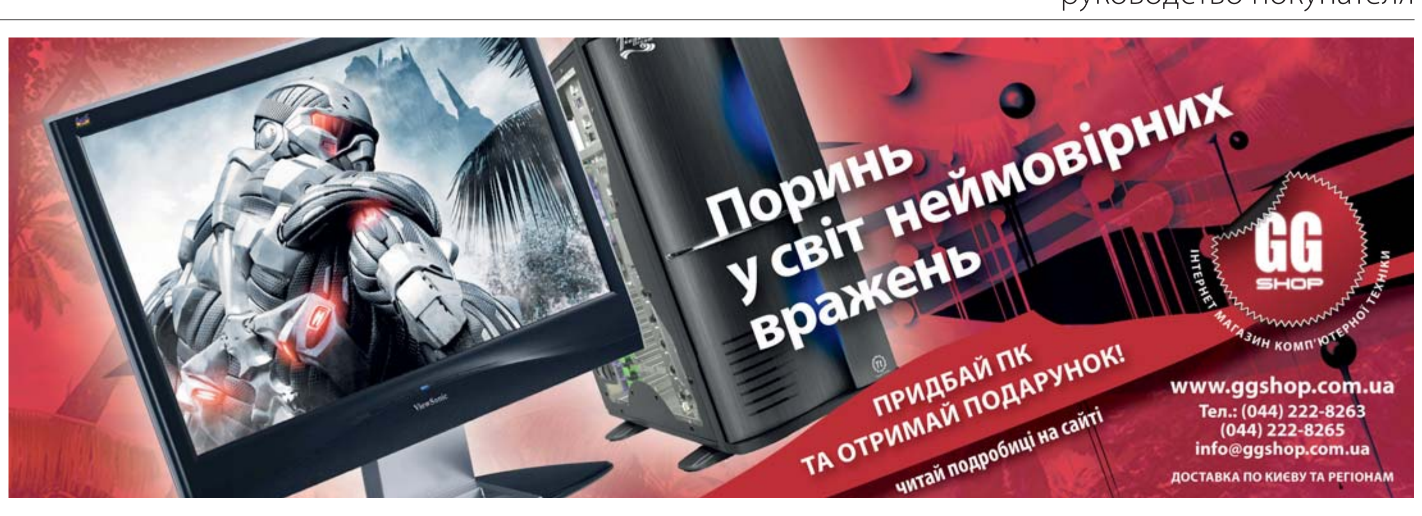
6 Всю конструкцию, предварительно собранную, прикручиваем винтами к клавиатуре. А провода от наших светодиодов подключаем вместо выпаянного индикатора *Scroll Lock*. Возможно, вы промахнетесь с полярностью – тогда попросту меняем контакты местами.

DPK-10-2008_p107_F1_Modding-Keyboard-Light.indd 107 9/23/2008 5:49:15 PM


ТВОЯ IT КАР'ЄРА
Райффайзен
БАНК АВАЛЬ
ЗРОСТАЙТЕ З НАМИ
надсилайте резюме: itjobs@aval.ua
www.aval.ua — «Про банк» — «Вакансії» — «Інформаційні технології»
ЛІЦЕНЗІЯ НБУ №10 ВІД 11.10.2006. УСІ ВИДИ БАНКІВСЬКИХ ПОСЛУГ.


GPS навігатор EasyGo 240b (BlueTooth)
311 у.о.
EASY go
Ноутбук HP Compaq 6720s (GR645EA)
858 у.о.
Лазерний принтер Canon LBP-3000
144 у.о.
www.sos.ua
тел: 8(044) 581 19 11


Спробуй
найкращу
якість
FIRST CLASS POWER SUPPLY
be quiet!
DARK POWER PRO
Найкраща якість
Ефективність 88%
Система з модульними проводами
3 роки гарантії
Hardware
MANUFACTURER OF THE YEAR 2007
1st place
BE QUIET
80 PLUS
be quiet!
A NEW DIMENSION OF SILENCE
www.be-quiet.com.ua
Ексклюзивний дистриб'ютор на території України - ТОВ "ЛАЙТ"
УКРАЇНА 04125 КИЇВ
ПРОСПЕКТ ПЕРЕМОГИ 89А
ТЕЛ (044)501-04-25
INFO@BE-QUIET.COM.UA

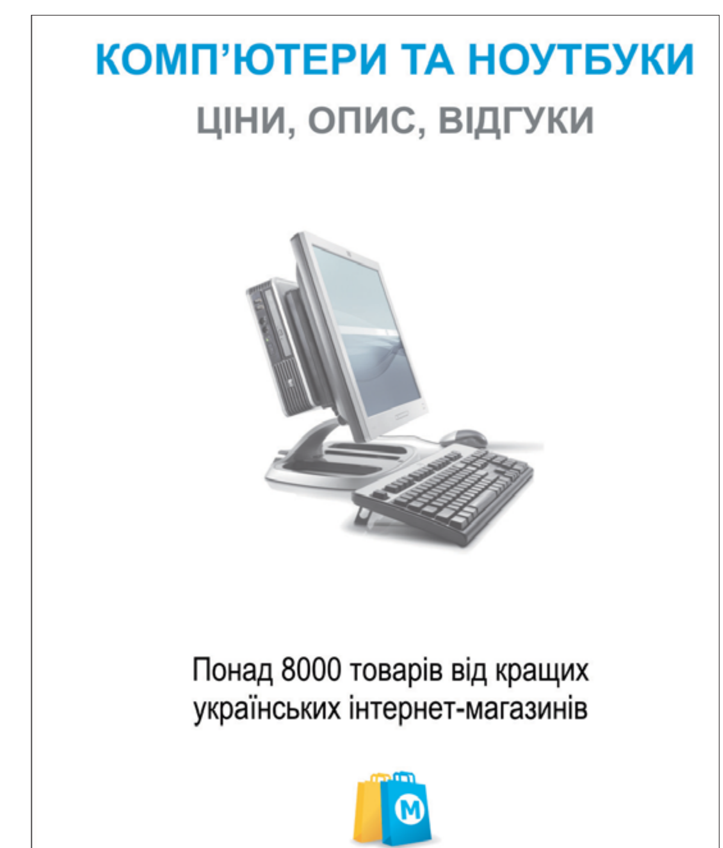

Поринь
у світ неймовірних
вражень
ПРИДБАЙ ПК
ТА ОТРИМАЙ ПОДАРУНОК!
читай подробиці на сайті
GG SHOP
ІНТЕРНЕТ МАГАЗИН КОМП'ЮТЕРНОЇ ТЕХНІКИ
www.ggshop.com.ua
Тел.: (044) 222-8263
(044) 222-8265
info@ggshop.com.ua
ДОСТАВКА ПО КИЄВУ ТА РЕГІОНАМ


КОМП'ЮТЕРИ
• МОДЕРНІЗАЦІЯ
• НОУТБУКИ
• МОБІЛЬНІ ТЕЛЕФОНИ
• ДОСТАВКА
• ІНДИВІДУАЛЬНИЙ ПІДХІД ДО КОЖНОГО КЛІЄНТА
КОНФІГУРАЦІЯ НА ЗАМОВЛЕННЯ
WWW.RENET.COM.UA
вул. Івана Кудрі 18/2
501-63-08


Нам 6 лет!
ОПТОВЫЕ ЦЕНЫ В РОЗНИЦУ!
Кредит, доставка по Киеву и Украине
КСАНТЕН-ПЛЮС
xanten@ua.fm
ICQ: 375584066
www.xanten.com.ua
*Условия акции на сайте
м. Київ, вул. М. Гришка, 6 (м. Позняки)
Тел: (044) 572-60-01; 572-52-65


Gelezka
www.gelezka.kiev.ua
Оптимальні рішення для дому
тел.:455-5413,587-6708


комп'ютери та комплектуючі
мережеве обладнання, ноутбуки, монітори, периферійна техніка
прокладання локальних мереж будь якої складності
Доставка
Кредитування
Гарантія
Оптові поставки
(044) 565-39-61,565-42-77
м.Позняки,
вул.Кошиця,11, оф. 416
SIT trade


КОМП'ЮТЕРИ ТА НОУТБУКИ
ЦІНИ, ОПИС, ВІДГУКИ
Понад 8000 товарів від кращих українських інтернет-магазинів
МетаМаркет
metamarket.ua

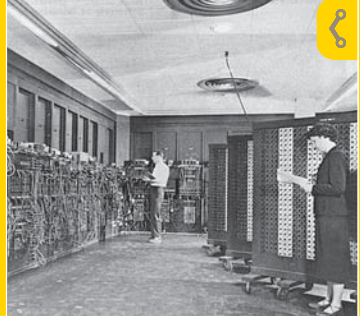

AGAMA
ТОРГІВЕЛЬНА КОМПАНІЯ
м. Київ, пр. Перемоги, 9 тел: (044)599-0390; (044)568-0344; (044)451-6972; (044)451-69742; факс: (044)238-0154; Http:// www.agama.kiev.ua
e-mail: info@agama.kiev.ua
ПРОПОНУЄ ВАМ ЗІ СКЛАДІВ ТА НА ЗАМОВЛЕННЯ
- Комп'ютери та комплектуючі
- Переферію та аксесуари
- Ноутбуки та КПК
- Офісну техніку
* ОПТОВІ ПОСТАВКИ В РЕГІОНИ
Регіональні представництва:
м. Нова Каховка, вул. Леніна, 13, "Сенаю Сервис" т: 8050-157-1758, 8055-49-44812
м. Глухів, пл. Рудченка, 5, 2пов., "Укркомтех" т: 8054-44-3-17-23
м. Гадяч, вул. Тельмана, 23а т: 85354-204-75
м. Умань, вул. Тіщинка, 27, "КЛУБ-УЛЬТРА" т: 804744-36272, 8066-644-2700
смт. Згурівка, вул. Українська, 11а, "Меркурій" т: 8044-70-507-58
м. Овруч, вул. Леніна, 72, "Им-Пульс" т: 804148-4-04-95, 8063-481-4900
м. Олександрія, вул. 50р. Жовтня, 19, т: 805235-2-6904, 8099-291-2069
м. Кременчуг, ПП "Сікавець", т: 8066-205-59-16



» 1 ОКТЯБРЯ 1908

Генри Форд представил свой новый автомобиль – «модель Т». Эта машина стоимостью 850 долл. стала самой популярной в начала века: к 1927 г. было выпущено 15 млн экземпляров. Успех обеспечили конвейерная сборка и высокий уровень оплаты труда.

www.modelt.org



» 2 ОКТЯБРЯ 1955

В 23:45 из-за удара молнии прекратила работу одна из первых в мире ЭВМ – ENIAC («Электронный числовой интегратор и вычислитель»). Созданный для расчета артиллерийских таблиц, ламповый суперкомпьютер непрерывно функционировал с 29 июля 1947 г.

www.seas.upenn.edu/~museum

» 5 ОКТЯБРЯ 1996

В результате произошедшей двумя неделями ранее автомобильной катастрофы умер «отец суперкомпьютеров» Сеймур Крей (р. 1925). Он создал серию самых быстрых ЭВМ 1970–1980-х гг., работая сначала в Control Data Corporation, а затем в собственной компании Cray Research Inc.

www.cray-cyber.org/memory/scray.php



» 6 ОКТЯБРЯ 2007

Англичанин Джейсон Льюис стал первым человеком, совершившим кругосветное путешествие без использования моторных или парусных средств. Пешком, вплавь, на велосипеде, роликовых коньках и байдарках он преодолел свыше 74 тыс. км, потратив на это более 13 лет.

www.expedition360.com



» 9 ОКТЯБРЯ 2001

Компания AMD представила серию процессоров на ядре Palomino, названных Athlon XP (от eXtreme Performance и с намеком на ОС Windows XP). Снабженные поддержкой наборов инструкций 3DNow! и SSE, новинки имели P-рейтинги от 1500+ до 1800+ и успешно конкурировали с Pentium 4.

www.amdboard.com



» 10 ОКТЯБРЯ 1911

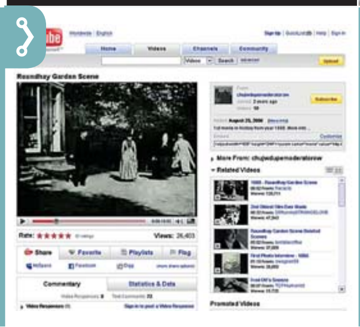
В городе Учан в китайской провинции Хубэй началось народное восстание, перешедшее в Синьхайскую революцию (1911–1913), которая свергла власть династии Цин. После победы Учанского восстания Сунь Ятсен смог вернуться в Китай из иммиграции, став первым президентом Китайской республики.

www.chinaportal.ru

» 14 ОКТЯБРЯ 1888

Французский изобретатель Луи Ле Пренс (1841–1890) создал самый ранний из сохранившихся дошедших кинофильмов – Roundhay Garden Scene, продолжительностью всего две секунды. Фильм никогда публично не демонстрировался автором, который в 1890 г. таинственно исчезает.

www.archive.org/details/Roundhay_Garden_Scene



» 15 ОКТЯБРЯ 1814

В Москве родился Михаил Юрьевич Лермонтов (ум. 1841), русский поэт и писатель. За свою недолгую и трагически закончившуюся жизнь Лермонтов смог стать как одним из величайших поэтов в истории русской литературы, так и одним из зачинателей классической русской прозы.

lermontov.niv.ru

» 16 ОКТЯБРЯ 2002

Торжественно открылась Библиотека Александрина – культурный центр в египетском городе Александрия, призванный возродить одноименное античное собрание книг, находившееся на том же месте. Помимо печатных и рукописных изданий, библиотека располагает единственным зеркалом Архива Интернета.

www.bibalex.org

» 20 ОКТЯБРЯ 1967

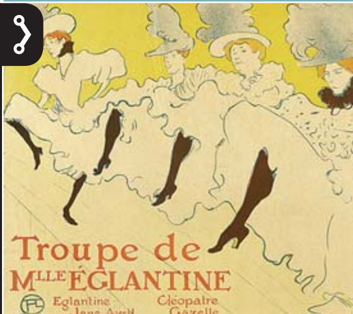
На севере Калифорнии Роджер Паттерсон и Роберт Гимлин запечатлели на кинопленке гигантского снежного человека (он же сасквоч, он же бигфут, он же йети). Попытки разоблачить фильм, доказав, что это подделка, оказались бесплодными, так же как и дальнейшие поиски легендарного человекообразного существа.

www.bigfootencounters.com

» 21 ОКТЯБРЯ 1858

В Париже в театре «Буфф Паризьен» состоялась премьера первой многоактной оперетты – гротескного «Орфея в аду» Ж. Оффенбаха. Разгромные рецензии критиков только подогрели интерес публики к новому жанру. Особенно рискованным выглядел «Адский галоп», ставший образцом французского канкана.

www.classic-music.ru/offenbach.html



» 22 ОКТЯБРЯ 1947

В Риме родился Роберто Лоретти, итальянский певец, более известный как Робертино. Благодаря уникальному по красоте детскому голосу, в начале шестидесятых годов он снискал любовь миллионов слушателей своим исполнением итальянских песен, особенно в Советском Союзе.

prompter.narod.ru/artists/loreti/loreti.htm

» 26 ОКТЯБРЯ 1888

В селе Гуляйполе Екатеринославской губ. (ныне Запорожская обл.) родился Нестор Махно (ум. 1934), украинский военный и политический деятель. Будучи анархистом, во время Гражданской войны он возглавлял отряды крестьян-повстанцев, боровшихся против и белых, и красных, и петлюровцев.

www.nestormakhno.info



» 27 ОКТЯБРЯ 1275

Дата, считающаяся днем основания Амстердама: граф Голландии и Зеландии Флорис V освободил от уплаты пошлины за пользование мостом жителей рыбацкой деревушки у дамбы на реке Амстел, которая и дала имя городу. Всего через три столетия Амстердам был уже одним из крупнейших портов мира.

www.amsterdam.nl

» 28 ОКТЯБРЯ 1967

В г. Колорадо-Спрингс (штат Колорадо) родился Альфонсо Джон Ромеро, американский дизайнер компьютерных игр и программист. Один из сооснователей компании id Software, он был главным дизайнером таких проектов, как Wolfenstein 3D, DOOM и Quake. После 1996 г. работал в Ion Storm, Midway Games и др.

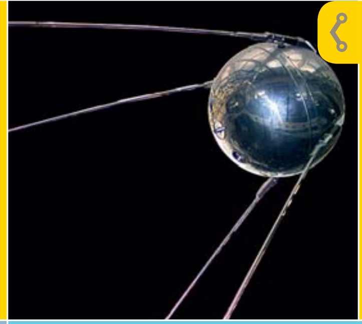
rome.ro



» 3 ОКТЯБРЯ 1967

Скончался Вудро Вильсон (Вуди) Гатри (р. 1912), американский поэт, композитор и исполнитель. За свою творческую жизнь он стал автором почти трех тысяч песен, которые развивали традиции стилей фолк и кантри и отличались острой социальной направленностью.

www.woodyguthrie.org



» 4 ОКТЯБРЯ 1957

Человечество вступило в космическую эру: в 22 ч 28 мин по московскому времени произведен успешный запуск первого искусственного спутника Земли. «Спутник-1» представлял собой шар диаметром 58 см с антеннами и весил 83,6 кг. За три месяца на орбите он совершил 1440 витков вокруг планеты.

tvsh2004.narod.ru/issput.html

» 7 ОКТЯБРЯ 1919

Основана голландская авиакомпания KLM – Королевская авиационная компания. Первый полет с двумя пассажирами из Лондона в Амстердам состоялся 20 мая 1920 г. Сегодня KLM является старейшим из авиаперевозчиков с первоначальным названием, хотя с 2004 г. принадлежит Air France.

www.klm.com



» 8 ОКТЯБРЯ 1970

В г. Коти на о. Сикоку родился Тэцуя Номура, японский разработчик компьютерных игр. Сотрудник компании Square Enix, он является художником и дизайнером персонажей сериалов Final Fantasy и Kingdom Hearts. Номура также снял в качестве режиссера анимационный фильм по игре Final Fantasy VII.

squarehaven.com/people/Tetsuya-Nomura



» 11 ОКТЯБРЯ 1672

В селе Косута (ныне Минская обл., Беларусь) родился Филипп (Пилип) Степанович Орлик (ум. 1742), украинский государственный деятель. Сторонник Мазепы, в 1710 г. он был провозглашен гетманом Правобережной Украины. С его именем связан известный «Пакт и конституция прав и свобод Войска Запорожского».

exlibris.org.ua/apanowicz/orlyk.html

» 12 ОКТЯБРЯ 2003

Немецкий автогонщик Михаэль Шумахер (р. 1969) стал первым в истории гонок «Формула-1» шестикратным чемпионом мира. Год спустя он добавит в копилку своих наград седьмой чемпионский титул, а 22 октября 2006 г. объявит о завершении профессиональной карьеры.

www.mschumacher.ru



» 13 ОКТЯБРЯ 1966

В Москве родился Максим Мошков, российский программист и сетевой администратор. Его знаменитый проект – крупнейшая русскоязычная интернет-библиотека Lib.Ru, основанная в 1994 г. Кроме отсканированных текстов, в нее входит также журнал «Самиздат», где публикуются произведения пользователей.

www.lib.ru/~moshkow

» 17 ОКТЯБРЯ 1990

Один из администраторов новостной группы любителей кино rec.arts.movies Кол Нидхэм создал набор скриптов Unix для поиска в базе данных списков рассылки, включавших на то время сведения приблизительно о 10 тыс. фильмов. Возникший таким образом каталог ныне широко известен как The Internet Movie Database.

www.imdb.com

» 18 ОКТЯБРЯ 1985

Компания Nintendo выпустила в США 8-битовую приставку Nintendo Entertainment System (NES). В Азии, где она дебютировала двумя годами ранее, эта консоль известна как Famicom. Сопровождаемая большим набором игр, новинка оказалась крайне удачной и преобладала на рынке до начала 1990-х гг.

www.nescentral.com

» 19 ОКТЯБРЯ 1916

В Одессе родился Эмиль Гилельс (ум. 1985), советский пианист. Ставший победителем всесоюзных и международных конкурсов, Гилельс прославился как один из величайших музыкантов XX века и выдающийся интерпретатор Баха, Брамса, Шумана, Прокофьева, Чайковского и особенно Бетховена.

www.emilgilels.com



» 23 ОКТЯБРЯ 2077

Согласно предыстории культовой серии RPG Fallout, третий выпуск которой ожидается в октябре 2008 г., в этот день в войне между США и Китаем последовала взаимная ядерная бомбардировка. В течение двух часов бóльшая часть поверхности Земли была уничтожена. Немногим удалось спастись в убежищах.

www.fallout-archives.com

» 24 ОКТЯБРЯ 1648

В Мюнстере состоялось подписание Вестфальского мира, положившего конец Тридцатилетней войне и начало раздробленности Германии. Габсбургская «Священная Римская империя немецкой нации» утратила гегемонию в Европе, превратившись в номинальное объединение трехсот мелких германских княжеств.

www.pax-westphalica.de

» 25 ОКТЯБРЯ 1977

Digital Equipment Corporation выпустила операционную систему VAX-11/VMS, предназначенную для 32-битовых компьютеров VAX. В настоящее время эта ОС принадлежит Hewlett-Packard, называется OpenVMS (Open Virtual Memory System) и работает на 64-разрядных серверных платформах DEC Alpha и Intel Itanium.

www.openvms.org

» 29 ОКТЯБРЯ 1964

Из Американского музея естественной истории группа грабителей похитила коллекцию драгоценных камней Дж. П. Моргана, среди них – крупнейший в мире сапфир «Звезда Индии» (113 г). Злоумышленники были задержаны спустя два дня, но поиски камней растянулись на месяцы, а алмаз «Орел» исчез без следа.

www.amnh.org



» 30 ОКТЯБРЯ 1960

В Буэнос-Айресе на свет появился Диего Армандо Марадона, аргентинский футболист. В 2000 г. по результатам проводимого FIFA интернет-голосования на звание лучшего игрока столетия он разделил этот титул с не менее легендарным бразильцем Пеле.

www.diegomaradona.com

» 31 ОКТЯБРЯ 1926

В Детройте (штат Мичиган) скончался Эрик Вайс (р. 1874), прославившийся под сценическим именем Гарри Гудини, американский иллюзионист венгерского происхождения. Помимо своих знаменитых постановочных трюков, Гудини также снимался в кино и занимался воздухоплаванием.

www.houdinitribute.com

Моз@ика

Больше новинок на dpk.com.ua



yearbookyourself.com

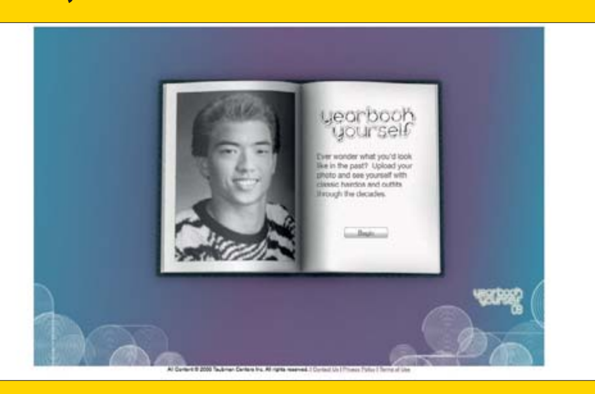
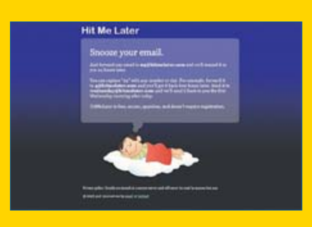


Фото из прошлого

Забавный сайт, созданный для рекламы сети универсальных магазинов из Калифорнии. Но если стать их покупателями получится не у всех из нас, то использовать возможности сервиса нам ничто не помешает. Для начала нужно загрузить свою фотографию, затем в удобном редакторе подогнать ее размер и ориентацию по особому шаблону. После чего будет создан замечательный фотоальбом, наглядно демонстрирующий, как бы вы выглядели в разные годы прошлого века начиная с 1950 года. Вам «дорисуют» прически, одежду и, если нужно, очки, которые были модными в то время. Изображения кажутся весьма аутентичными, но если качество автоматического наложения вас не очень устраивает, его всегда можно дополнительно подстроить.



hitmelater.com

Прочтем позже

Те, кто пользуется будильниками, знают, что на современных устройствах имеется кнопка, которая отключает звонок на несколько минут. Можно позволить себе подремать еще немного, но затем снова раздастся сигнал. Очевидно, есть люди, которым подобного функционала не хватало в сервисе электронной почты. Описываемый ресурс – как раз то, что им нужно. В самом деле, если входящих писем очень много и не все они требуют немедленной реакции, то будет гораздо удобнее получить их чуть позже, занявшись более срочной корреспонденцией. Например, для того чтобы «отложить» письмо на сутки, достаточно отправить его на адрес *24@hitmelater.com*, на 3 часа – *3@hitmelater.com*. Хотите, чтобы пришло в пятницу, – *friday@hitmelater.com*. Вот так легко, просто, бесплатно и без регистрации.

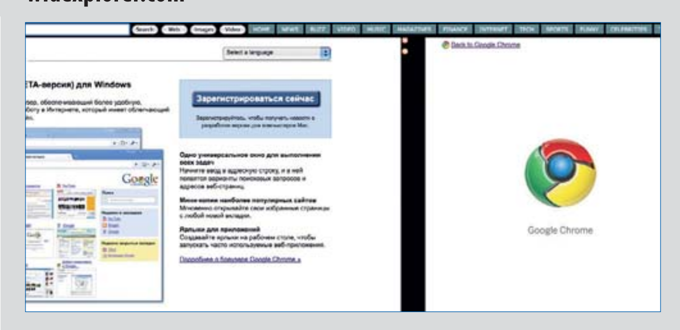


animasher.com

Рисуем мультики

Animasher – первый проект маленькой шведской компании. И этот блинчик комом никак не назовешь. Количество возможностей и качество исполнения заслуживают безмерного уважения. Сервис предназначен для создания и публикации анимационных видеороликов. Для этого здесь имеется простой и функциональный редактор, который позволяет буквально парой кликов мыши выстроить видеоряд, добавить к нему фоны, озвучку, музыку и эффекты. Для этого предоставляются библиотеки звуков и изображений, но есть возможность загрузить и собственные элементы. Работа с редактором совсем не сложна, а для тех, кто сомневается в своих силах, в разделе помощи размещен подробный видеокурс по его использованию. Ну и конечно, свою нетленку можно опубликовать на сайте или получить код для ее встраивания в собственную страницу.

widexplorer.com



Широкоформатный поиск

Нынешний Веб 2.0 настолько плотно заселен разнообразными сервисами, что выделиться среди них становится практически невозможно. Дефицит свежих идей приводит к появлению таких ресурсов, как рассматриваемый Widexplorer. По сути, это обычная метапоисковая машина, использующая движки популярных сервисов для поиска информации, изображений и видео. И не было бы никакой причины о ней упоминать, если бы не применяемый здесь метод выдачи результатов. В качестве таковых выступают страницы сайтов, предназначенных для поиска, – Google, Wikipedia, Live Search и др. Причем располагаются они не одна под другой, как обычно, а рядом, и перемещаться по ним приходится с помощью горизонтального скроллинга.

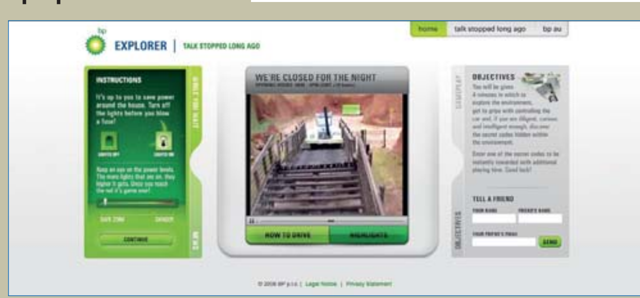
Сайт месяца

elkniga.ru/akunin



Это не просто сайт или сервис, о которых мы обычно рассказываем в данной рубрике. Это первый в своем роде интерактивный онлайновый роман от признанного мастера детективного жанра Бориса Акунина, автора книг об Эрасте Фандорине. Попытки продавать книги частями через Интернет случались и раньше, но на сей раз нам предлагают не один лишь текст. В веб-версию будут внедрены ссылки, музыка, мини-игры и другой контент. Содержание разбито на семь глав, первая из них – введение – бесплатна, а за остальные придется выкладывать деньги. Стоимость, впрочем, не заоблачная. Помимо онлайновой версии произведения, будет выпущена и печатная. Она лишится интерактивных элементов, но приобретет дополнительную часть, «роман в романе», который предложит альтернативный взгляд на события книги.

bpexplorer.com.au



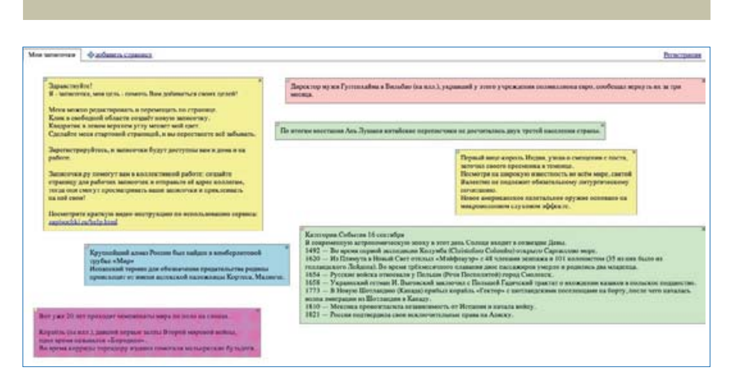
Австралийский вояж

На австралийском сайте одной из крупнейших в мире энергетических корпораций BP появилась забавная игра, очевидно, предназначенная для демонстрации нешуточной озабоченности компании поиском альтернативных видов топлива. В данном случае – солнечной энергии. Суть игры состоит в том, что любой пользователь удаленно, через Интернет, может руководить движением одного из 5 радиоуправляемых роботов, перемещающихся по полигону. На них установлены камеры, изображение с которых демонстрируется в окне браузера. В течение 4 минут необходимо изучить окружающее пространство и обнаружить секретные коды, дающие дополнительное время игры. Тот факт, что вашим командам подчиняется устройство, которое находится на другой стороне Земли, надо сказать, впечатляет. И не забудьте – сервис работает только с 9 утра до 9 вечера (GMT +10).

posterous.com

Пишем в блог по e-mail

Возможностей, средств и инструментов для ведения собственного или коллективного блога в Интернете хоть пруд пруди. Ничего не поделаешь – один из самых популярных трендов современного Веба. Posterous.com упрощает публикацию дневниковых записей до предела. Сервис позволяет делать это посредством электронной почты. Все что нужно – отправить свое сообщение, тема которого будет заголовком записи, на адрес *post@posterous.com*. Текстом ограничиваться не обязательно, можно добавлять музыку, видео и файлы. Регистрация позволит задать адрес блога вида *вашеимя.posterous.com*, в противном случае адрес назначат автоматически, и, естественно, он будет не особо удобоваримым. Помимо прочего, сервис можно использовать с собственным доменным именем, для чего есть соответствующие настройки. А короткие сообщения публикуются даже посредством SMS.



zapisochki.ru

Post-It онлайн

Сервис для тех, кто привык оклеивать свои монитор, клавиатуру и любое свободное пространство в пределах досягаемости листочками с записками самому себе. Теперь мебель и технику можно оставить в неприкосновенности, а для памяток использовать сервис «Записочки». Сам сайт представляет собой чистую белую страницу, на которой двойным кликом легко создать поле для ввода небольшой заметки. Никакого редактора даже в зачаточном состоянии не существует, поменять форматирование текста не удастся. Единственное, что позволено варьировать, – цвет фона записки. Несмотря на абсолютную простоту, сервис можно с успехом применять в качестве ToDo- органайзера – заносить планируемые дела, с помощью цвета обозначать их приоритет и удалять по мере выполнения.

Новости блогосферы



Хакерское прошлое основателя MySpace

Известный блог TechCrunch опубликовал интересные сведения об одном из основателей популярнейшей социальной сети MySpace Томе Андерсоне. После этого история разошлась и по другим сетевым СМИ, в том числе и русскоязычным.

Оказалось, что в юные годы он «баловался» хакерскими штучками. Например, в 1985 г. (в четырнадцатилетнем возрасте) Том сумел войти в компьютерную систему Chase Manhattan Bank. Более того, подросток поделился своим опытом с друзьями.

Каким-то образом ему удалось узнать (или подобрать) пароли для проникновения на первый уровень безопасности, а затем закрыть доступ самим сотрудникам банка. Естественно, руководство финансового учреждения сообщило о несанкционированных действиях извне господам из ФБР, которые отследили юного хакера и, так сказать, призвали к ответу.

В силу несовершеннолетия «субъекта задержания» его нельзя было арестовать, но, естественно, власти отобрали у парня всю компьютерную технику, а он сам пообещал впредь не совершать подобных деяний.

И как видим, Том Андерсон вполне преуспел на ниве легального бизнеса во Всемирной Сети. Запущенный в 2003 году ресурс MySpace в настоящее время пользуется феноменальным успехом.

Музыкальная Wiki от Amazon

Интернет-издания Wired и Webplanet.ru сообщают, что крупнейший интернет-магазин Amazon.com запустил новый интересный проект SoundUnwound *(www.soundunwound.com)*, представляющий собой нечто вроде музыкальной энциклопедии на основе Wiki-технологии.

Как и на упомянутом ресурсе, посетителям дано право самостоятельно вносить и редактировать сведения об исполнителях, рекординговых лейблах, альбомах и отдельных композициях. Для того чтобы избавиться от неприятностей, подобных тем, с которыми частенько сталкивалась администрация «Википедии» (в основном это недостоверная информация и попросту вандализм иных пользователей), здесь обновления будут видны посетителям лишь после тщательной проверки сотрудниками ресурса.

Источниками большей части контента, уже опубликованного на SoundUnwound, стали сведения, размещенные на основном сайте, а также в закромах Internet Movie Database и Musicbrainz.

Естественно, в новой музыкальной Вики сплошь да рядом встречаются ссылки на родительский Amazon.com.



Голливудские игрушки

blog.superheroes.ru

Как известно, хитовые кинофильмы, компьютерные и видеоигры, «обрастают» огромным количеством всяческой сопутствующей продукциии – футболки, комиксы, настольные игры. Не последнее место в этом списке занимают так называемые action figures, т. е. фигурки, изображающие персонажей. Вот таким игрушкам и посвящен в основном данный блог. Кроме того, здесь достаточно часто публикуются другие новости из киномира.



Молодежь без падонкафф

xage.ru

Создатели данного ресурса, появившегося в конце 2006 года, сразу же продекларировали свое резко отрицательное отношение к нравам, царящим сегодня в Рунете. Здесь запрещены мат, падонкаффский язык и прочие не слишком пристойные вещи. Оказывается, молодежную тематику (кино, мода, экстрим, вечеринки, тюнинг, стритрейсинг и т. п.) вполне можно освещать не на албанском, а на хорошем русском.



WTF ежедневно

ru.thedailywtf.com

Сокращение WTF хорошо известно народу, интересующемуся информационными технологиями, хотя создатели английской версии ресурса, стартовавшей в 2007-м, приводят трактовку выражения «Worse than Failure», несколько отличающуюся от общепринятой. Здесь найдутся и забавные истории из жизни айтишников, и остроумные комиксы. Весной этого года популярный юмористический блог обзавелся и русскоязычной версией, которая, увы, продержалась недолго.

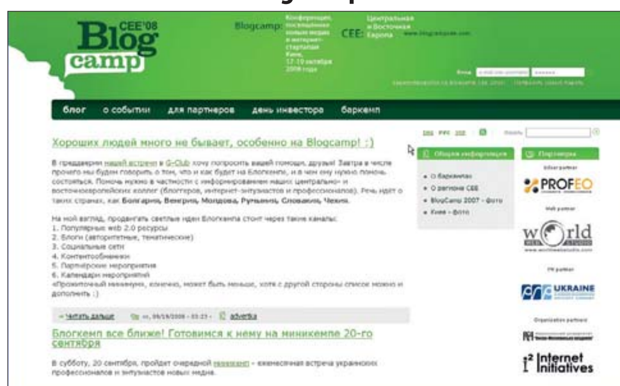


Социальная сеть здоровья

drugme.ru

Слово «drugs» в английском языке имеет два взаимоисключающих значения – «наркотики» и «медикаменты». И в принципе drugme можно трактовать примерно так – полечи меня. А сами разработчики позиционируют ресурс как социальную сеть для тех, кто заботится о своем здоровье. Следуя «правилам хорошего тона», принятым на большинстве «социалок», здешним пользователям предоставляется право вести собственные блоги, направленность которых очевидна.

Сайт месяца Blogcamp CEE 2008



blogcampcee.com/ru

Год назад , осенью 2007 г., в Киеве состоялась первая «неконференция» Blogcamp, посвященная новым медиа, блогам и стартапам. Репортаж о ней был опубликован в нашем журнале. Импульс, заданный тем мероприятием, оказался весьма мощным, и за год в Восточной Европе и Центральной Азии прошло более десятка подобных встреч. На официальном сайте Blogcamp CEE 2008 представлена вся необходимая информация как для потенциальных участников из числа стартаперов, так и для инвесторов.



Танцевальное видео

www.danceinvideo.com

Танцуют нынче не только на гламурных телешоу, но и для своего удовольствия (как, собственно, всегда и было). Заметим, что при обучении очень важно иметь перед глазами эталон – запись выступлений мэтров танцевального искусства. Вот такие видеоролики и выкладываются в данном блоге, причем охвачены самые разные направления – здесь и свинг, и классическая «латина», и, конечно, вальс с танго.



А вы любите телесериалы?

www.loveserial.ru

То, что определенная часть редакционного коллектива ДПК любит хорошие телесериалы, читателям известно. А вот поклонники многосезонной многосерийной продукции для ящика с удовольствием ваяют блоги о своих фаворитах. Так, например, ресурс loveserial, который ведет некто под ником 6anzay, нам показался весьма грамотно реализованным и в плане контента, и по удобству эксплуатации.



Блог об украинской музыке

parazitakusok.blogspot.com

Не знаю, что заставило авторов данного весьма неплохого блога взять для его адреса на сервисе blogger столь неблагозвучное словосочетание, но, думаю, читателям это отнюдь не мешает. Ведь кроме интересной информации о творчестве украинских (в основном, «неформатных») музыкальных коллективов и исполнителей, здесь можно почитать заметки о путешествиях и фестивалях.



Цитаты и закаты

sundown.ru

Думаю, большинство читателей согласится, что закат солнца – это красиво, а наблюдение за процессом исчезновения нашего светила с вечернего неба – исключительно успокаивающее занятие. В основу данного блога положена весьма оригинальная идея – совмещать в каждом посте фотографию с изображением заката и какую-либо цитату из наследия великих, дабы можно было, «медитируя» на умиротворяющей картинке, проникаться мудрыми мыслями.



Займемся дайвингом

www.divingsport.org

Наступила осень, и вполне естественно, что многие из тех, кому не удалось сходить в отпуск летом, соберутся «погреть кости» на теплых пляжах, к примеру, того же Египта и поплескаться в Красном море. Но здесь такие подводные красоты, что волей-неволей захочется совершить погружение с аквалангом. А значит, есть смысл зайти на ресурс, посвященный дайвингу и всему прочему, связанному с этим увлекательным занятием.



Агентство околоспортивной информации

www.okolosport.ru

Чем бы человек ни увлекался, слухи и инсайдерская информация, имеющая отношение к сфере его интересов, всегда будут привлекать его внимание. Вот на это и рассчитывают авторы данного ресурса, ориентированного в первую очередь на футбольных болельщиков, а речь идет преимущественно о трансферах ведущих игроков. Причем все новости подаются очень лаконично и без излишних эмоций.

AIR — это не только воздух

Приложения на основе Adobe Integrated Runtime (AIR)

Александр Птица

Несколько лет назад в практику вошли так называемые Rich Internet Applications (RIA), т. е. приложения, доступные через Интернет и при этом обладающие функциональностью, характерной для традиционных desktop-программ. Они запускались непосредственно в браузере, а в технологическом плане использовали HTML/CSS, AJAX, Adobe Flash и т. п. Однако с течением времени появились идеи, реализация которых привела к рождению целого класса платформонезависимых программ, позволяющих «наслаждаться» прелестями веб-контента без участия браузера.
AIR (Adobe Integrated Runtime), собственно, и является той средой, в которой работают подобные приложения. И по нашему мнению, уже пришла пора ознакомить читателей с самыми интересными из них.



AIR на официальном сайте Adobe

www.adobe.com/products/air

Безусловно, начать следует именно отсюда, поскольку прежде всего на компьютер пользователя должна быть установлена сама среда AIR. На сайте компании Adobe создан специальный раздел, посвященный данной технологии, содержащий большое количество информации о том, «что это такое и с чем его едят». Естественно, здесь же предлагается загрузить инсталлятор, есть в наличии и инструментарий разработчика для тех посетителей, которые имеют желание самостоятельно изваять нечто «воздушное». Кстати, эпитет «воздушный» вполне уместен, поскольку у программ весьма небольшой объем. Ну и конечно, авторы технологии не забыли о документации, разъясняющей все особенности и возможности.



Finetune Desktop Player

www.finetune.com/desktop

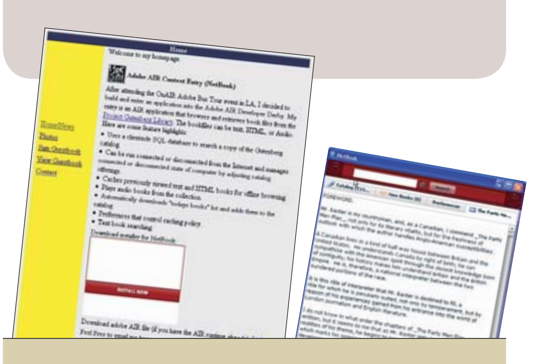
Finetune – один из весьма интересных онлайновых музыкальных сервисов. Его «способности» уже по достоинству оценили многие меломаны, ранее «зависавшие» на знаменитой «Пандоре». Пользователям Finetune доступна масса прекрасных разножанровых композиций, из которых без особого труда составляются плейлисты для личных нужд и «расшаривания». Возможны варианты с выбором определенного исполнителя, стиля и т. п. Сами понимаете, что «отдельно стоящий» простой в обращении плеер привносит дополнительный комфорт в и без того приятное дело прослушивания любимой музыки.



AOL Top 100 Videos

music.aol.com/help/syndication/desktop-widgets

А этот проигрыватель нацелен на коллекцию музыкального видео, подобранную персоналом AOL. Контент разделен на шесть категорий – *Рок и альтернатива, Хип-хоп, Поп, Кантри, Латина* и, наконец, *Наиболее смотрибельные*. Качество клипов достаточно высокое, причем даже в полноэкранном режиме все выглядит вполне пристойно. Предусмотрены масса опций и весьма удобная система их настроек. Имеющиеся в наличии ролики могут быть представлены как списком, так и в виде иконок. Кроме того, есть возможность включать понравившиеся клипы в персональные «фавориты» и оценивать их звездочками для рейтинга.



NetBook

members.cox.net/dean-mckee

Нашим читателям, скорее всего, знаком проект «Гутенберг» (*www.gutenberg.org*), старейшая электронная библиотека, фонды которой насчитывают несколько десятков тысяч книг. Большинство из них в плане копирайта находится в категории *Public domain*, так что пользователь этой литературной коллекции в конфликт с законом не вступает. NetBook – весьма удобное приложение, позволяющее производить поиск по базе книг, загружать интересующие источники и, безусловно, читать их тексты. Более того, предусмотрен плеер для прослушивания аудиокниг.



WebKut

toki-woki.net/p/WebKut

Мне, как редактору «Домашнего ПК», отвечающему за интернет-рубрику, эта удобная утилита особенно пришлась по душе. Если непонятное слово «kut» заменить на знакомое «cut», то станет ясна функциональная направленность данного приложения – «резать скрины» веб-страниц. Со своими задачами программа справляется отлично, разве что следует упомянуть о кое-каких ее ограничениях – при работе на платформе Windows PDF-документы и некоторые флэш-анимации не отображаются и заменяются «пустыми пространствами». В WebKut пользователю доступно три режима – скриншот всей страницы, ее части, отображенной на экране, и, наконец, выбранного фрагмента.



MooFlair

www.mooflair.com

Об онлайновых видеосервисах сегодня не говорит только ленивый. Не удивительно, что создатели «воздушных» приложений обратили внимание и на проблему удобства доставки видеоконтента с YouTube или DailyMotion конечному пользователю. Вот и MooFlair попадает в категорию подобных продуктов. После запуска приложения перед нашими глазами появляются два окна – в одном проигрываются видеофрагменты, а во втором осуществляется управление. Через него обеспечивается связь с RSS-лентами шести популярных видеосервисов, создаются плейлисты, формируется библиотека клипов и т. п.



DestroyFlickr

www.destroytoday.com/?p=Project&id=DestroyFlickr

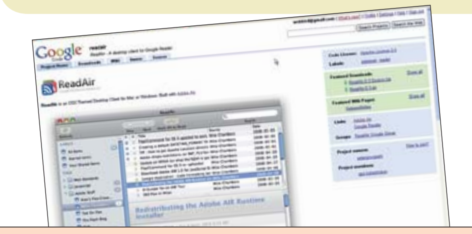
Приложение под столь грозным названием на поверку оказалось очень славным инструментом для менеджмента фотоколлекции и не только. После запуска DestroyFlickr мы попадаем на своеобразный Рабочий стол, где «разбросаны» фотографии. Без посещения «родительского» ресурса прямо здесь делаются все необходимые операции, которые впоследствии, естественно, находят свое отражение и на самом Flickr – подписи к фотографиям, комментарии, и, наконец, загрузка картинок с ПК пользователя на сервер.



Klok

klok.mcgraphix.com/klok

И опять мы сталкиваемся со знакомым по звучанию словом, однако в необычном написании. Ясное дело, что под «klok» подразумеваются часики, а приложение представляет собой эдакое сочетание календаря и менеджера проектов в одном флаконе. К полезным его особенностям отнесем возможность создания таблиц распределения времени в формате Excel.



ReadAir

code.google.com/p/readair

А вот и AIR-приложение из творческой лаборатории Google. Интерфейс ReadAir практически не отличается от всем известного Google Reader, разве что дизайн сразу навевает мысли о «маковской» OSX. Для работы с программой пользователю следует ввести данные своего Google-аккаунта и тогда она «вытащит» все RSS-фиды, на которые он подписан в Google Reader.



Doomi

www.doominow.com

Doomi относится к категории эдаких мини-органайзеров, единственной функцией которых является создание списков «to do», т. е. перечней дел, требующих выполнения. Несмотря на всю свою простоту, программа очень элегантна, с возложенными на нее задачами справляется отлично и не обременена излишними «наворотами».

Photosynth

Максим Капинус

Существует множество программ для создания панорам из нескольких снимков, выполненных с четко установленной на штатив камерой и аккуратным подходом к процессу. Любителей подобного ПО немного как раз по этой причине – мало у кого в нужный момент оказывается под рукой необходимый инструментарий и возможность сделать качественные фотографии, соблюдая геометрию и экспозицию. Специалисты из Microsoft Live Labs решили облегчить задачу для пользователя, разработав уникальный по простоте сервис создания панорамных изображений.

Разработчик	Microsoft
Сайт	www.photosynth.net
Размер	8 МБ



Вердикт

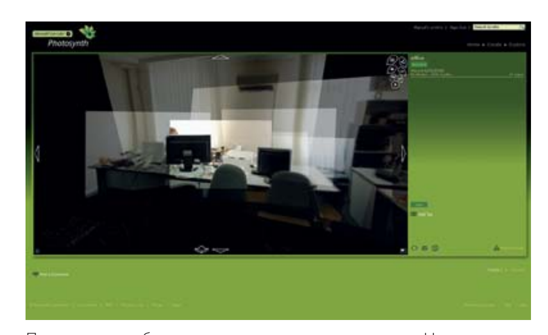
★★★★☆

ЗА
Оригинальный сервис; неплохая система автоматического распознавания изображений

ПРОТИВ
Отсутствие ручных настроек; недостаточно эффектный внешний вид результирующей панорамы

Дистрибутив программы небольшой – всего 8 мегабайт, да и интерфейс достаточно лаконичен. Несколько кнопок предназначены только для указания местоположения необходимых для «синта» (так называют результат разработчики) снимков и запуска процесса анализа. Никаких дополнительных настроек нет, и пользователь не может повлиять на результат – все зависит от того, учел ли фотограф детали создания панорамы в Photosynth, и особенностей алгоритма ПО. А нюансов достаточно много, и для их учета необходимо понимать принцип функционирования программы.

Загруженные снимки анализируются для нахождения аналогичных предметов, по которым впоследствии и будет произведено виртуальное соединение. Именно поэтому не рекомендуется фотографировать голые стены, зеркала и прочие нестандартные поверхности, не содержащие отличительных особенностей. Вы можете свободно передвигаться и делать снимки из любых позиций и с каким угодно фокусным расстоянием: чем больше информации получит Photosynth,

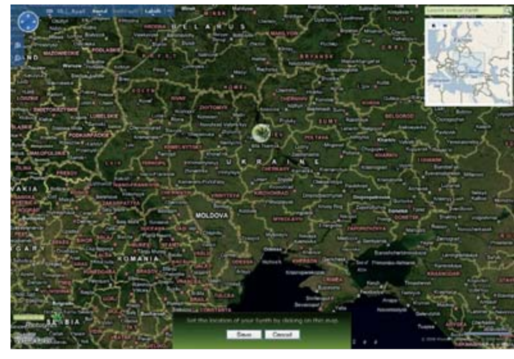


Примерно так будет выглядеть готовая панорама. Не совсем то, что вы ожидали, правда?

тем лучше будет результат. Качество «синта» определяется выраженным в процентах соотношением использованных в панораме снимков и нераспознанных. Возле каждой собранной панорамы можно увидеть соответствующие цифры.

Чтобы отойти от привычных панорам (крутимся, снимая по кругу), попробуйте сделать виртуальное «описание» какого-либо памятника архитектуры или интересного предмета. Для этого просто сфотографируйте его со всех сторон, получив в результате круговой обзор. Дополнительные кадры с увеличенным фокусным расстоянием также пойдут в ход – иногда возникает потребность более детально рассмотреть какие-либо элементы.

Внешне панорама выглядит не очень впечатляюще из-за мелких неприятных недоработок. Во-первых, при перемещении курсора мыши подсвечиваются границы каждой фотографии. Во-вторых, скорость загрузки и кэширование файлов оставляет желать лучшего – нельзя наслаждаться полноценной картиной, подождав загрузки всех снимков, поскольку резко и

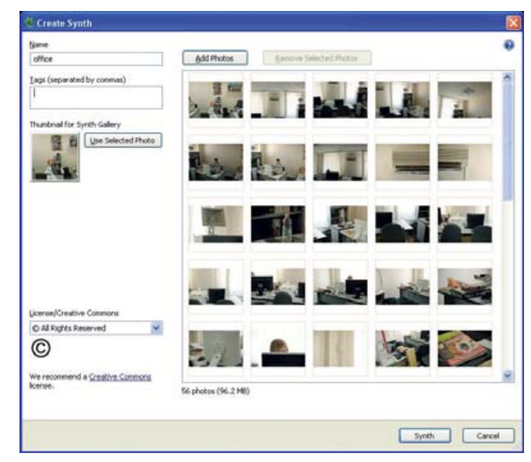


К любой панораме можно приклеить ярлык с указанием места, где она была сделана. Туристам на заметку

четко виден лишь тот кадр, который находится в фокусе в данный момент. Остальные затемняются и отображаются с уменьшенной детализацией.

Результат тут же загружается на сервер и становится доступным любым пользователям, установившим у себя на компьютере приложение Photosynth. Это положительно повлияло на базу панорам, которые находятся на официальном сайте, однако про приватность в данном случае надо забыть – любые изображения открыты для публичного просмотра. Существует возможность получения кода для размещения панорамы в блоге или ЖЖ, но, чтобы ее увидеть, всем посетителям придется инсталлировать Photosynth.

Несмотря на оригинальность и инновационность сервиса, видно, что для комфортного его использования требуется еще какое-то время, а создатели должны потратить его на улучшение интерфейса и доработку системы отображения панорам. Пока это лишь интересный проект, которому только предстоит вырасти в нечто большее.



Добавили фотографии, вписали название – осталось только ждать, пока автоматизированный процесс завершит создание «синта»

DPK-10-2008_p118_Internet_Photosynth.indd 118 9/23/2008 6:00:16 PM

УВАГА, КОНКУРС!

Сучасний комп'ютерний клас для тебе й твоїх друзів!

Організатор:

Delfics® green

Якщо ти розумієш, що таке сучасний рівень навчання, і бажаєш, щоб твій навчальний заклад був обладнаний за останнім словом техніки, ти можеш зробити собі та своїм друзям такий подарунок!

Для цього тобі потрібно лише проявити ініціативу і залучити до участі в творчому конкурсі від **TM Delfics® green** своїх однокласників чи одногрупників. Учнівські колективи-автори 3-х найкращих конкурсних робіт отримають **сучасні комп'ютерні класи** для свого навчального закладу на 10, 7 та 5 комп'ютерів відповідно. Класи складатимуться з найпотужніших сучасних ПК на базі **чотириядерних** процесорів AMD Phenom™ X4. Кожен комп'ютер буде обладнаний операційною системою, 19-дюймовим монітором, клавіатурою і мишею та готовий до роботи й навчання.

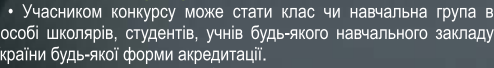
Поспішай! Конкурсні роботи прийматимуться з 1 вересня до 30 листопада 2008 року.

Адреса для відправлення листів учасниками акції:
04073, м. Київ, просп. Московський, 6
конкурс «Комп'ютерний клас Delfics® green»

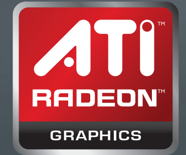
Партнери:

Домашний ПК

Gameplay



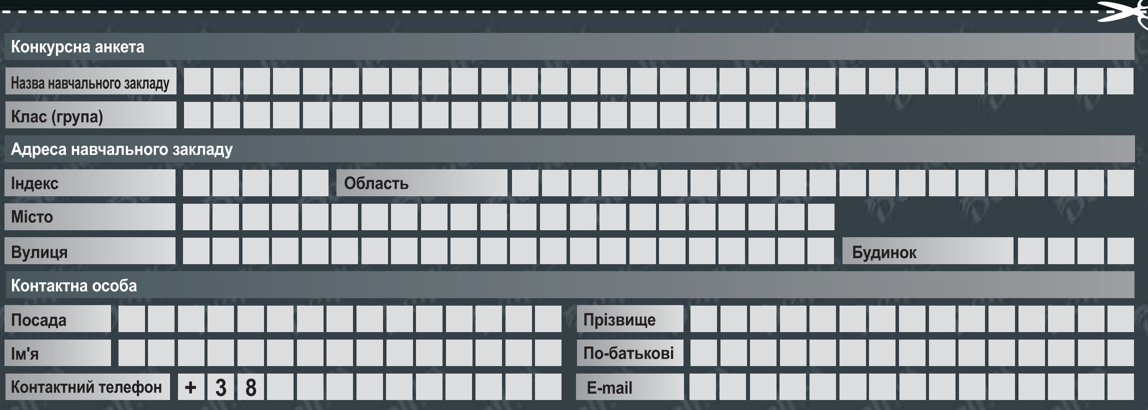
Умови конкурсу*.





- Учасником конкурсу може стати клас чи навчальна група в особі школярів, студентів, учнів будь-якого навчального закладу України будь-якої форми акредитації.
- Для участі в конкурсі необхідно в період з 1 вересня до 30 листопада 2008 року надіслати поштою конкурсну анкету та фотографію чи малюнок, на яких в оригінальний спосіб буде відтворено логотип Delfics® green в незвичному оточенні чи ракурсі, з використанням підручних засобів та фантазії й обов'язково в присутності на зображенні класу чи групи, що приймають участь в конкурсі.
- Роботи також можна завантажити самостійно на сайті www.delfics.com, попередньо заповнивши відповідну форму.
- Переможці будуть обрані за рішенням конкурсної комісії з урахуванням результатів відкритого Інтернет-голосування на сайті www.delfics.com, де будуть розміщені конкурсні роботи. Інтернет-голосування відбуватиметься в період з 0.00 годин 1 вересня до 24.00 годин 15 грудня 2008 року.
- Основні критерії оцінки конкурсних робіт: 1) оригінальність та несхожість на інші роботи; 2) майстерність виконання творчого задуму, зрозумілість для загалу; 3) відповідність роботи тематиці конкурсу — оригінальне відтворення логотипу Delfics® green.
- Підсумки конкурсу будуть оприлюднені не пізніше 25 грудня 2008 року на сайті www.delfics.com, а також у журналах «Домашний ПК» (№2, 2009) та «Gameplay» (№2, 2009).

*Детальні умови за телефоном: **8-800-501-1000** (цілодобово і безкоштовно зі стаціонарних телефонів) та на сайті **www.delfics.com**



Конкурсна анкета

Назва навчального закладу	
Клас (група)	

Адреса навчального закладу

Індекс		Область	
Місто			
Вулиця		Будинок	

Контактна особа

Посада		Прізвище	
Ім'я		По-батькові	
Контактний телефон	+ 3 8	E-mail	

Спонсор:

AMD
Smarter Choice

ПОДПИСКА 2009





Подписавшись на журнал «Домашний ПК» на 2009 год, вы можете стать обладателем одной из этих замечательных видеокарт от компании «Небеса» http://nebesa.ua

В акции принимают участие:



5 видеокарт
Albatron GTX 280



10 видеокарт
Albatron 9800GTX-512X+

10 видеокарт
Albatron 9600GT-512X





УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В акции может принять участие каждый, кто до 15 декабря 2008 г. оформит подписку на журнал «Домашний ПК»:

- через редакцию или почтовое отделение – на год
- через службу курьерской доставки – на полгода

и до 25 декабря пришлет оригинал подписного абонемента по адресу: «Издательский Дом ITC», Краснозвездный просп., 51, Киев, 03110.
Желательно оставить себе ксерокопию абонемента.

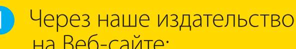
В случае если подписка оформлена через службу курьерской доставки, необходимо выслать по факсу:
(044) 496-3469, 270-3891
или по почте копии платежного поручения и бланка-заказа на подписку.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС В КАТАЛОГЕ ИЗДАНИЙ УКРАИНЫ:
«Домашний ПК» без DVD – 23679
«Домашний ПК» с DVD – 22615
Комплект «Домашний ПК» + Gameplay – 94938

Подведение итогов акции состоится в январе 2009 года. Результаты будут опубликованы в «Домашнем ПК», № 2

Не забудьте указать свое имя, фамилию, отчество, а также точный адрес и контактный телефон.

Желаем удачи!



1. Через наше издательство на Веб-сайте: *www.itcpublishing.com/podpiska*



2. Через наше издательство, заказав счет на подписку по телефону или e-mail



3. В любом отделении связи по «Каталогу изданий Украины»
4. Через специализированные службы курьерской доставки: *www.itcpublishing.com/dostavka*

Вы можете оплатить подписку в Интернете с помощью кредитной карты *www.itcpublishing.com/card*







Или через систему интернет-платежей WebMoney



Игротека



Наша команда

Максим Капинус
Игра месяца Spore
Проект Уилла Райта оказался довольно увлекательным, хотя и не таким революционным, как все ожидали

Андрей Белокриницкий
Игра месяца Portal
Даже в третий раз проходится на одном дыхании

Евгений Лисица
Игра месяца Devil May Cry 4
Увы, долгожданный «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо» надежд не оправдал, зато DMC4 оказалась просто отличной игрой

Александр Птица
Игра месяца Peggle Nights
Пройти мимо сиквела Peggle было выше моих сил: еще 60 уровней и 60 заданий – это круто!



Сергей Светличный
Игра месяца Star Wars: Force Unleashed (Xbox 360)
Здесь дают поиграть за Дарта Вейдера – что еще надо для счастья?

Олег Данилов
Игра месяца Spore
Порой так хочется вспомнить детство, взять в руки совок и пасочки и заняться приготовлением куличиков в песочнице размером с Галактику

Наши правила

1. Мы оцениваем только законченные игры
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.

2. Мы всегда говорим то, что думаем
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.

3. Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей
Все редакторы и авторы ДПК отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.

4. Мы оцениваем только интересные игры
Если игровой продукт не попал на страницы ДПК, значит, он вообще не заслуживает внимания.

5. Мы слушаем вас
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.dpk.com.ua/forums*. Поспорим, пообщаемся.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Наши оценки

★★★★★
Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.

★★★★★
Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★
Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★★
Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★★★
Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.

Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Core 2 Duo E6750, 1–3 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 7600 GT до GeForce 8800 GTS. Остальные параметры не критичны для быстродействия.

Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

World Cyber Games 2008
названы чемпионы Украины

Олег Данилов

В последний день лета в Украинском Доме завершился национальный финал World Cyber Games 2008 и были названы сильнейшие киберспортсмены страны, а также состав команды, которая в начале ноября поедет защищать честь Украины на гранд-финал WCG 2008 в Кельне (Германия).

А перед этим в течение двух с половиной месяцев в семи городах Украины проходили региональные отборочные, в нынешнем году в них приняли участие около 2000 геймеров. Напомню, что у нас в стране в рамках World Cyber Games традиционно разыгрываются чемпионские медали в четырех дисциплинах – командном Half-Life: Counter-Strike 1.6 5×5 и индивидуальных FIFA Soccer 08, StarCraft: Brood War и WarCraft III: The Frozen Throne. В этом сезоне к ним добавился и неофициальный чемпионат по Java-игре для мобильных телефонов «Атака Рональдиньо».

Опять-таки традиционно World Cyber Games в Украине проводится при активной поддержке компании Samsung Electronics, в роли технологического партнера выступает Intel, технического партнера – K-Trade, а генерального медиапартнера – журнал Gameplay. Хорошо зарекомендовавший себя коллектив не подвел и на сей раз – соревнования прошли на самом высоком спортивном и технологическом уровне.

Финалы этого года преподнесли несколько сюрпризов, ставших неожиданностью как для простых зрителей, так и для профессиональных киберспортсменов и комментаторов.

Хотя в WarCraft III, например, ничего экстраординарного и не предвиделось. Который год в Украине никто не может составить конкуренцию Михаилу GG.HoT.C-Club Новопашину. На пути к финалу, всухую обыграв всех соперников, в решающем матче HoT отдал Алексею ieS.Ghost Бычкову лишь одну партию. Впрочем, в Кельн защищать цвета Украины отправятся оба финалиста.

Путевку в Германию достаточно легко обеспечили себе и два ведущих украинских игрока в FIFA 2008 – хорошо известные по предыдущим турнирам WCG Олег Walkman.C-Club Хмара и Алексадр LLL.BlooD Рябыкин. Финальная игра, уже ничего не решавшая, проходила в дружеской обстановке и закончилась в дополнительное время – с минимальным превосходством верх взял LLL.BlooD.

А вот турнир по StarCraft: Brood War завершился весьма неожиданно. Самый титулованный игрок страны в этой дисциплине White.Ra не дошел даже до полуфинала. В итоге в матче за единственное место в национальной сборной встретились малоизвестные широкой публике Евгений MYM.Strelok Опарышев и Дмитрий st)Dimaga Филипчук. Командовавший зергами st)Dimaga показал настоящую волю к победе, вытягивая, казалось бы, совершен-





но безнадежные партии и демонстрируя чудеса изворотливости, за что и был вознагражден. MYM.Strelok, в целом контролировавший игру, в конце концов вынужден был признать свое поражение.

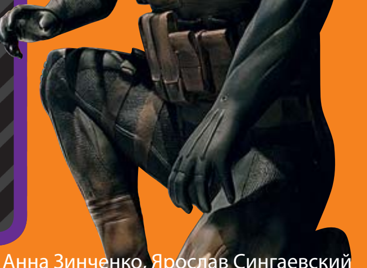
Еще большей неожиданностью оказался финал по Counter-Strike 1.6, который собрал полный зал болельщиков, поддерживающих обе команды и живо реагирующих на острые игровые ситуации. После распада в прошлому году знаменитой харьковской pro.100 серьезного соперника для A-Gaming, занявшей на гранд-финале WCG 2007 в Сиэтле третье место, не было. В общем-то, никто особо не сомневался, что и в этот раз киевляне легко завоют путевку в Кельн. Сейчас остается лишь гадать, что послужило причиной такого неожиданного поражения A-Gaming от днепропетровско-киевской команды DTS, имеющей в своем составе всего одного титулованного игрока, но факт остается фактом – продемонстрировав беспомощную, неинтересную и тусклую игру, A-Gaming с разгромным, просто нереальным счетом (05:16, 01:16) проиграла в финале. DTS же можно похвалить за спортивный азарт, волю к победе, сыгранность и банальную точность в стрельбе. Молодцы, надеемся, удача не подведет их во время всемирного финала.

Кроме названых выше киберспортсменов и команд, в Кельн отправится и победитель Java-чемпионата по игре «Атака Рональдиньо» на мобильных телефонах Евгений Цымбал.

В качестве призов, традиционно предоставляемых компанией Samsung Electronics, на сей раз выступали ноутбуки Samsung R60 (первое место), официальные мобильные телефоны чемпионата Samsung G810 (второе место) и 19-дюймовые мониторы Samsung серии T (третье место). Не остались без наград и победители любительского турнира, который проводился параллельно с основными соревнованиями, а также участники конкурсов и викторин для посетителей финала WCG 2008 Украина.



Games 2008 Convention



Анна Зинченко, Ярослав Сингаевский



Сухая статистика показывает, что нынешнюю Games Convention посетило большее количество человек, чем в 2007-м (203 тысячи против 185 тысяч). Судя по субъективным впечатлениям, цифры не врут: свободные места за мониторами и телевизорами отыскивались с трудом. Даже в бизнес-день, когда «простых смертных» на выставку не пускают, приходилось ждать, чтобы, скажем, лично увидеть красоты Far Cry 2 или попробовать едва ли не самый ожидаемый PS3-эксклюзив LittleBigPlanet.

Кстати, о Sony. Она была фактически единственным платформодержателем, отдельно (и довольно масштабно) представленным на выставке, да к тому же анонсировала новую модель PlayStation 3 – с жестким диском на 160 гигабайт и новую же PlayStation Portable – с более качественным экраном и встроенным микрофоном. Можно сказать, что в глазах общественности Sony сумела несколько реабилитировать себя после «проигранной» конкурентам E3.

Фирменный стенд Xbox 360 грохотал, сверкал огнями и пускал дым, но почему-то впечатлял гораздо меньше, чем соседствующая с ним мини-экспозиция портативных консолей. А Nintendo на GC 2008 официально не было вовсе, хотя, разумеется, проекты для Wii и DS присутствовали в большом количестве на стендах других компаний.









Известно, что немцы очень любят музыкальные игры. Но в целом на этом фронте никто не мог тягаться с Guitar Hero World Tour, которую, напомним, обещают продавать в комплекте с обновленными гитарами, микрофоном и ударной установкой. На территории выставочного центра одновременно работали сразу несколько крупных сцен, где игру демонстрировали во всей ее красе.

Разработчики с просторов бывшего СССР на Games Convention практически не фигурировали. В Германии высадился десант из Ulysses Games («Барьер миров», Cryowar, ChronoStorm), также были замечены стенды Biart Studio LTD (Diver: Deep Water Adventures, Underwater Wars) и Cats who play («Три Богатыря»). Проект S.T.A.L.K.E.R.: Clear Sky представлял его соиздатель – Deep Silver. Впрочем, интересы многих наших команд отстаивали российские издатели: «Акелла», GFI, «Новый Диск», «Бука» и, конечно же, «1С». Что примечательно, несмотря на недавнее объединение двух последних компаний, их стенды оказались в разных павильонах. Кроме того, «1С», не дрогнув перед натиском вышеупомянутых толп алчных тинейджеров, показывала новые игры и в общей зоне.

О самых заметных проектах, которые в недалеком будущем появятся на платформе PC читайте на следующих страницах.





Aion: Tower of Eternity

Платформа	PC
Жанр	MMORPG
Разработчик	NCsoft
Издатель	NCsoft
Дата выхода	2009

Год за годом наблюдать, как новый проект NCsoft становится все краше и интереснее, невероятно приятно. От игры решительно невозможно глаз оторвать, она просто неправдоподобно красива. Локации, представители местной флоры и фауны, эффекты заклинаний и т. д. – это заставляет буквально в ладоши хлопать от восторга. А какие здесь персонажи! Только в редакторе можно сидеть часами – множество настроек позволяют подогнать под свое видение прекрасного и рост, и цвет волос, и объем бюста, даже разрез глаз, высоту скул, форму носа и прочие приятные мелочи. Причем уже в редакторе можно посмотреть, как ваш герой будет выглядеть в пляжном наряде, начальной броне и самом модном обмундировании, а это, поверьте, немаловажно.

Несмотря на то что проект разрабатывается в Корее, подход к построению геймплея ближе к европейскому. Добываем драгоценные очки опыта мы не методом шинковки виртуальных сусликов, а выполняя квесты, которые здесь будут двух типов. Первый – сюжетные миссии, разнообразные и, надеюсь, интересные, сдобренные заставками на движке, причем полностью озвученными. И конечно, традиционные задания в стиле «поди-принеси, подай, не мешай».

Классов ожидается восемь – четыре базовых и возможность выбрать специализацию на десятом уровне, кстати, тогда же герой получит крылья. Велосипед в NCsoft изобретать не стали, так что нас ждут стандартные танк, доктор и пачка damage dealer разных мастей. Но до чего же они все хороши внешне! С нетерпением ждем приглашения в бету.

Far Cry 2



С технологической точки зрения проект Ubisoft Montreal – настоящая мечта технофага. Да, игра выйдет на консолях, но именно на PC она предстает во всей своей красе: впечатляющая глубина прорисовки, буйная растительность, четкие текстуры, масса эффектов вроде горячего воздуха, вырывающегося из стволов при стрельбе, и т. д. Разумеется, за это визуальное пиршество придется заплатить – системные требования Far Cry 2 очень высоки.

Платформа	PC/PS3/Xbox 360
Жанр	first person shooter
Разработчик	Ubisoft Montreal
Издатель	Ubisoft
Дата выхода	28 ноября 2008

На пути к главной цели – загадочному персонажу по кличке The Jackal, которого следует безжалостно ликвидировать, – вы вольны выстраивать отношения с двенадцатью ключевыми NPC как вашей душе будет угодно. Хотите – помогайте им, хотите – бросайте на произвол судьбы.

Dead Space

Сегодня Electronic Arts уверенно избавляется от имиджа закостенелой консервативной компании, подписывая контракты на весьма оригинальные проекты. Но не так давно анонс Dead Space сильно удивил общественность – хоррор от компании, занимающейся спортивными симуляторами, автогонками и симами. Это нечто невиданное!

Dead Space напомнила The Thing. Только вместо замерзшей во льдах арктической станции протагонист оказывается на гигантском вымершем космическом корабле. Инженера Айзека Кларка послали на борт «Ишимуры» исправить возникшие проблемы с радиосвязью. Но вместо пайки проводов ему придется сойтись в противостоянии с мутировавшими членами экипажа судна.

Платформа	PC/PS3/Xbox 360
Жанр	action/horror
Разработчик	Electronic Arts
Издатель	Electronic Arts
Дата выхода	31 октября 2008



World of WarCraft: Wrath of the Lich King

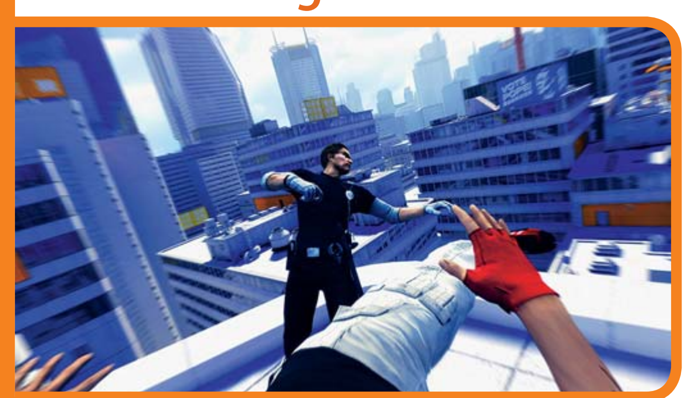
Платформа	PC
Жанр	MMORPG
Разработчик	Blizzard
Издатель	Blizzard
Дата выхода	октябрь 2008

В Лейпциге все страждущие и жаждущие имели возможность, выстояв солидную очередь, самолично заглянуть на просторы Нортренда и в цитадель, где обучают рыцарей смерти. Правда, версия игры была немецкой, так что насладиться нюансами первых квестов на пути к восьмидесятому уровню не удалось. Однако внимательное изучение обновленного интерфейса показало, что в нем появилось много приятных доработок. Например, добавился календарь, где указаны важнейшие внутриигровые события: фестивали, конкурсы, дни начала очередного cooldown рейдовых инстансов и т. д. Отличный довесок к уже существующим часам и будильнику. Удалось подсмотреть и новую фишку – achievements. Так, за свои достижения наш персонаж будет получать очки и потенциально – какие-то награды. Причем разработчики признали, что награды эти не планируют делать материальными, скорее всего, нас ожидают очередные титулы и звания. Испытания будут самыми разными – от выполнения определенного количества квестов в какой-либо игровой зоне до умерщвления особо злобного монстра. Так, например, очки выдадут, если вы сразите Ониксию, Нефариана, Рагнароса и К'туна. Чем не стимул для новоселов Азерота взглянуть на великих противников древности?



Кстати, рыцари смерти останутся единственным героическим классом в аддоне, добавлять новые Blizzard пока не планирует. А еще игра удивительно похорошела, обогатилась деталями, невиданными ранее эффектами. В общем, мы уже готовимся к выходу World of WarCraft: Wrath of the Lich King. А вы?

Mirror's Edge



Говоря о Mirror's Edge, невольно хочется провести аналогию с Portal. Разработка EA DICE в первую очередь привлекает стильным минималистским оформлением и оригинальным геймплеем. Крепкая девица Faith, главная героиня игры, живет в утопическом мире будущего и является своеобразным спецкурьером, доставляющим важную информацию.

Полагается Faith не на какие-то хитрые футуристические гаджеты или внушительный арсенал, а на собственные физические возможности и способность вытворять трюки, которым позавидует иной мастер паркура. Соответственно, каждый уровень представляет собой своего рода полосу препятствий, которую и придется преодолеть. При этом создатели Mirror's Edge позаботились об альтернативных путях прохождения этапов.

Платформа	PC/PS3/Xbox 360
Жанр	action
Разработчик	EA DICE
Издатель	Electronic Arts
Дата выхода	IV квартал 2008

BattleForge

Разработчики из студии Phenomic (серия SpellForce) очень любят стратегии реального времени и коллекционные карточные игры наподобие знаменитой Magic: The Gathering. Поэтому их новый проект представляет собой крайне интересный микс из указанных компонентов.

Действие игры происходит в фэнтезийном сеттинге. На ярких и красочных ландшафтах (мысленно представьте недавнюю King's Bounty) сходятся в бескомпромиссных схватках противоборствующие стороны. Для создания войск, как водится, нужны ресурсы, но вот сами юниты не строятся, а призываются путем активации нужных карт из составленной перед сражением колоды – в этом и состоит принципиальное отличие BattleForge от других представительниц жанра.

Платформа	PC
Жанр	стратегия
Разработчик	Phenomic
Издатель	Electronic Arts
Дата выхода	IV квартал 2008



Dragon Age: Origins

Платформа	PC
Жанр	RPG
Разработчик	BioWare
Издатель	Electronic Arts
Дата выхода	2009

Сказать что-то определенное об игре уровня Dragon Age после всего лишь тридцати минут презентации невероятно трудно. Она является одной из тех игр, которые необходимо прожить, как когда-то Baldur's Gate, и именно на этот свой шедевр равняется BioWare. Серьезная драматическая сюжетная линия, классическая диалоговая система, путешествие вместе с группой NPC, бои с управляемой паузой, вы ведь уже застыли в предвкушении, правда?



Рассказывать о завязке смысла нет, важнее то, что для каждого из героев он развивается по-своему. Вдобавок собственными действиями мы будем весьма сильно влиять на игровой мир. На демонстрации показывали в качестве примера диалог героя с пойманным преступником, хранящим ценный предмет. Бедняжка мается от голода и жажды и просит помощи. Мы можем принести ему еды, проигнорировать стенания подозреваемого в дезертирстве или попросту убить надоеду, забрав ценную вещицу, и, само собой, мышкины слезки нам рано или поздно отольются.

Бои обещают быть захватывающими, со множеством тактических ходов, разнообразием методов убиения той или иной образины и т. д. Разумеется, истинные ролевики будут играть по старинке: поставили на паузу, покрутили камеру, оценили ситуацию, раздали указания членам группы, понаблюдали залп и потом повторили до тех пор, пока враг не упадет бездыханным. Разработчики заверили, что наши спутники в этом приключении будут наделены не менее яркими индивидуальностями, чем культовые Минск или хомячок Буу из Baldur's Gate. Хочется в это верить. И еще – выглядит Dragon Age: Origins великолепно.

Warhammer 40 000: Dawn of War II



Разработчики верно рассудили, что никто, кроме Blizzard, не сумеет идеально сбалансировать и отшлифовать традиционную для RTS игровую механику, основанную на постройке базы, сборе ресурсов и последующего производства юнитов. Поэтому в однопользовательской компании Dawn of War II нам предложат совершенно иные развлечения.

Мы руководим авангардом сил Space Marines, отправленным на защиту отдаленного сектора галактики. Прохождение нелинейно – нам позволили перемещаться между планетами и выполнять задания (к слову, некоторые из них будут доступны лишь в определенное ограниченное время) в любой удобной последовательности. Никакого строительства баз нет и в помине. Зато есть несколько отрядов и храбрец-командир.

Платформа	PC
Жанр	RTS
Разработчик	Relic Entertainment
Издатель	THQ
Дата выхода	I квартал 2009

Empire: Total War

Студия Creative Assembly продолжает планомерно развивать свой сериал Total War. Действие Empire: Total War начинается в XVIII столетии. Помимо сухопутных операций с массовым участием стрелковых соединений, артиллерии и конницы, нам предложат принять участие и в морских боях. Последние, впрочем, «живьем» прессе не показывали – ограничились лишь демонстрацией тематического ролика. Это наводит на мысль, что с баталиями на воде пока еще не все в порядке. Зато бои на суше уже сейчас выглядят очень здорово.

Разработчики клялись, что AI был полностью переписан. Кроме того, его стратегическая и тактическая составляющие отныне взаимосвязаны. Это означает, что ваш соперник учитывает важность каждого боя для своего общего плана.

Платформа	PC
Жанр	стратегия
Разработчик	Creative Assembly
Издатель	SEGA
Дата выхода	6 февраля 2009



The Sims 3

Платформа	PC
Жанр	симулятор
Разработчик	Maxis
Издатель	Electronic Arts
Дата выхода	февраль 2009

Как бы кто ни относился к серии The Sims, не признавать ее успешности нельзя, как нельзя не отметить старания сотрудников Maxis, умудряющихся с каждой новой игрой удивлять даже тех, кто поклонником цикла не является. В The Sims 3 все станет лучше, красивее и масштабнее. Во-первых, у нас будет единый и неделимый большой открытый город. Можем воспарить камерой над сим-мегаполисом, понаблюдать, как наш протеже семенит с работы домой (или едет на велосипеде), после чего, не отвлекаясь на экран подзагрузки, приблизить камеру и увидеть трогательную сцену под названием «дорогая, я дома». Мы будем вить семейное гнездышко и ходить в гости к соседям, устраивать митинги под зданием мэрии и удить рыбу в пруду, завязывать романтические отношения и карабкаться по карьерной лестнице – в общем, развлекаться от души.



Теперь у каждого сима есть набор traits – виртуальный человечек, балаболящий что-то на непонятном нам языке, может быть разговорчивым и амбициозным или застенчивым и некоммуникабельным, получать скидки во всех магазинах и т. д. Появятся и спецумения, так, например, участвовавший в демонстрации симполитик способен часами рассуждать и спорить о... политике, разумеется. Эти самые traits приобретаются за особые очки, получаемые за выполнения желаний наших симов (wishes).

Редактор персонажей, как и следовало ожидать, тоже стал лучше и еще ближе к жизненным реалиям. Теперь, к примеру, мы сможем создать не только сима а-ля обитатель Беверли Хиллс, но и обычного такого толстенького симика в футболочке размера XXL.

Rise of the Argonauts



Легенды и мифы Древней Греции – неистощимый источник вдохновения для сценаристов, ведь чего тут только нет – и масштабные войны, и истории большой и светлой любви, и выжимающие слезу драмы, и еще много чего. Ребята из Liquid Entertainment сделали свою историю серьезной и драматичной, правда, она так же «близка» к первоисточнику, как и похождения Кратоса в God of War.

Если же абстрагироваться от знаний, приобретенных в результате прослушивания курса лекций по античной литературе, то все становится совсем хорошо. Как и положено достойной action/RPG, игра красива, в ней есть качественно смоделированные и грамотно анимированные герои (в том числе женского пола), монстры, которых непременно хочется стукнуть, и весьма занятная боевая система.

Платформа	PC/Xbox 360/PS3
Жанр	action/RPG
Разработчик	Liquid Entertainment
Издатель	Codemasters
Дата выхода	октябрь 2008

Shattered Horizon

Известная собственными бенчмарками компания Futuremark показала в Лейпциге свой первый игровой проект – Shattered Horizon. Завязка у этого футуристического космического шутера достаточно банальна – в процессе горнодобывающих работ на Луне откололся кусок нашего естественного спутника, и вот в таких форсмажорных условиях происходят разборки в безвоздушном пространстве и невесомости между противоборствующими фракциями.

Авторы рассказали, что, несмотря на sci-fi-сеттинг, в арсенале не найдется места лазерам, плазменным пушкам и т. п. Оружие станет больше походить на современное, однако адаптированное для применения в космосе. Скорее всего, игра будет работать на DirectX не ниже 10-й версии.

Платформа	PC
Жанр	action
Разработчик	Futuremark
Издатель	Futuremark
Дата выхода	2009




Галактика у ваших ног


Первые гребки


Не планета – сказка!


Здравствуй, племя Му-му

Паспорт

Жанр
симулятор жизни
Разработчик
Maxis
Издатель
Electronic Arts
Сайт
spore.com

Разработчик

Maxis
Созданная в далеком 1987-м Уиллом Райтом и Джеффом Брауном, эта калифорнийская компания для многих разработчиков является образцом для подражания. В 1997 году студия стала частью Electronic Arts.
Игры
серии SimCity, The Sims и другие Sim-проекты
Проекты
The Sims 3
Сайт
www.ea.com

Звездное семя...

Spore

Олег Данилов

Spore – новый проект Уилла Райта, специалиста по соблазнению добропорядочных американских домохозяек и гуру градостроения, еще до выхода вписали в зал славы игростроения. Как оказалось, зря. Собственно, никакой игры мастер Уилл нам не предложил, выдав вместо этого миллионам обманутых геймеров набор разноцветных совочков и пасочек, а также огромную Галактику в качестве песочницы. Балуйтесь, детки…

Spore – это не пять разных игр в одной коробке, как рассказывали маркетологи от EA и сам мастер Уилл. Перед нами бесконечная космическая адвентюра/стратегия/аркада/экономический симулятор с несколько затянутым прологом, а по сути, аналогом генерации персонажа в классических RPG.

Начинаем, как и положено, в первичном бульоне. Пожираем планктон и себе подобных, ищем генный материал, отращиваем жгутики, жвалы, хоботки, плавники и т. д. По геймплею перед нами клон недавней flOw. Маленький хинт – не уходите с уровня, пока не найдете хоботок, позволяющий стать всеядным, – это очень поможет вам в следующей части игры. В принципе этап «Клетка» можно пройти за пять минут.

Естественно, после этого мы выбираемся на сушу, предварительно отрастив себе ноги, руки, пасти, рога и копыта – кому что нравится. Дабы не повторяться – в игре редактируется абсолютно все, причем в широчайших пределах: от клетки до существ, зданий, машин, самолетов, космических кораблей и целых планет! Spore – идеальный, гениальный конструктор всего на свете, можно даже сравнить его с простейшим 3D-редактором. Зайдите на официальный сайт игры, оцените творения пользователей и загрузите их. Итак, выбравшись на сушу, начинаем активно эволюционировать, т. е. собирать материал для модификации: рога – плюс 3 к атаке с разбегу, циркулярная пасть – плюс 4 к укусу и пышные перья – плюс 5 к кокетству. В зависимости от избранной линии поведения мы можем либо пустить соперников в пищу, разорив их гнезда (все существа на этой стадии, и вы в том числе, – яйцекладущие), либо подружиться с ними, получив вместо врагов союзников. На данном этапе мы проходим разнообразные квесты, модифицируем свое существо и ищем сокровища – генные запчасти. По сути, перед нами смесь action/RPG со стратегией в стиле Impossible Creature. Стадию «Существо» можно одолеть за час-другой.

Два следующих этапа – «Племя», начинающееся с пародии на знаменитую сцену из «Космической Одиссеи» Кубрика, и «Цивилизация» – во многом схожи и представляют собой простенькие стратегии реального времени с захватом точек и территорий, уничтожением или порабощением противника. Никакого древа технологий, минимум менеджмента, тактика «навалились гурьбой» – перед нами RTS-lite. В первой части наша задача заключается

Веселый городок получился…

На пути к центру Галактики

Здравствуйте, любезные! Я король, дорогие мои!

> Открылась бездна звезд полна;
> Звездам числа нет, бездне дна.
>
> М. В. Ломоносов

в том, чтобы подчинить себе все племена, либо уничтожая их, либо привлекая своими незамысловатыми песнями и плясками. Во второй необходимо получить контроль над планетой, и рычагов влияния теперь чуть больше – война, экономическая экспансия или пропаганда. Впрочем, отличий не так уж и много. Этапы «Племя» и «Цивилизация» можно проскочить за два-три часа. Они, пожалуй, самые бестолковые и неинтересные в Spore. И после этого…

После этого к вашим ногам падет Галактика – миллионы сверкающих, как драгоценные игрушки, звезд (на самом деле 50 тыс. планетных систем, что тоже ОЧЕНЬ много). Загадочные артефакты древних и космические курьезы, возможность стать богом для низших рас, стирать в пыль сотни планет, растаптывать чужие цивилизации, покупать звездные системы про черный день, спасать экологию, налаживать торговые связи, собирать собственный флот, заключать союзы, истоптать десяток нуль-пространственных двигателей на бесконечных космических дорогах и сражаться, сражаться, сражаться. Правда, путь милитариста необычайно сложен из-за ужасно неудобного управления в бою.

Здесь, собственно, и начинается настоящая Spore. Вы поймете, что значили тени звездолетов, мелькающие в небесах в ту пору, когда вы еще были неразумным существом, встретите самого себя, узнаете Страшную Тайну Галактического Ядра, сразитесь с беспощадными гроксами… Поверьте, все это успеет вам до смерти надоесть, так как никакого окончания у этапа «Космос» не предусмотрено. После получения максимального звания и путешествия к Центру вам предложат занять себя чем-то или начать игру сначала. Время прохождения этапа «Космос» – от 10 часов до бесконечности.

Отсутствие цели несколько раздражает, но, как я сказал выше, Уилл Райт не предлагает нам игру, он пускает нас поиграть в свою песочницу. Сначала размером с миску супа, затем – с ведерко и ванну, потом разрешает окупировать обычную дворовую песочницу в компании с другими малышам, ну а под конец дарит пустыню Сахару – песка в ней много, на всех хватит. И знаете, порой так хочется вспомнить детство, взять в руки совок и пасочки и заняться приготовлением куличиков.

P.S. Графика игры весьма своеобразна, но она великолепно подходит под все этапы геймплея, хотя и не может похвастаться современными спецэффектами. Музыка (гимн расы вы составляете сами) и озвучка хороши, первая не напрягает, а вторая откровенно смешит.

P.P.S. Юмор разработчиков на всех этапах чудо как хорош, в этом плане Spore напомнила «Космических рейнджеров», кстати, и в геймплее у них есть схожие черты. Отельное спасибо EA за отличную русскую локализацию с великолепным переводом названий существ.

Формула игры

flOw + Impossible Creature + Z + Sid Meier's Civilization + Star Control = **Spore**

Путешествие в глубь веков

flOw 2006
Impossible Creatures 2002
Z 1996
Sid Meier's Civilization 1991
Star Control 1990



вердикт

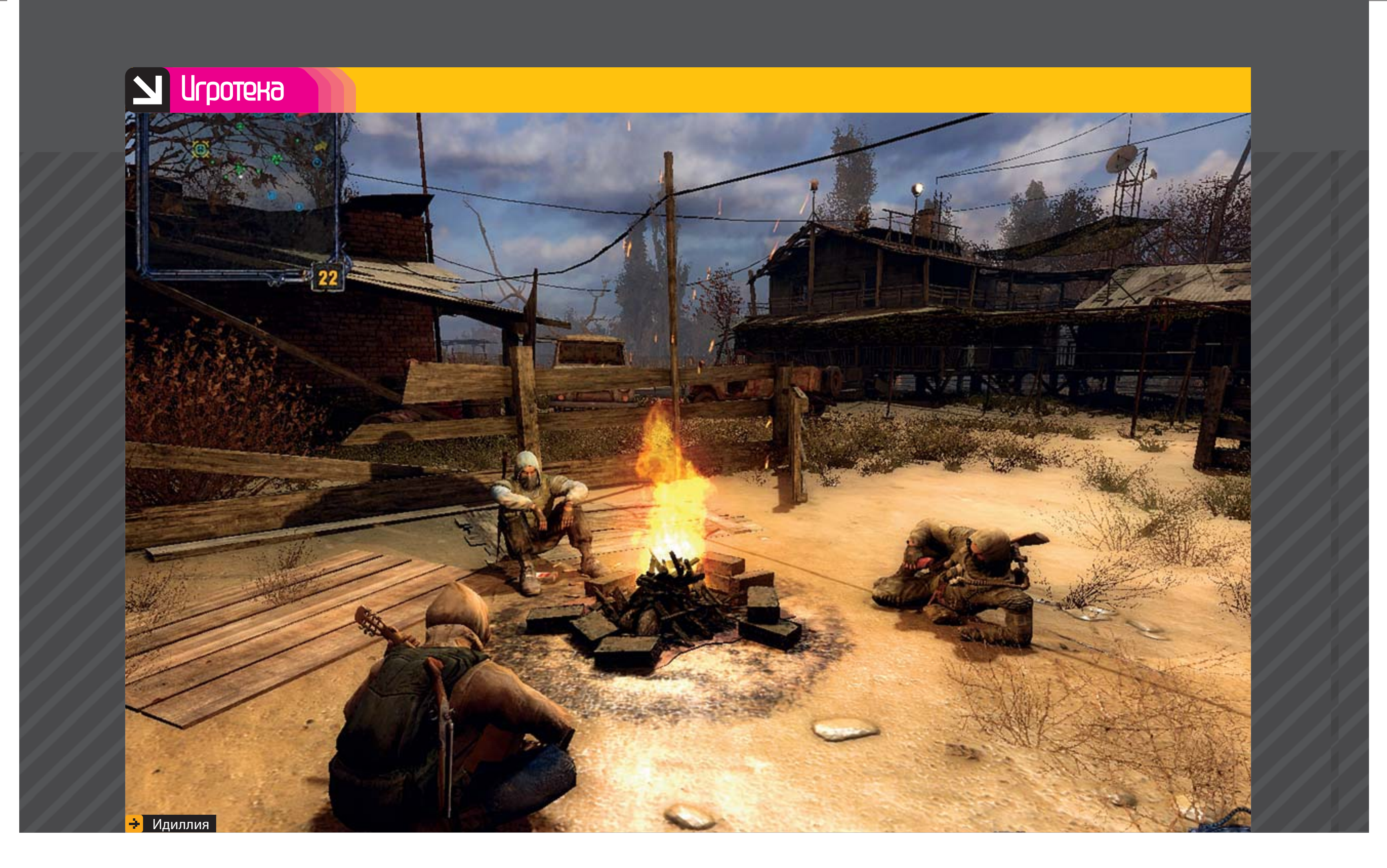
★★★★★

Песочница размером с Галактику

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

плюсы Богатство возможностей; огромная галактика; масса онлайновых социальных функций; конструкторы абсолютно всего; множество бонусов

минусы Геймплей эпизодов «Племя» и «Цивилизация»; отсутствие внятного финала



Идиллия

Переменная облачность

S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо

Объяснительная
Уважаемые покупатели «S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»! Разработчики совсем не хотели делать из вас бета-тестеров игры. Оно как-то само собой получилось. Ничего не поделаешь. С каждым может произойти.

Евгений Лисица

Паспорт

Жанр
FPS/RPG
Разработчик
GSC Game World
Издатель
GSC World Publishing
Сайт
cs.stalker-game.com

Разработчик

GSC Game World
Компания, доказавшая всему миру, что в Украине умеют делать отличные игры, должна держать планку на том же высоком уровне. Получается с переменным успехом.
Игры
Venom, FireStarter, Hover Ace, «Александр», серии «Казаки», S.T.A.L.K.E.R.
Проекты
S.T.A.L.K.E.R. 2
Сайт
www.gsc-game.ru

Радует, что приквел «S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля» не был создан по принципу «тех же щей да погуще влей». Существенные изменения внесли и в графику, и в игровой процесс. Другое дело, как все реализовано, но об этом чуть позже.

Графический движок за полтора года выучил пару новых трюков и демонстрирует действительно замечательную картинку. Объемный дым, трассировка лучей, намокающие поверхности, эффект смены глубины резкости при перезарядке оружия – все выглядит великолепно. Но, естественно, ничто просто так не дается: любоваться – можно, играть – вряд ли. Даже владельцам мощных ПК приходится отключать все DX10-красоты, чтобы получить приемлемое для комфортной игры количество кадров в секунду.

Куда более существенные перемены произошли с геймплеем. Первое – изменена экономическая составляющая. Заработать капитал, достаточный для безбедной жизни, занимаясь мародерством, не получится – ничего ценного у противника при себе обычно нет, а за оружие дают сущие копейки. Таскать десяток трофейных автоматов, чтобы поменять их на пару аптечек, нет смысла. Лучший способ повысить благосостояние – добыча и продажа артефактов.

И с этим связано второе отличие. Где-нибудь мимоходом, посреди дороги, подобрать артефакт уже не удастся: их стало намного меньше и они невидимы. Добыча ценного хабара теперь выглядит как мини-игра: с помощью специального детектора (при первой возможности запаситесь продвинутой моделью) нужно вычислить место, где находится артефакт (обычно в центре аномалии), а затем, бросая болты, найти безопасный путь к сокровищу. Если все сделать правильно, артефакт станет видимым и его можно будет поднять.

Столь непростой способ добычи с лихвой вознаградят. Куда же девать нажитые непосильным трудом деньги? Не вопрос! Третье отличие от «Тени Чернобыля» – присутствие на базах механиков, которые не только могут починить прохудившуюся броню и оружие, но и серьезно улучшить их посредством многоуровневых апгрейдов. Причем рецепт изготовления самых интересных из них еще придется поискать.

Даже зная, что, несмотря на большие цифры (+50% точности, -30% отдачи и т. д.), реальная разница будет невелика, все равно нельзя отказать себе в удовольствии нацепить пару лишних примочек на любимый ствол. Да и модному «бронику» лишние слоты под артефакты не помешают. И знаете, чертовски жаль, что апгрейды никак визуально не отображаются.

Еще одно небольшое, но облегчающее жизнь нововведение – наличие

Рассвет. Дожил. Повезло

Артефакт рядом

Тяжело в учении – легко в лечении

Два молодца, одинаковы с лица

проводников, которые могут за определенную мзду «телепортировать» героя в нужное место. Правда, дерут они за это три шкуры, что заставляет задуматься о пользе пеших прогулок на свежем воздухе.

Фирменная система симуляции жизни тоже претерпела серьезные изменения и стала гораздо ближе к той, которая задумывалась при разработке предыдущей части. Зона живет по своим законам, не обращая особого внимания на присутствие игрока. Стада мутировавших животных рыскают в поисках питательных сталкеров, те, в свою очередь, разгуливают по Зоне, охотясь за артефактами, постовые периодически сменяются, народ у костра травит одни и те же надоевшие анекдоты – идиллия. Единственное, что ее нарушает, – вспыхнувшая война группировок.

Данный элемент геймплея – также новшество. На одной из вкладок в КПК (он, кстати, был основательно переработан и стал удобнее) отображается баланс сил группировок и взаимоотношения между ними. Можно примкнуть к некоторым из них и затем в составе дружественных отрядов зачищать локации от враждебных элементов. Это даст определенные преференции и небольшой заработок, но гарантированно поссорит с представителями противоборствующей стороны.

А самое приятное во всем вышеописанном – нелинейность. Делайте то, что хотите, – полное раздолье! Можно охотиться за артефактами и копить деньги на новый ствол, а можно искать флэшки с данными; можно вступить в «Долг» и «вынести» «Свободу», а можно, наоборот; можно выполнять все побочные задания, а можно, сломя голову, нестись по сюжетной линии. Правда, все это закончится за мостом в Лиманск. После перехода данного Рубикона возврата в свободную игру не будет. Впереди только прямой, как стрела, «коридорный» шутер. И желательно, чтобы к этому моменту в наличии были нормальные снаряжение и оружие.

Теперь о грустном – проект содержит огромное количество ошибок. Даже после второго патча, выполнив рекомендации по правильной инсталляции игры (установка по умолчанию – в каталог с русскими буквами в названии – может приводить к сбоям в работе скриптов), все равно рискуешь столкнуться с неполадками в самых неожиданных местах. Банальные вылеты на Рабочий стол, зависания, падение частоты кадров до полной неиграбельности – выбирайте, что вам больше нравится.

Весьма раздражающим моментом стал кошмарный интеллект NPC. Соратники в упор не замечают одинокого врага, стоящего посреди базы и сосредоточенно расстреливающего их товарищей. Неприятель, внезапно забывающий о вашем существовании, хотя вы находитесь прямо у него перед носом. И т. д. и т. п. В общем, классика жанра.

А чем у нас классически лечится плохой AI? Правильно, имплантацией невероятной зоркости и меткости.

Формула игры

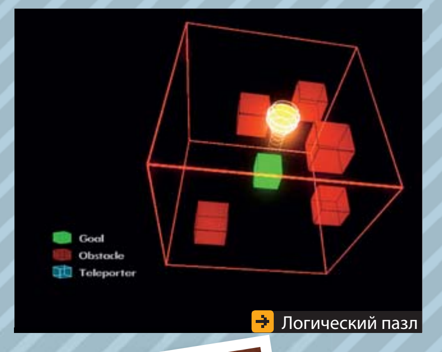
«S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля» + новые локации и война группировок = **«S.T.A.L.K.E.R.: Чистое небо»**

В ожидании еще пары патчей пройдите оригинальную
«S.T.A.L.K.E.R.: Тень Чернобыля»
ДПК 06/2007

Получить пару пуль в голову ночью, в кромешной темноте, сидя в камышах, с расстояния в несколько сотен метров – в порядке вещей. Причем вас-то эта пара пуль отправит в главное меню, а вот противнику, в лучших традициях «Тени Чернобыля», будет мало и нескольких headshot из снайперской винтовки.

Вот такая неоднозначная получилась игра. С классными задумками и жутко кривой реализацией. Вердикт – три с половиной звезды. И еще ползвезды авансом – когда GSC исправит все ошибки, я еще раз вернусь в Зону. Она мне нравится.

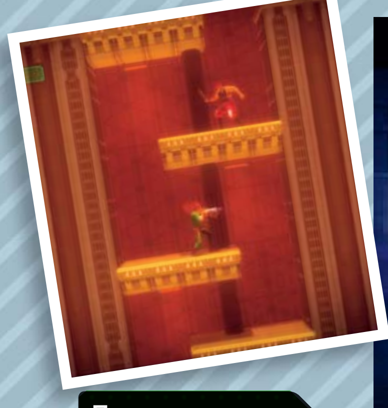




Логический пазл

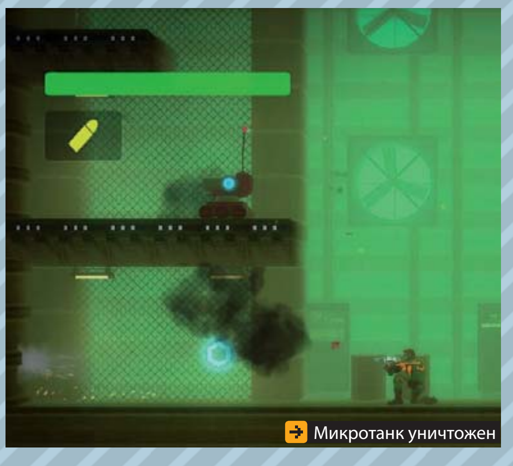

Электрическая полоса препятствий


Total destruction





Разговор


Микротанк уничтожен

Паспорт

Жанр аркада
Разработчик GRIN
Издатель Capcom
Сайт www.bionic-commando.com

Разработчик

GRIN
Компания, основанная братьями Андерсон в 1997 году в Швеции. На сегодня в ее составе 250 человек, работающих в студиях в Стокгольме, Гетенбурге, Барселоне и Джакарте над проектами для всех современных платформ.
Игры
Ballistics, Bandits: Phoenix Rising, Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 1/2
Проекты
Bionic Commando, Wanted
Сайт
www.grin.se

Формула игры

Bionic Commando + 20 лет = **Bionic Commando Rearmed**

Также следует поиграть в

Bionic Commando
Mega Man X

Old skool



Bionic Commando Rearmed

Янош Грищенко

За небольшой период времени Capcom выпустила ремейки нескольких своих классических продуктов под различные платформы. Bionic Commando Rearmed – один из них, и теперь авторы вспомнили о владельцах PC. Разработкой занималась не Capcom, а хорошо известная шведская компания GRIN. Этот ремейк – своеобразная подготовка почвы перед выходом в следующем году тяжеловеса Bionic Commando, серьезного action от третьего лица в необычном сеттинге.

Нынешний же Bionic Commando Rearmed – веселый, наивный и яркий платформер о борьбе добрых военных с плохими военными. Главный герой игры Уильям Спенсер внешне удивительно похож на Дюка Нюкема: та же стрижка, те же темные очки, те же черты лица. Мы подозреваем, что в мире происходит определенная стандартизация супергероев. Разумеется, в отличие от «Бионика» 1988 года BCR выглядит очень современно. К визуальной части практически невозможно придраться, особенно принимая во внимание жанр. Дизайнеры постарались перенести картинку из плоского мира в 3D и при этом не потерять уникальность игры. Очень кстати оказалась и реалистичная физика, движения Спенсера напомнили нам пластику старого, еще плоского принца Персии.

Коммандер Спенсер скачет по всяческим движущимся платформам и механизмам, стреляет из разнообразного оружия, решает мелкие головоломки для получения доступа в закрытые помещения, пытается преодолеть ямы, не упав на шипы... Продолжать можно долго, это самый натуральный классический геймплей «того» времени. Наш спецназовец не умеет прыгать, потому он использует механическую руку для преодоления любого вида препятствий. Порой, особенно на специальных тренировочных уровнях, с помощью руки-манипулятора приходится выполнять нереальные, головоломные трюки, выверяя порядок действий до миллисекунд. Продвигаясь по сюжету, персонаж получает все больше и больше апгрейдов (один из них позволит использовать руку как щуп, чтобы захватывать врагов и швырять в сторону). Кстати, о противниках. Они в большинстве случаев совершенно беспомощны, хотя некоторые боссы уровней (да-да!) заставят вас рвать на себе волосы, особенно на высоких уровнях сложности.

Bionic Commando Rearmed отличается весьма интересным кооперативным прохождением и даже имеет многопользовательский режим, что превращает ее в прекрасную игру для вечеринок. Одним словом – настоящий old skool, без дураков.

Вердикт



★★★★★

Таких игр уже больше не делают

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

ПЛЮСЫ Классический геймплей; отличное музыкальное сопровождение; великолепная передача духа оригинальной игры

МИНУСЫ Высокая сложность

На 5% я еще человек

Shodan, это ты?

Плечом к плечу

Холодная женщина

Паспорт

Жанр аркада
Разработчик Gas Powered Games
Издатель SEGA
Сайт www.sega.com/spacesiege/

Разработчик

Gas Powered Games
Созданная в 1998 году Крисом Тейлором, гейм-дизайнером Total Annihilation, компания прославилась серией action/RPG Dungeon Siege, а вот стратегия Supreme Commander вызвала неоднозначную реакцию. Офис студии находится недалеко от Сиэтла.
Игры серии Dungeon Siege и Supreme Commander
Проекты Demigod
Сайт www.gaspowered.com

Формула игры

Dungeon Siege II + Space – RPG = **Space Siege**

Нормальные action/RPG

Titan Quest ДПК 8/2006
Dungeon Siege II ДПК 9/2005
Sacred ДПК 5/2004

Точка невозврата

Space Siege

Олег Данилов

Казалось бы, уж кто-кто, а автор Dungeon Siege I/II, собаку съевший на action/RPG, знает, как угодить поклонникам данного жанра. Впрочем, и на старуху бывает проруха.

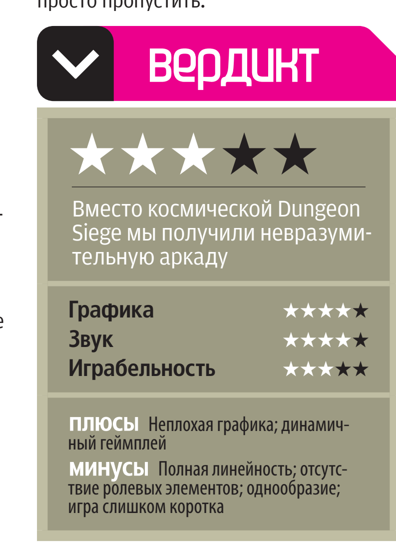
Завязка не блещет оригинальностью – враги сожгли родную… нет, не хату – Землю. Одному колониальному кораблю удалось избежать гибели и скрыться в глубинах космоса, унося остатки человеческой расы и паразитов в виде инопланетной десантной группы, чья задача – вырезать уцелевших. Традиционно для action/RPG героем, способным дать отпор захватчикам, суждено стать простому крестьянину, в нашем же sci-fi-случае, робототехнику Сету Уокеру.

После такого вступления логично ожидать космический вариант Dungeon Siege, тем более что и название, и игровая механика недвусмысленно на это намекают. Но не тут-то было… Вместо традиционной action/RPG с прокачкой героя, большим ассортиментом оружия, массой побочных квестов и разнообразными локациями нам предложили аркаду в стиле Alien Shooter или Shadowgrounds. Причем последняя во многом, в том числе по графике и динамике геймплея, превосходит Space Siege.

Итак, нас ждет недолгая (игру можно пройти за несколько вечеров) абсолютно линейная пробежка по однообразным коридорам корабля «Армстронг» с последовательной зачисткой помещений от противников – и внешних, и внутренних. Особо напрягаться не имеет смысла – герой не имеет опыта и уровень. Очки выдаются в строго отведенных для этого местах, враги не возрождаются, пушек всего десять штук, дополнительной брони нет. Универсальный ресурс в игре – материалы, используемые для апгрейда персонажа, его робота-компаньона и оружия. Впрочем, их тут в избытке, задолго до титров вы полностью улучшите все компоненты. Рекомендуем не забывать об энергетическом мече, он во сто крат полезней многих стволов. Проявить некоторую самостоятельность можно при выборе умений, однако ассортимент здесь ограничен параметром человечности героя – часть доступна биологическому существу, часть киборгу.

В графическом плане Space Siege определяется двумя словами – «бедненько, но чистенько». Спецэффекты не блещут, модели простоваты, анимация порой удручает.

Если вы любите action/RPG, рекомендуем вам пройти заново старые хиты или дожидаться Diablo III. Space Siege же просто пропустить.



виставка-шоу брендів цифрових технологій

цифроМанія :)

+ виставка інтерактивних розваг

територіяігор

→ 30 жовтня – 2 листопада

Виставковий центр КИЇВ ЕКСПО ПЛАЗА (вул. Салютна, 2-Б, ст. м. "Нивки")

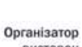
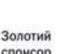
GAME arena

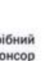
ІГРОВИЙ ПАРАДАЙЗ!

Шоу-матчі в рамках Міжнародного Суперкубку ЛКІ — Intel Challenge.
Ігрові шоу-турніри.
Презентації нових ігрових проектів.
Інтерв'ю з розробниками ігор.
Підсумки конкурсу модингу.
Конкурси, вікторини, розіграші, призи.
Шоу-програма.

Запрошуємо відвідати!

Замовте запрошення на сайтах → www.digimania.ua
www.game-expo.com.ua
або за телефоном гарячої лінії → (044) 461-9121

Організатор виставок  
Золотий спонсор  

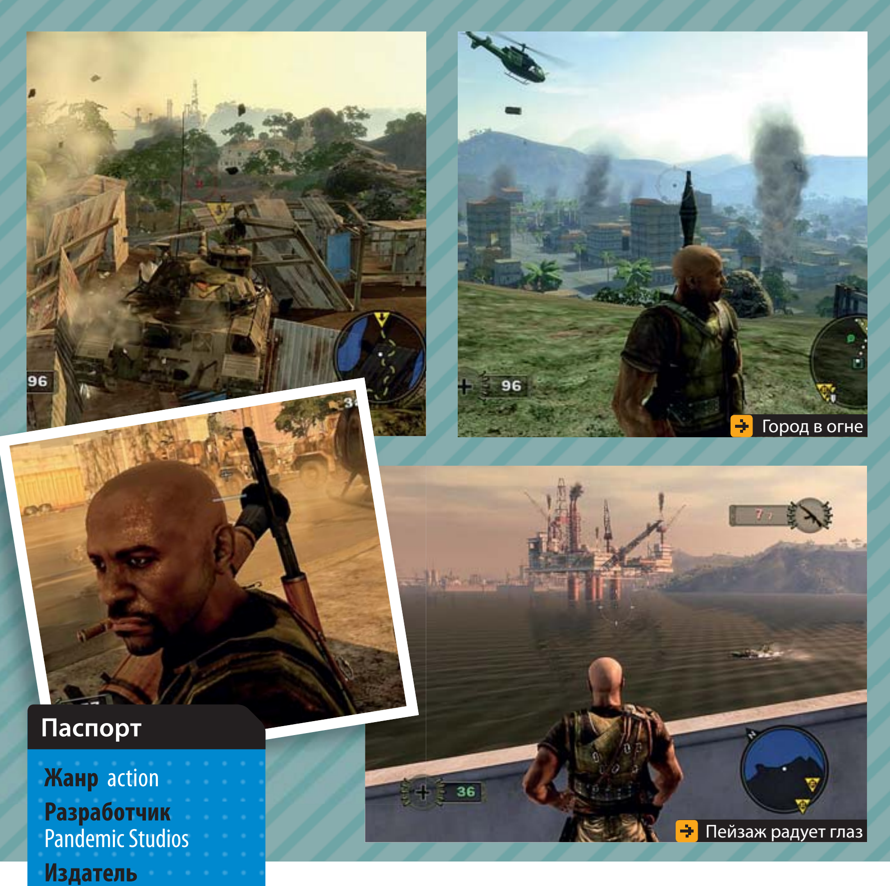
Срібний спонсор  

Генеральні медіапартнери  

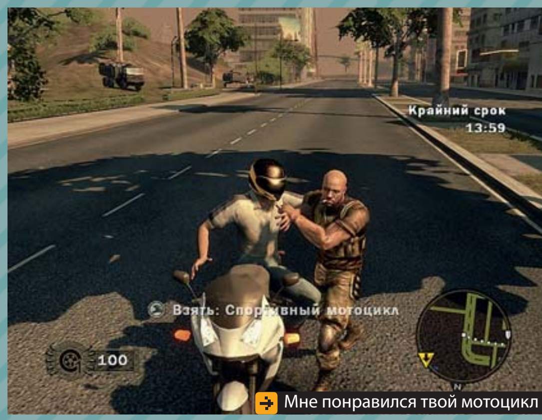

Офіційний медіапартнер  

Медіапартнер  

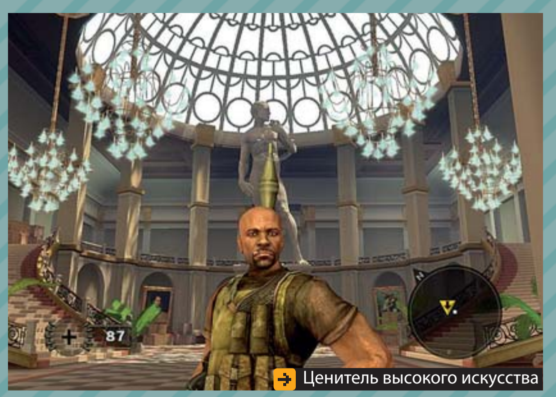



Город в огне

Пейзаж радует глаз



Мне понравился твой мотоцикл


Ценитель высокого искусства

GTA для бедных наемников

Mercenaries 2: World in Flames

Янош Грищенко

Оригинальная Mercenaries трехлетней давности впечатляла: а) атмосферой; б) богатством возможностей; в) серьезностью разработчиков (игра являлась фактически GTA-клоном). И все бы ничего, если бы в Pandemic Studios – отличной, без сомнения, компании – не решили сделать сиквел. Именно здесь заканчивается почти волшебная сказка и начинается очень даже брутальная реальность.

События игры разворачиваются уже не в Северной Корее, а в Венесуэле. Диктатор, нефтяная корпорация, партизаны и наемники как неотъемлемые составляющие латиноамериканской тематики прилагаются. Главного героя – одного из троих на ваш выбор – подставляют, после чего он на протяжении всей сюжетной линии пытается совместить приятное (отыскать обидчика) с полезным (заработать денег).

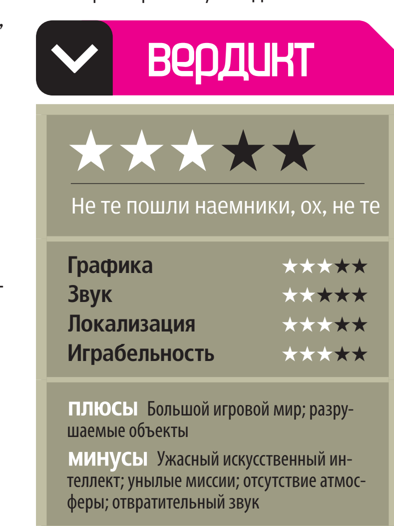
Одно из основных недоразумений в игре – это искусственный интеллект, которого здесь просто нет. Зато есть тысячи NPC, и на них выделили где-то полторы строчки программного кода. Кучки полигонов выбирают совершенно немыслимые траектории движения, то упираясь в стены, то прыгая под колеса авто (-$5K игровых денег за каждого болвана, между прочим). Противники и союзники – это те же гражданские, только с оружием в руках. Как результат: косая стрельба, кривая езда и нелинейная логика.

Суть игрового процесса весьма традиционна для GTA-клонов и иже с ними. Например, выполняя контракты для Universal Petroleum, имейте в виду, что, снюхавшись с лесными братьями, вам придется действовать против первого заказчика, а это чревато для банковского счета и вашего виртуального авторитета. В итоге все сводится к поиску обидчика по имени Солано, расправа над которым, по мнению Pandemic Studios, должна доставить главному герою только моральное удовольствие». Утверждение, безусловно, спорное. Зато разрушаемые объекты многим действительно придутся по душе. Особый же шик состоит в том, что можно использовать любое транспортное средство – от мотороллера до танка или эсминца.

Главная забава в игре – захват вражеской бронемашины с экипажем. В нужном месте и в нужное время наш наемник тигром прыгает на стального монстра, цепляется, карабкается по стволу, открывает задраенный люк руками (!!!), вытаскивает и с особой жестокостью избивает командира танка, а затем бросает внутрь гранату. Других аттракционов, увы, не завезли.

В итоге имеем весьма серенький GTA-клон со своеобразным юмором. До первой игры серии ему как до неба.

Вердикт



★★★★★

Не те пошли наемники, ох, не те

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Локализация	★★★★★
Играбельность	★★★★★

Плюсы Большой игровой мир; разрушаемые объекты

Минусы Ужасный искусственный интеллект; унылые миссии; отсутствие атмосферы; отвратительный звук

Паспорт

Жанр action
Разработчик Pandemic Studios
Издатель Electronic Arts
Сайт www.mercs2.com

Разработчик

Pandemic Studios
Созданная в 1997 году компания располагает двумя офисами – в США и Австралии. В 2005-м объединилась в холдинг с BioWare, а с января 2008 года вместе с последней влилась в состав Electronic Arts.
Игры Army Men RTS, серии Battlezone, Dark Reign, Full Spectrum Warrior, Star Wars: Battlefront, Destroy All Humans, Mercenaries
Проекты The Lord of the Rings: Conquest, Saboteur
Сайт www.pandemic-studios.com

Формула игры

Mercenaries + Xenus = **Mercenaries 2: World in Flames**

Сравните с

Just Cause ДПК 12/2006
Mercenaries ДПК 4/2005
Grand Theft Auto: San Andreas ДПК 12/2004

Овалы во всей красе

Старая добрая Англия

Такая красавица стоит $7

Психи на стройке

Стоять, это полиция!

Крутящий момент | Project Torque

Олег Данилов

Пусть вас не пугает то, что на сайте Aeria Games гоночная MMOG Project Torque предлагается наряду с десятком однообразных корейских фэнтези-MMORPG. Во-первых, игру делали в Европе, во-вторых, это не RPG.

Project Torque – чистокровный гоночный симулятор. Да, небольшая примесь аркадной крови в нем есть, но по сравнению с другими современными проектами это просто мизер. Ведь вы вряд ли найдете аркаду, где можно в широких пределах изменять аэродинамический баланс, баланс тормозов и распределение крутящего момента. Не так много аркад, демонстрирующих настолько отличающееся друг от друга поведение передне-, задне- и полноприводных автомобилей. Ну и совсем нет аркад, в которых учитывается эффект аэродинамического мешка, поведение машины изменяется по мере выработки топлива, а в течение длительных гонок необходимо несколько раз заезжать на пит-стоп. Мало того, во время гонок на овале вы можете заработать штраф Drive Through за агрессивное вождение, превышение скорости на пит-лейн или игнорирование синих флагов. Добавим к этому отлично реализованную поддержку рулей, устройства Track IR и технологии amBX от Philips. Плюс ко всему Project Torque очень неплохо выглядит, здесь даже имеется вполне вменяемая модель повреждений. А в качестве музыкального сопровождения можно подключить любимые композиции в формате MP3.

В Project Torque достаточно игровых режимов, но авторы обещают добавлять новые. На сегодня в наличии однопользовательские миссии и испытания, гонки по городу в аркадном (противники-призраки) и симуляторном режиме, Capture the Flag (на автомобилях это та еще свалка), Explorer mode – сбор бонусов на скорость, Drift и Drag Racing, Challenge mode – по сути, игра на ставки, и Thunder Alley – гонки по овалам с участием до 20 машин и длиной до 60 кругов. Все перечисленное – настоящее испытание для гонщика.

Участвуя в соревнованиях, вы накапливаете опыт и виртуальные деньги. С переходом на следующий уровень открывается доступ к новым трассам, режимам, автомобилям и улучшениям. Ну а деньги можно потратить в местном магазине. Лучшие лицензированные машины продаются за Aeria Points. Нынешний курс: 6000 AP – $50.

Впрочем, платность эксклюзивного контента не основная беда игры. Бич Project Torque – грубые наглые гонщики, способные своим поведением на трассе испортить заезд всем окружающим.

Паспорт

Жанр
MMOG Racing
Разработчик
Invictus
Издатель
Aeria Games
Сайт
www.project-torque.com

Разработчик

Invictus

Основанная в 1992 году, эта венгерская студия специализируется на гоночных играх. А в последнее время интересуется и онлайновыми гонками.

Игры L.A. Street Racing, Santa Ride! 1 & 2, Cross Racing Championship, Monster Garage, Street Legal, Insane, onEscapee
Проекты
нет данных
Сайт
www.invictus.hu

Формула игры

NASCAR + Drift + Drag + Street + Online = **Project Torque**

Другие гоночные MMOG

TrackMania Nation Forever ДПК 6/2008
Drift City ДПК 11/2007
Test Drive Unlimited ДПК 4/2007

Вердикт



Casual Games

Юрий Гордеев

Fussy Freddy

Выбор редакции №10/2008

Фредди – бесконечно капризный ребенок, наотрез отказавшийся есть что-либо, кроме супа с крекерами в форме букв. Но и здесь схема «ложка за маму, ложка за папу» не проходит. Спрашивается, зачем в супе буквы, если они перемешаны и не читаются? Как можно съесть ложку (пусть даже и за маму), если в ней плавает какое-нибудь «SQЯNИW». Ни за что! И чертенок в пеленках принимается качать права. Он требует выкладывать слова определенной длины, слова с определенными буквами, слова на определенную тематику, ответы на загадки, несколько слов сразу (чтоб пересекались в пяти местах и лишних букв не осталось!) и т. д. и т. п. Бонусы – разрешение подкинуть в суп гласную или согласную



букву, утопить неудобные крекеры «Z» или «Q» и прочее. Тарелка с обедом превращается в настоящее поле интеллектуальной битвы. Вы и представить не можете, чего иногда стоит родителям воспитание маленького вундеркинда…

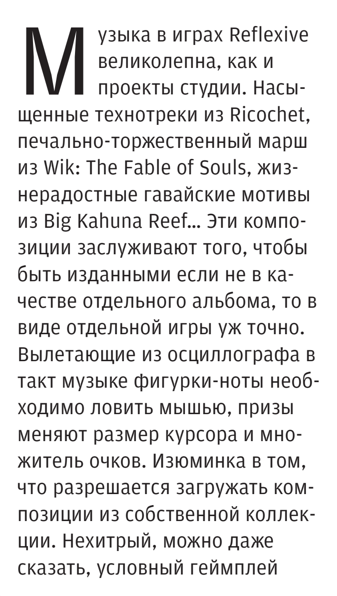


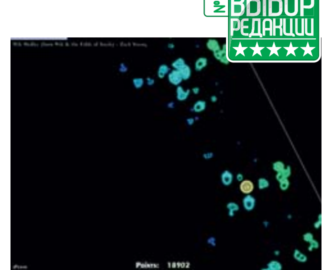
Жанр игры со словами
Разработчик Fussy Logic
Объем 32,7 МБ
Адрес загрузки www.topxgames.com/bigfish/fussy-freddy

Music Catch

Смотри на диске. Выбор редакции №10/2008

Музыка в играх Reflexive великолепна, как и проекты студии. Насыщенные технотреки из Ricochet, печально-торжественный марш из Wik: The Fable of Souls, жизнерадостные гавайские мотивы из Big Kahuna Reef… Эти композиции заслуживают того, чтобы быть изданными если не в качестве отдельного альбома, то в виде отдельной игры уж точно. Вылетающие из осциллографа в такт музыке фигурки-ноты необходимо ловить мышью, призы меняют размер курсора и множитель очков. Изюминка в том, что разрешается загружать композиции из собственной коллекции. Нехитрый, можно даже сказать, условный геймплей





делает Music Catch не столько игрой, сколько просто приятным и расслабляющим способом слушать любимую музыку.



Жанр музыкальная шкатулка
Разработчик Reflexive Entertainment
Объем 29,7 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/MusicCatch.html

«Магическая энциклопедия – Том 1»



Смотри на диске

Большинство игр жанра seek-and-find, штампуемых сегодня, как на конвейере, очень слабо отличаются друг от друга. Однако случаются и исключения – такие как эта игрушка. Переходя из локации в локацию, мы собираем по частям указанные в списке предметы, причем некоторые из них станут ключами к новым деталям. Игра несложная и очень короткая, но оставляет приятное впечатление.

Жанр поиск + квест
Разработчик V-Games
Объем 63,9 МБ
Адрес загрузки www.alawar.ru/game/magic-encyclopedia-first-story

Go-Go Gourmet: Chef of the Year



Смотри на диске

Очередной отличный микс от Oberon Media, наследующий и развивающий замечательную идею игры-предшественницы Go-Go Gourmet (ДПК, № 3, 2008). В качестве участника кулинарного состязания между лучшими поварами планеты нам предстоит быстро готовить заказанные жюри блюда (в рецептах дан строгий порядок, в котором необходимо добавлять ингредиенты, жарить их, варить, смешивать и т. д.) Продукты при этом нужно оперативно отыскивать на полках, столах, в шкафах и ящичках незнакомой кухни.





Жанр микроменеджер + поиск
Разработчик Oberon Media
Объем 34,4 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/Go-GoGourmetChefoftheYear.html

Treasures of the Ancient Cavern

Составляем группы (не обязательно линии) из нескольких одинаковых объектов, перетаскивая строки или столбцы игровой доски, – геймплей, благодаря которому Chuzzle Deluxe приобрела сказочную популярность. Treasures of the Ancient Cavern может похвастаться отличной графикой и спецэффектами, множеством интересных бонусов, рядом свежих идей (например, есть задания по составлению группы определенной формы и разнообразные бонусы) и в целом выглядит славно.



Смотри на диске



Жанр «три в ряд»
Разработчик Divo Games
Объем 15,7 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/TreasuresoftheAncientCavern.html

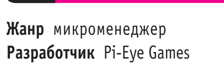
System Mania



Пусть графа «жанр» не вызывает у читателя ложных ассоциаций. Здесь нет ни толпы клиентов с сердечками над головами, ни персонажа, носящегося по экрану с подносом, ни гамбургеров, ни печенья, снижающего гнев посетителей. Пожалуй, этот проект имеет единственный неотъемлемый атрибут «микроменеджеров массового потребления» – временно́е ограничение.

Идея игры и ее реализация без преувеличения гениальны. Главная героиня открывает собственную мастерскую, и на нее обрушиваются заказы на починку самых разных аппаратов: от микроволновок до непостижимых конструкций вроде «отвлекателя пингвинов». Механизмы составлены из множества элементов, каждый из которых отвечает за определенную часть устройства. Если одна из частей становится нестабильной, загорается красный светодиод и надо уладить проблему до того, как из-за нее сломается прибор. Для этого есть инструменты, которые управляются мышкой: на кнопку необходимо просто нажать, рычаг нужно переключить (в прямом смысле: зажать курсором и передвинуть), вентиль закрутить, ползунок сместить до нужной отметки, ручку повернуть определенное количество раз, струну дернуть, песочные часы перевернуть, за веревочку потянуть... И все это сопровождается механическими звуками, выпусканием пара из клапанов, раскручиванием шестерней, разрядами электричества – аппарат живет и дышит. Просто потрясающий дурдом!





Жанр микроменеджер
Разработчик Pi-Eye Games
Объем 40 МБ
Адрес загрузки www.pieyegames.com/SystemMania/Info.htm

Poker for Dummies



Книга из серии «для чайников» найдется о чем угодно: от ухода за черепахами до программирования в среде Linux. Издатель Electronic Arts и разработчик Beanbag Studios намерены использовать раскрученный черно-желтый бренд и выпустить серию игр, первая из которых, Poker for Dummies, уже доступна на портале pogo.com. Помимо интерактивного учебника с картинками, здесь есть режим практики, калькулятор для расчета вероятностей и система подсказок «под руку» для популярнейших разновидностей покера. Игра исключительно хорошо выполняет свою главную, обучающую, функцию. Вскоре выйдут также проекты о пасьянсе, судоку и «тренировке мозга», а новые пополнения коллекции подоспеют в 2009 году.



Жанр карты
Разработчик Beanbag Studios
Объем 25,4 МБ
Адрес загрузки download-games.pogo.com/deluxe.aspx?code=115311537

Elven Mists 2



Красивая, исполненная сказочного очарования игра в фэнтезийном сеттинге. Феи, эльфы и гномы, живописные пейзажи, буйство превосходно нарисованной зелени и красочных магических эффектов. В геймплее использована свежая идея: выставляя на доску полимино разных цветов, мы должны выстраивать сплошные полотна, соединяющие как минимум два «узла силы». Энергия из узлов растекается по образовавшемуся мосту, уничтожая составляющие его блоки и освобождая фей из клеток, встречающихся на ее пути. С сюжетом и новыми бонусами нас знакомят забавные персонажи. До «Выбора редакции» игра недотянула лишь из-за некоторого однообразия.



Жанр головоломка
Разработчик Intenium
Объем 52,7 МБ
Адрес загрузки www.bigfishgames.com/download-games/3837

Restaurant Rush



Иногда в результате смешения жанров получаются довольно странные монстры, но в Restaurant Rush пропорции соблюдены идеально. Результатом стала очень динамичная и привлекательная игра, ни один из поджанров которой нельзя назвать доминирующим. Будучи поваром ресторана, мы обслуживаем клиентов (как всегда, нетерпеливых и многочисленных), собирая ингредиенты для блюд в нужном по рецепту количестве в режиме классического match-3. Не забываем подавать готовые заказы и забирать со стойки деньги.



Жанр «три в ряд» + микроменеджер
Разработчик Gamenauts
Объем 42,2 МБ
Адрес загрузки www.harmonicflow.com/game/restaurant-rush

4 Elements

Еще одна головоломка с сюжетом в жанре фэнтези, зашкаливающими production values и новым, удивительно затягивающим игровым процессом. В отличие от Elven Mists 2, идею которой можно назвать производной от тетриса, здесь за основу взята механика «три в ряд» в духе Magic Match (проводим курсором по цепочкам из одинаковых элементов). Ячейки под снятыми фигурками разбиваются, открывая дорогу текучей субстанции – концентрату одного из базовых элементов



природы: Земли, Огня, Воздуха или Воды. Для восстановления нарушенного баланса нужно довести эту субстанцию до алтаря, находящегося в дальнем конце игрового поля. Красивые витиеватые уровни занимают по несколько экранов, и на пути к цели нам то и дело предстоит прокладывать канал через лабиринты, преодолевать каверзные препятствия с помощью бонусов и решать головоломки, а между этапами нас ждут симпатичные мини-игры.



Жанр головоломка
Разработчик Playrix Entertainment
Объем 45,6 МБ
Адрес загрузки www.reflexive.com/4Elements.html

Чудо-остров

Заметки с фестиваля Sziget 2008

Александр Птица

» Все, сказал я себе, в этом году никаких пляжей, никаких экскурсий, а отпускное время будет отпущено на пребывание в удивительном месте в удивительное время. Как вы уже знаете из материала, опубликованного в ДПК, № 5, 2008, летом Европа становится огромной концертной площадкой и буквально каждую неделю в различных ее уголках проводятся музыкальные фестивали на открытом воздухе. Посему, дабы присоединиться к общеевропейскому фестивальному безумию, в августе я отправился в Будапешт на крупнейший в Восточной Европе open-air Sziget 2008.

Существует много способов попасть на вожделенный дунайский остров Обуда, где происходит все это безобразие. Кто-то добирается «на перекладных», а потом разворачивает палатку прямо на месте. Я же воспользовался услугами туристического агентства «За 7 морей», которое не первый год организовывает туры на фестиваль.

Наконец дорога в Будапешт позади. Оказалось, что зарезервированный для нашей группы отель Kek Duna (то есть «Голубой Дунай»), находится в двадцати минутах от единственного пешеходного входа на остров и никаким дополнительным транспортом пользоваться не пришлось. Но с другой стороны, именно поэтому я всего лишь один раз выбрался на прогулку по, так сказать, достопримечательностям венгерской столицы. Но ведь, как было сказано выше, не для экскурсий я сюда приехал...

...А для того, чтоб окунуться в атмосферу радости, творчества, единения, толерантности, добра, безбашенности – в общем, всех тех совершенно разнородных, но по-своему ценных для состояния души параметров, в изобилии присутствующих на «Сигете».

Конечно, в первую очередь это музыкальный фестиваль, причем спектр жанрового охвата практически безграничен – от панка и тяжелого металла до серьезного джаза и этнической музыки. Вашему покорному слуге удалось получить пресс-аккредитацию, в результате чего у меня, помимо всех прочих благ, появилась возможность находиться в фотозоне возле сцены (кроме нескольких «суперкрутых» концертов, когда в нее допускались корреспонденты только избранных изданий), так что моя коллекция изображений звезд «в деле» изрядно пополнилась.

Теперь о собственно музыкальных впечатлениях. В этом году продолжительность фестиваля несколько сократилась – вместо формулы «7+1» действовала «5+1», однако народу на острове побывало даже больше, чем прежде, да и участников концертной программы приехало не меньше.

В «нулевой» день было запланировано только одно выступление. Казалось, каждый второй из обитателей острова одет в футболку с изображением знаменитого Эдди и надписью Iron Maiden. На разогреве у популярной команды засветилась дочь басиста Стива Харриса Лорин, однако ее сет лишь подтвердил старую истину – на детях гениев природа отдыхает.

Нисколько не умаляя былых заслуг этих ветеранов британского тяжелого металла, скажу, что был несколько разочарован. Да, сценография и режиссура шоу выстроены превосходно. Да, два появления Эдди впечатлили. Да, в техническом плане игра всех музыкантов «Железной девы» безукоризненна, но... Не хватало самой малости – души и реальной жизненной энергии.

Чего не скажешь об обретших второе дыхание после выпуска в этом году великолепного альбома Accelerate видных альтернативщиков 90-х – группы R.E.M. Неописуемая пластика и сногсшибательная харизма вокалиста Майка Стайпа, бешеный драйв и прекрасно составленный сетлист, в который вошли как песни из свежего альбома, так и бессмертные


Майкл Стайп (R.E.M.)


Аланис Мориссетт


Серж Танкян


Джонни Роттен (Sex Pistols)


«Дети Пикассо»


Iron Maiden


О пользе нетбука

хиты вроде Imitation of Life и Losing My Religion, сделали свое дело. Выступление R.E.M. лично для меня осталось самым ярким воспоминанием о концертной программе «Сигета».

И вообще, предпоследний день фестиваля, когда они выступали, был одним из наиболее сильных по составу исполнителей (почему я отсутствовал в последний день, вы узнаете чуть позже). Перед R.E.M. главную сцену оккупировал бывший фронтмен некогда популярного коллектива System of A Down Серж Танкян. И хотя звукорежиссерам не удалось добиться идеального звучания, на искренность исполнителя, его исключительную музыкальность и владение голосом технические огрехи не влияют. Кроме материала из своего единственного альбома Elect the Dead, Серж порадовал мою битломанскую душу очень неплохим кавером ленноновской Girl.

Поскольку объем публикации ограничен, на остальные запомнившиеся концерты придется выделить буквально по несколько строк.

На выступление финских виолончельных рокеров из Apocalyptica, увы, попасть не удалось, поелику расположенная под огромным тентом «металлическая» сцена Hammerworld не смогла упаковать всех желающих. Зато там же двумя днями раньше получил массу удовольствия от мелодичного symphonic power metal в исполнении участников в чем-то уникального проекта Avantasia.

World Music Stage отличалась великолепно поставленным звуком и шикарной программой выступлений. Одиннадцатый сын легендарного Боба Марли Ку-Mani Marley показал себя достойным наследником. Удивительный синтез разнообразных музыкальных культур (индийской, арабской, африканской, славянской и т. д.) продемонстрировала команда Transglobal Underground, воссоединившаяся с вокалисткой Наташей Атлас. И наконец, самая приятная неожиданность лично для меня – это очень светлое по настроению и отличное по качеству выступление армянской группы «Дети Пикассо».

Но вернемся к главной сцене. Монстры панка Sex Pistols в своем классическом (за исключением покойного Сида Вишеза) составе, как по мне, не показали ничего достойного, кроме трусов фронтмена Джонни Роттена с британским флагом. Молодые англичане из Kaiser Chiefs мои ожидания оправдали, отработав весьма живенько. Особенно порадовалась публика, когда их вокалист Рики Уилсон взгромоздился с микрофоном на могучие спины здешних секьюрити. Бывшая участница Moloko Ройшин Мерфи, меняя элементы своего облачения, создавала в каждой песне новый сценический образ – выглядело все очень стильно. Но, безусловно, из всех представительниц прекрасного пола, выступивших на Main Stage, наиболее сильное впечатление произвела Аланис Мориссетт. Это внутренняя мощь, это искренность, это настоящее искусство.

Места катастрофически мало, посему надо закругляться. Думаю, заряда позитивной энергии, полученной на чудо-острове, мне хватит на год вперед. А там кто знает? Судя по всему, место проведения следующего отпуска уже предрешено.

Lovely Days Fest



Анализ расписания летних европейских фестивалей, проведенный с помощью Интернета, показал, что в последний день «Сигета» совсем недалеко от Будапешта, в небольшом австрийском городке Визен, расположенном в часе езды от Вены, будет проходить еще один фест – Lovely Days. А информация о том, что его хедлайнером станет легендарный Нил Янг, поставила все точки над «і». В конце концов ни Babyshambles, ни The Killers, бывшие основными исполнителями на главной сцене острова, ни в какое сравнение не идут с этим многоуважаемым автором-исполнителем, проявившимся на рок-сцене еще в бурные хиповые 60-е.

Творчество Янга очень трудно «категоризировать». Он оставил свой заметный след в кантри-роке, его считают одним из предшественников гранджа, его музыка звучала в культовом фильме Джармуша «Мертвец».

И вот такая, не побоюсь этого слова, глыбища предстала перед парой десятков тысяч поклонников классического рока, собравшихся в Визене. Два часа с Янгом пронеслись как несколько минут. Почти осязаемая музыкальная стена во время мощных гитарных «запилов» в композициях электрического сета (Love and Only Love, Hey Hey My My и т. п.) сменялась фолковой лирикой, когда маэстро брал в руки акустическую гитару (Heart of Gold, Old Man). Казалось, что источником вдохновения для музыканта является сама природа, а он пропускает через себя энергию матушки-Земли и трансформирует ее в звуки. И благодарная публика прекрасно это чувствовала, поддерживая исполнителя и его команду, подпевая дружным хором практически в каждой песне.

DPK-10-2008_p142-143_OffTop_Sziget.indd 143 9/23/2008 6:10:03 PM

Death Race

«Смертельные гонки»

Янош Грищенко



В 1975 году на экраны вышла лента Death Race 2000, главные роли в которой исполняли Сильвестр Сталлоне и Девид Киррадайн. Вдохновленные зрелищем разработчики из Exidy в 1976-м выпускают аркаду для игровых автоматов. Есть все основания полагать, что компьютерная игра DeathTrack, появившаяся в конце восьмидесятых годов, также напрямую связана с этим фильмом.

Нынешний Death Race далек от оригинала – вновь оказаться участниками автобезумия авторы позволили лишь нескольким ключевым персонажам. Роль Дженсена Эймса/Франкенштейна исполняет народный шофер Великобритании Джейсон Стэтхэм – в подобном амплуа этот актер очень убедителен. Не стали исключением и «Смертельные гонки». С киноэкрана он всем своим видом показывает: если будете слишком громко жевать свой поп-корн, с вами произойдет то же самое, что и с негодяем Паченко. В определенных целях (очевидно, политкорректности) роль

Я люблю эту игру!

Пулеметчика Джо, некогда героя Сталлоне, исполняет темнокожий Тайриз Гибсон. Фамилии остальных участников вакханалии 90% из вас наверняка никогда не слышали.

Сюжет фильма вполне сгодится для того чтобы как-то обосновать сам факт организации смертельных автозаездов на выживание. Коллапс пенитенциарной системы США, тюрьмы под управлением корпораций, соревнования между заключенными (акция «пять гонок – и ты свободен», разумеется, гнусная ложь) с трансляцией в прямом эфире для миллионов зрителей и обшитые броней машины, по огневой мощи сравнимые с космическим крейсером, – это то, что Голливуд выстрадал за последние тридцать лет. Все перечисленное режиссер-злодей Пол Андерсон ухитрился втиснуть в 90 минут экранного времени.

Впрочем, Death Race – очень даже ничего. Особенно рекомендуется поклонникам старой доброй DeathTrack.

STARS ★★★★★

INFO

Компании Cruise/Wagner Productions, 2008
Сайт www.death-racemovie.net

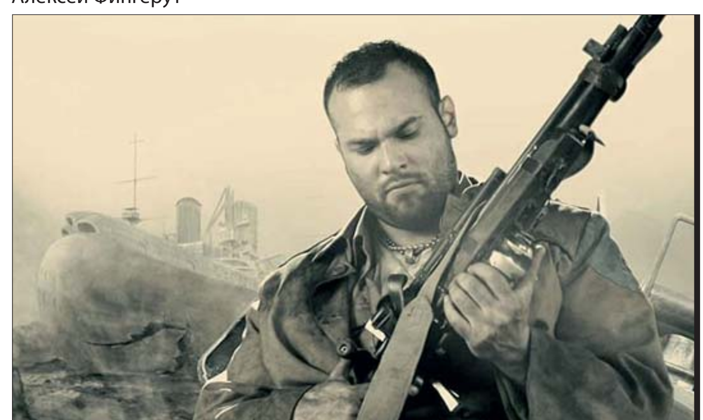
Режиссер Пол Андерсон

В ролях Джейсон Стэтхэм (Дженсен Эймс), Джоан Ален (Хеннесси), Тайриз Гибсон (Пулеметчик Джо), Натали Мартинез (Кейс), Макс Райан (Паченко) и др.

Mutant Chronicles

«Хроники мутантов»

Алексей Фингерут



Название фильма выглядит трэшево, а читая описание, и вовсе видишь набор штампов: 28-й век, мегакорпорации, война за природные ресурсы, древнее нечто под землей, заразные мутанты, всеобщая эвакуация планеты... Не менее изъезжена и завязка: Братство, владеющее тайным знанием, набирает отряд добровольцев для спасения мира. Когда же вы услышите, что в основе идеи фильма лежат такие понятия, как долг и самопожертвование, то просто начнете смеяться. Это, однако, преждевременно. Невероятно, но «Хроники мутантов» – кино, к которому вряд ли кто-то останется равнодушным.

Стиль фильма довольно своеобразен, тут явно прослеживается беспорядочное смешение жанров. Картинка очень хорошо выражает общий настрой беспомощности и обреченности. Военный пафос хлещет через край, хотя здесь оказывается к месту. Интерьеры и конструкции сведут с

Многие люди думают, что скоро погибнут, брат мой. Но некоторые из нас знают, что так и будет

ума любого – придется либо закрыть на это глаза, либо принять за очередное проявление «дизель-панка» и успокоиться. Несколько ударных action-сцен сделают честь любому боевику, но в основном спецэффекты выполнены весьма схематично.

В актерском ансамбле много как маститых, так и начинающих исполнителей, даже страшно подумать, какая часть и без того небольшого бюджета фильма ушла на гонорары. Впрочем, игру звезд нельзя назвать выдающейся.

Если вы любите фантастику, атмосферу апокалипсиса, зомби/мутантов, военный пафос, «дизель-панк», игры Warhammer 40K и Fallout – настоятельно рекомендуем. Впрочем, специфический сюжет и картинка могут вызвать у эстетов неудовольствие.



STARS ★★★★★

INFO

Компании Grosvenor Park Productions/Paradox Entertainment, 2008
Сайт www.mutantchroniclest-hemovie.com

Режиссер Саймон Хантер

В ролях Томас Джейн (майор Хантер), Рон Перлман (брат Самуэль), Девон Аоки (капрал Валери Дювал), Анна Уолтон (Севериан), Джон Малкович (Константин), Бенно Фюрманн (лейтенант фон Штейн), Шон Пертви (капитан Рукер) и др.